NES REMIX: TIPS PARA NO PERDER EL CONTROL

CLUB Nintendo®

Revista Oficial

¡TOMA TU BANANA!

DONKEY KONG COUNTRY TROPICAL FREEZE

PROFESSOR LAYTON AND THE AZRAN LEGACY
RESUELVE EL MISTERIO

JUST DANCE KIDS 2014
MIRA QUIÉN BAILA

SUPER PUNCH-OUT!!
PONTE LOS GUANTES

ACOMPAÑADO POR:

DIDDY, CRANKY Y DIXIE

Precio $32.00 M.N.

Año 23 No.3
270314

PRIMERA ENTREGA

1.er Fascículo
+ Manual de montaje
+ 4 Piezas del esqueleto
(cráneo, dientes superiores e inferiores, mandíbula)

conozca más presenta

Expande tu mente

El CUERPO HUMANO

DIVIÉRTETE Y APRENDE ARMÁNDOLO

Te presentamos la más completa colección sobre el cuerpo humano, con la que tus hijos podrán conocer cómo es y cómo funciona nuestro cuerpo, mientras se divierten armando un esqueleto de tamaño real.
Aprenderán jugando los nombres de las partes del organismo, conocerán qué función tienen, cómo actúan los distintos órganos de nuestro cuerpo y descubrirán cómo mantenerlo en forma.

De venta en puestos de revistas y tiendas de autoservicio

* A partir de la segunda entrega $ 129.90 Imágenes referenciales.

www.elcuerpohumano.mx
Suscríbete o pide los atrasados al 01800 084 00 00

@ConozcaMas

Revista Conozca Más

SUMARIO

▼ La última hazaña del profesor **Layton** ya está en Nintendo 3DS.

© 2014 Level-5

◀ La familia **Kong**, reunida para su nueva aventura.

© 2014 Nintendo

REVIEWS

16 **Professor Layton and the Azran Legacy**
Una momia viviente será tu primera búsqueda en esta emocionante travesía en tercera dimensión.

22 **Just Dance Kids 2014**
Ponte a bailar con los temas de moda que Ubisoft nos presenta en Wii U.

24 **Dr. Luigi**
Continúan las buenas noticias, ahora **Luigi** se vuelve doctor, y eso nos trae un juego muy divertido.

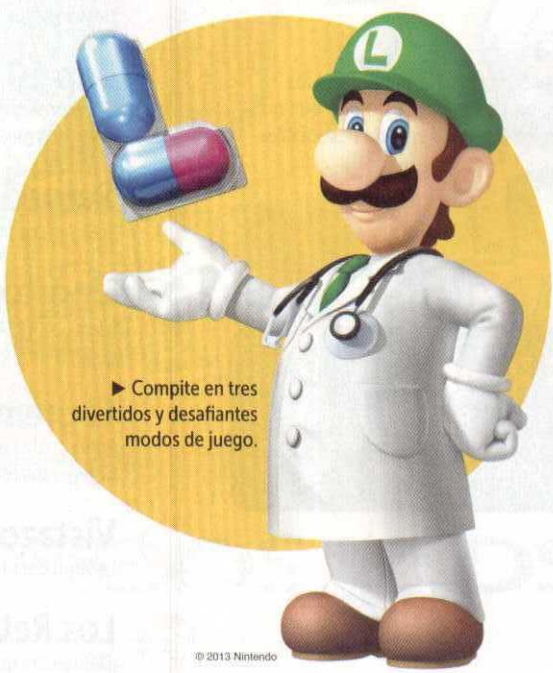
32 **NES Remix**
Nintendo te somete a prueba con varios retos de videojuegos clásicos de NES.

Además

28 · Mega Man X2
30 · Little Inferno
31 · 3D Streets of Rage
36 · Super Punch-Out!!
38 · Knytt Underground
39 · Rush
40 · 3D Shinobi III

NUESTRA PORTADA

48 **Donkey Kong Country: Tropical Freeze**
Si te gustó la pasada entrega de Wii/N3DS, espera a jugar esta nueva, en la que hasta **Cranky Kong** se unió a la acción.



▶ Compite en tres divertidos y desafiantes modos de juego.

© 2013 Nintendo

GUÍA DE COLOR

Wii U

N3DS

Wii

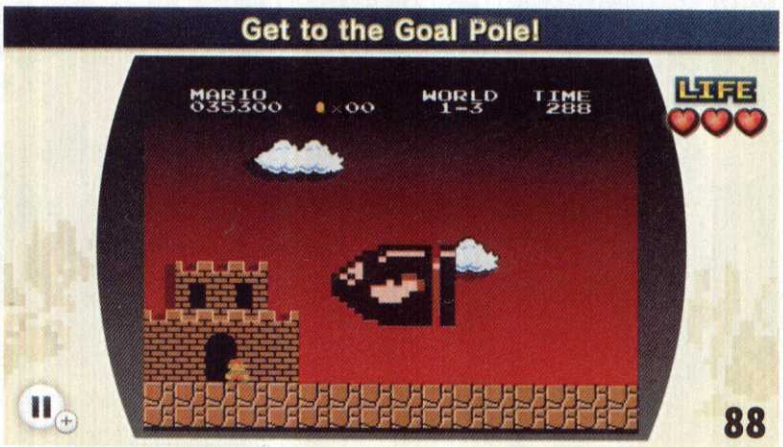
SUMARIO
Marzo 2014

▼ Conviértete en el mejor maestro Pokémon.

© 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK Inc.

◀ 10 juegos RPG (para Nintendo) que todo fan debería jugar.

▼ Domina los retos de **NES Remix** con estos interesantes *tips*.



COMUNIDAD

6 **Pasacartas**
Contestamos las preguntas más recurrentes de la comundad de Club Nintendo. ¡Envía tus dudas!

10 **Foros y redes sociales**
Permanece en contacto con todos los miembros de Club Nintendo y participa en los temas del mes.

12 **Galería**
Mes a mes, seleccionamos y publicamos los mejores dibujos, colecciones o *cosplay* que nos envíen al correo o a través de las redes sociales.

TIPS

88 **NES Remix**
Ballon Fight es uno de los juegos clásicos que te sorprenderá a través de los distintos objetivos de dificultades variadas.

DE INTERÉS

14 **Top News**
Las noticias más importantes del mes, las concentramos en esta sección. ¡Mantente informado!

48 **El control de los profesionales**
Puntos de restauración y *cheats* en los juegos descargables, ¿qué opinas de ello?

52 **Top 10**
Te recomedamos 10 juegos de rol que consideramos como los mejores que han llegado a Nintendo.

56 **Reload**
Los clásicos ahora lucen en tercera dimensión.

60 **Uno con el control**
Útiles consejos para entrenar a tus Pokémon y así volverte el campeón en las batallas.

81 **El gremio**
Entérate de las mejores formas de vencer un monstruo y obtener los recursos más valiosos de él.

84 **Vistazo a Japón**
La verdadera historia de **Madara Uchiha**.

87 **Los Retos**
¡Demuestra qué tan buen jugador eres!

MEGA-PÓSTER

Lanzamientos tan importantes como **DKC: Tropical Freeze** y **Mario Party: Island Tour** merecían sus pósters, ¿no crees?

© 2013 Nintendo

SOLO PARA NINTENDO 3DS™ y 2DS

Nintendo 3DS usa la función de control parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
© 2014 Nintendo. Yoshi's New Island and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.
Visit us at www.nintendo.com

EDITORIAL

Marzo 2014

© 2014 Nintendo

Nintendo y las franquicias mantendrán a sus seguidores

▲ ¡Las cosas se pondrán de pelos!

Mucho se ha comentado acerca de la situación por la que atraviesa Nintendo, se habla de números y de falta de apoyo de las terceras partes hacia el Wii U, pero eso no es nuevo, en realidad. La compañía ha pasado por esto en otras ocasiones, recordemos lo que sucedió con el GameCube y su falta de títulos por parte de las licencias. El inicio del Nintendo 3DS fue complicado hasta que decidieron bajar su precio y aparecieron juegos de series importantes, como **The Legend of Zelda**, **Mario Kart** o **Star FoX**, con lo que aumentó su popularidad. Así que las cabezas de Nintendo sabrán cuáles medidas son las necesarias para que la situación cambie. Eso sí, lo que más ayudará será el lanzamiento de juegos *top*, tal es el caso de **Donkey Kong Country: Tropical Frezze** (en Nuestra Portada) y los ya anunciados **Mario Kart 8** y **Super Smash Bros.** (para las dos plataformas). ¿Quién no compraría así un Wii U?

Por lo pronto, disfruta de tu ejemplar de Club Nintendo y recuerda que también nos puedes seguir en las diferentes redes sociales. Búscanos como RevistaCN.

Toño Rodríguez
Editor

C • L • U • B Nintendo

Av. Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón CP 01210, México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
José Sierra Monroy

EDITORIAL
EDITOR
Antonio Carlos Rodríguez González
INVESTIGACIÓN
Hugo Hernández Báez
Juan Carlos García Aragón "Master"
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot
CORRECCIÓN DE ESTILO
Enrique Montañez Ortiz

ARTE
DIRECTOR DE ARTE
Francisco Cuevas Ortiz
DIRECTOR CREATIVO
Bogart Tirado Arce
COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos
COLABORACIÓN
Alejandro Ríos Díaz de León "Panteón"

DIGITAL
DIRECTOR DIGITAL
José Luis Carrete Alfeiran
DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

RELACIONES PÚBLICAS
COORDINADORA
Monserrat Ruiz Camacho
GERENTE
Israel Lara Guillén

PUBLISHER
Fabiola Andrade Morales

VENTAS
DIRECTORES DE CUENTAS
Oscar Gaona Lozano
Héctor Lebrija Guiot
Christian Rojas Barrero
Tel: 5261 2600
DIRECTOR DE MARCAS Y DIGITAL
Ernesto Sánchez Castañeda
REPRESENTANTE COMERCIAL OCCIDENTE
María Begoña Beorlegui Estevez
REPRESENTANTE COMERCIAL MONTERREY
Juan Ramón Zurita Cano

MARKETING
DIRECTORA DE MARKETING
Patricia Cárdenas Godoy
DIRECTORA DE COMUNICACIÓN ESTRATÉGICA
Patricia Martínez Trujillo

OPERACIONES
DIRECTOR DE OPERACIONES
Hugo Ríos Chaverra
DIRECTORA DE PRODUCCIÓN
Refugio Michel García

FINANZAS
DIRECTORA DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
M. Rosario Sánchez Robles

EDITORIAL Televisa

TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL / VP CENTRO Y SUDAMÉRICA
Rodrigo Sepúlveda

DIRECTORA GENERAL MÉXICO, EUA Y PUERTO RICO
Martha Elena Díaz Llanos

DIRECTOR GENERAL EDITORIAL INTERNACIONAL
Javier Martínez Staines

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal

ivm Instituto Verificador de Medios

Circulación certificada por el Instituto Verificador de Medios
Registro No. 121/09

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 23 N° 3. Fecha de publicación: Marzo 2014. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe. Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00 por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052915244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. De C.V., Democracias 116, Col. San Miguel Amantla, Azcapotzalco, México D.F., C.P. 02700, Tel. (55) 5354-0100
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Gerente Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía. S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel. (571) 404-9052 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2255; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: ALFA S.A., Hnos. Carrera Pinto No. 159, Parque Industrial Los Libertadores, Carretera General San Martín N° 16500, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel. (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl. • **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 59-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers – 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2009. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisa, S.A. de C.V.

IMPRESA EN MEXICO - PRINTED IN MEXICO.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.
ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2013.

ISSN 1665-7888

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

SUSCRIPCIONES EN MÉXICO
Teléfono: 5265-0990 en el DF
Desde el interior de la República: 01-800-849-9970
www.tususcripcion.com

MARIOKART 8
TM
¡PRONTO!
TAMBIÉN EN ESPAÑOL
© 2014 Nintendo. Mario Kart and Wii U are trademarks of Nintendo.
Nintendo
SOLO PARA Wii U

Pasacartas

Marzo 2014

Super Smash Bros. nos sigue sorprendiendo. ¡Esperemos ver todos sus detalles en la E3!

© Nintendo

Peach comenta

Para estar al día con las sorpresas de **Super Smash Bros.**, les sugiero que nos busquen como **RevistaCN** en Facebook, Twitter y YouTube.

© Nintendo

¡El rey ha vuelto!

¡Hola! ¿Qué tal? Tengo algunas dudas sobre Wii U y el siguiente **SSB**.
¿Será posible que en alguna actualización se utilice el GamePad en juegos de Wii? No sólo como pantalla, sino también como control.
¿Saldrá **Meta Knight** o **Pac-Man** en el próximo **Smash Bros.**? ¿Es posible que Nintendo use DLC para **Smash Bros.**, para descarga de personajes, escenarios o retos?
Aarón Cruz
Facebook

▲ **King Dedede** regresa como personaje seleccionable en **Super Smash Bros.** Wii U/N3DS.

¿Cómo te va, Aarón? Estaría genial utilizar el GamePad por completo para los juegos de Wii, pero muchos usan Wiimote, y no sería factible emplear el control de Wii U. A menos que fuera sólo para los compatibles con el Classic Controller. En ese caso sí podría ser viable usar los *sticks* y botones del GamePad. Ojalá que Nintendo siga innovando las funciones de su control táctil para sacarle mayor provecho, ¿no? Aún falta mucho para conocer los detalles finales de **Super Smash Bros.** en Wii U y N3DS. Diario se revelan nuevos datos y, por ahora, ni **Meta Knight** o **Pac-Man** han llegado a la contienda. Quien ya fue confirmado es **King Dedede**, un villano del universo de **Kirby**, a quien ya vimos en **SSB. Brawl**.

Por último, sí podría darse el caso de utilizar DLC en **SSB.**, pero dudo de que Nintendo lo haga. Por fortuna la política y visión de los de Kioto es no abusar de dichos contenidos, pues sería como vender un juego incompleto y luego cobrarte por lo que en su momento no les dio tiempo hacer. Por ejemplo, Nintendo se ha valido poco de estos servicios y varias veces los coloca de forma gratuita o a precio razonable; en otras ocasiones, como en el caso de **New Super Luigi U**, cuesta más, pero más que un DLC es un juego completo. Así sí vale la pena pagar extra y no sólo por trajes adicionales, escenarios o movimientos que deberían estar de inicio en el disco o descarga original (claro ejemplo son **Marvel VS Capcom 3** o **Street Fighter X Tekken**).

¡Lucario, yo te elijo!

¡Hola, Club Nintendo! Les tengo las siguientes preguntas:
¿Van a sacar *remakes* como **Fire Emblem** o **Super Princess Peach**?
¿Me ayudan a encontrar a **Lucario** en **Pokemon X/Y**?

SÍ
NO

@Giorgi_El
Twitter

¿Es recomendable el juego **Sonic The Dark Knight**?

SÍ

Ricardo S. Flores
Facebook

¿El juego **Phoenix Wright Ace Attorney: Dual Destinies** está en español?

NO

Rajneffh R.
Facebook

¿Seguirán publicando la sección: El Gremio? Me ayuda contra los monstruos.

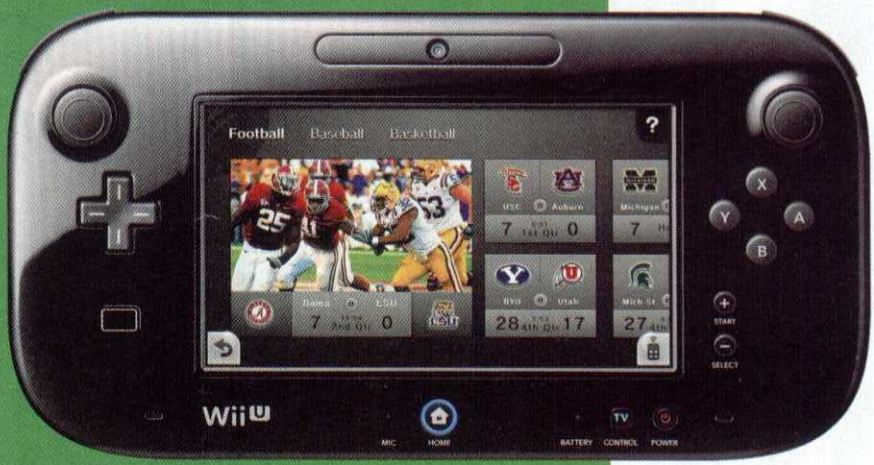
SÍ

Carta del mes

Servicios adicionales Wii U

¡Hola, amigos de la revista Club Nintendo! ¿Cómo están? Ésta es la primera ocasión que les escribo y quiero que, por favor, respondan a mis preguntas:
¿En qué regiones se encuentra TVii?
¿Puedo utilizar Wii Points en compra de juegos en la eShop de Wii o Nintendo 3DS?
¿La resolución de 480 pixeles es alta definición?
Gerardo Javier Durán
Correo electrónico

¿Cómo te va, Gerardo? El servicio de administración de contenidos de TV para Wii U (TVii) se encuentra disponible en Japón, EU, Canadá y parte de Europa. Por desgracia, en América Latina aún no se logra dar de alta el servicio. TVii permite unificar los contenidos de servicios como Netflix, Hulu, ABC, etc., haciendo más versátiles las funciones de la consola casera de Nintendo. En cuanto a los Wii Points, éstos sirven únicamente para las tiendas virtuales de Wii (WiiWare) y NDSi (DSiWare). Si quieres comprar *software* en eShop, debes adquirir tarjetas "eShop" que se venden en tiendas, departamentales o de autoservicio; o utilizar tarjeta de débito o crédito para abonar saldo a tu cuenta. En cuanto a la resolución, 480 aún es estándar; se puede considerar HD a partir de 720, mientras que 1080p ya es Full HD.



▲ TVii fue una de las principales aplicaciones mostradas para Wii U.

▲ **Monster Hunter Tri U se ve espectacular a máxima resolución.**

¿Hay fecha para **Yoshi's New Island** o **Super Smash Bros.**?
Vicente Antonio Segovia
Facebook

¿Qué tal, Vicente? Hay dos formas de conseguir a **Lucario**, la primera es atrapando un **Riolu** y evolucionarlo con amistad durante el día. La segunda es en la Torre Maestra, te lo da **Corelia** (con todo y lucarita) después de vencerla.
La fecha de lanzamiento de **Yoshi's New Island** es el próximo 14 de marzo, así que ya tienes otra buena opción para seguir divirtiéndote con el N3DS. Esperemos que pronto Nintendo también se anime con una versión para Wii U, ¡sería realmente espectacular!
Para finalizar, dudo de que saquen algún *remake* o secuela de **Super Princess Peach**; en el caso de **Fire Emblem** ya han lanzado algunos *remakes*, pero preferiría que se enfocaran en aventuras nuevas (contenido original). El último *remake* de dicha serie fue **Fire Emblem: Shadow Dragon**, para Nintendo DS, basado en el primer título de NES (1990) y con la ventaja de juego en línea.

Sobre South Park...

¡Hola, CN! Espero aparecer en la revista. ¿Saldrá el juego **South Park the Stick of Truth** en Wii U?
Aarón Gómez
República Dominicana

Por ahora, Ubisoft (que adquirió los derechos del juego luego de la quiebra de THQ) no tiene planeada una edición para Wii U. Si nos enteramos de algo, se los comentaremos en cualquiera de nuestras redes sociales.

▲ La princesa del reino es frecuentemente raptada por **Bowser**.

@Jonathanvillarn
Twitter

¿La aplicación de la Revista CN está disponible únicamente para iPad?

SÍ

Diego Mardones
Facebook

Vi en páginas *web* que **Puzzle & Dragons Z** llegará a América, ¿es cierto?

SÍ

@LUISCREW58
Twitter

¿Se puede jugar **Super Mario 3D World** en un Wii mini?

NO

► **Kirby Triple Deluxe** es de lo mejor en la serie.

© 2014 Nintendo

▲ **The World Ends With You**, obra maestra en NDS.

◄ Esperemos que **Snake** vuelva en el próximo **SSB**.

¡Juega como Luigi!

Leí que se podía jugar con **Luigi** en **Super Mario Galaxy**. ¿Debo tener todas las estrellas?
Almendra Maitreyi
Correo electrónico

Así es, junta las 120 estrellas y después, simplemente, derrota a **Bowser**.

© Nintendo

El regreso de Kirby

¡Hola, Revista Club Nintendo! Ésta es la primera vez que les escribo, y aquí les dejo mis preguntas:
¿Saldrá algún otro juego de **The World Ends With You**?, ¿tienen fecha de lanzamiento para **Kirby Triple Deluxe**?
Eso es todo, gracias.
Luis Alfredo Duarte
Correo electrónico

¿Cómo te va, Luis? Hay rumores de una posible secuela de **The World Ends With You**, pero aún nada oficial sobre cuándo o para qué consola podría aparecer. En cuanto a **Kirby**, la próxima aventura en Nintendo 3DS aún no tiene fecha en América, pero podría llegar a mediados de año.

Wii U GamePad

¡Hola, gente de la revista Club Nintendo! Ésta es la primera vez que escribo, tengo algunas preguntas:
¿Qué tiene de diferencia el Nintendo 3DS XL ante el Nintendo 3DS normal?
¿El juego **Super Smash Bros.** de N3DS y Wii U tendrán los mismos personajes de **Super Smash Bros. Brawl**?
Marcos A. Sotelo
Correo electrónico

¡Qué tal, Marcos! El Nintendo 3DS XL tiene las pantallas 90% más grandes en comparación con la primera edición. Además, incluye una tarjeta de 4 gigas en lugar de la de dos. A grandes rasgos, ésas son las diferencias, y vaya que lucen muchísimo más los juegos en el XL. ¡Te lo recomiendo bastante!
En cada entrega de **Super Smash Bros.** encontrarás personajes recurrentes y otros que varían. Por ejemplo, los de la versión de 64 se han mantenido hasta la fecha, mientras que otros como **Solid Snake** o **Lucario** llegaron a **Brawl**, pero por ahora se desconoce si aparecerán en la próxima entrega.

Envíanos tus dudas, comentarios, sugerencias o críticas de la revista en general al correo electrónico: **pasacartas@revistaclubnintendo.com**, y aparece publicado en esta sección. Recuerda que también puedes mandar tus preguntas cortas para la sección "Sí y No" a través de Twitter o Facebok.

SÍ
NO

@wagner_lpez
Twitter

¿Saldrá (próximamente) un juego de **Dragon Ball Z** para Wii U?

NO

Rolando Beltrán
Facebook

¿Habrá adaptación de **TLOZ: A Link Between Worlds** para Wii U?

NO

@rad850
Twitter

¿Volverán a activar las aplicaciones de Wii?

NO

TAMBIÉN EN ESPAÑOL
NINTENDO NETWORK
DONKEY KONG COUNTRY™
TROPICAL FREEZE
¡BÚSCALO EN TIENDAS YA!
© 2014 Nintendo. Donkey Kong Country and Wii U are trademarks of Nintendo. Visit us at www.nintendo.com
Nintendo
SOLO PARA Wii U™

Tu voz

Clonar o no clonar. ¡He ahí la cuestión!

Aldo Juárez
E-mail

En un estricto modo, clonar ya sea personajes o ítems no es lo más justo, pero en ocasiones resulta más práctico para hacer respaldo de **Pókemon**, por ejemplo.

© 1995-2014 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK Inc.

El orgullo del videojugador hace esforzarnos al máximo por tener el mejor personaje, con los mayores estatus o características, pero qué pasa cuando de pronto te enteras de que uno de tus amigos te venció en una batalla **Pokémon** usando los personajes clonados o que los subió al máximo nivel duplicando ítems a través del uso de algún *exploit* del propio juego. Quizá no sea justo, pero ¿qué tal si el personaje a clonar es uno que no podríamos conseguir de ninguna otra manera? Quizás así muchos ya no verían tan mala (o por lo menos no tanto) esta opción.

En otros títulos, como en **Monster Hunter Tri**, la clonación sirve para conseguir *stock* de ítems de nivel bajo, pero no para armas o armaduras, por lo que no le resta competitividad al juego.

Así que, ¿qué opina la comunidad? ¿Es válido clonar? ¿Lo han hecho?

Respecto de **MH**, **Wld Strk** comenta: depende ya de cada quien hacerlo o no, yo creo que si ya acabaste el juego,un poco de ayuda no cae nada mal. Es como el *glitch* de Lagia del abismo, es más fácil pero le quita sabor.

En el blog de CN, **Elliot** afirma sobre **Pokémon**: "Creo que saber de estos 'trucos' no está mal, pero ya llevarlo a la práctica me parece fuera de lugar, pues pierde dificultad el juego y aventajas a los que no lo hacen". **Camaxe** dice: "Válido o no, yo diría que en su tiempo fue útil. La clonación de ítems y **Pokémon** no te da ventajas en el juego competitivo. La generación de **Pokémon** sí, y eso era antes ya que ahora es posible entrenar un personaje perfecto sin abusar del RNG". En cambio, **Francis Gonzáles** -también en el blog- opina lo siguiente: "Simplemente se me hace deshonesto, le quita valor al juego competitivo". En general, no es lo más adecuado, pues es una forma de hacer trampa, pero quizás algunas veces es útil, o ¿qué opinan?

Si quieres proponer un tema, escribe a: tuvoz@revistaclubnintendo.com

En los recientes juegos de Pokémon no podrás jugar en línea si usas clones

▲ La clonación de criaturas ocurrió desde **Pokémon Red/Blue**, y era mucho más frecuente y sencillo hacerlo.

@danielzimcoy

¡**Project X Zone** le ha gustado hasta a una amiga reacia a los juegos tipo RPG!

@MoisesGRubio

Quedaré marcado hoy, compré mi primera tarjeta eShop de 200 pesos. Ahora... ¿usarla en N3DS o Wii U?

@MdaarkLembo32

Hasta ahora no me canso de jugar **Super Smash Bros. Brawl**. ¡Está buenísimo!

Revista CN
Destacados del mes

Te recomendamos

▲ **Dr. Luigi**
Continuamos con el Año de **Luigi**, ahora con su flamante *puzzle*.

▲ **Knytt Underground**
Un título creativo que puedes encontrar en la eShop de Wii U.

▲ **Mega Man X2**
Regresa un clásico de Capcom, ahora como descarga digital.

▲ **Assassin's Creed IV**
Embárcate en esta espectacular aventura llena de piratas.

YouTube
Youtube.com/revistacn

Encuesta
¿Cuál es tu título favorito de la serie **Donkey Kong Country**?

Votos

1 Donkey Kong Country 2: Diddy's Kong Quest — 32%

2 Donkey Kong Country — 31%

3 Donkey Kong Country Returns — 30%

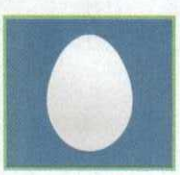
4 DKC 2: Dixie's Double Trouble — 5%

5 Otro — 2%

facebook.com/RevistaCN

◀ **DKC2** también llegó al Game Boy Advance.

Muchas gracias por los pósters. Muy buen trabajo, sigan así. Son mi revista preferida. ¡Saludos desde El Salvador!
@todo_bajocero



Lo mejor de **Twitter**

@Ube_ece

Mi hijo y mi cuñadito salieron en la edición de enero de la @RevistaCN. Desde ahora, serán Nintenderos por siempre.

@SebasLovato

¿Ya se enteraron? Gus va a regresar a la televisión abierta con un programa de juegos de video.

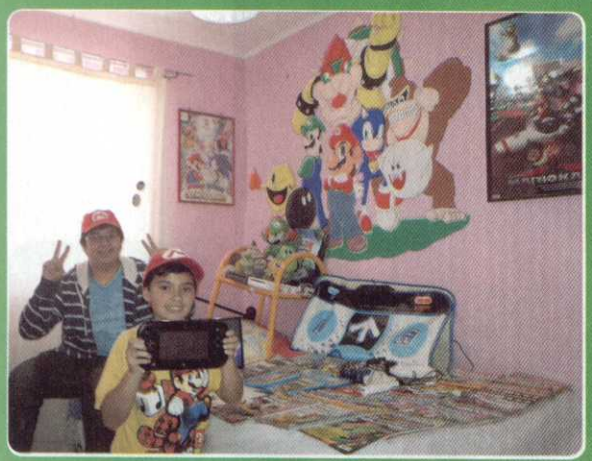
@Ricardo12940552

Para mí, el mejor portátil de la serie **The Legend of Zelda** es **Spirit Tracks**, por los controles táctiles.

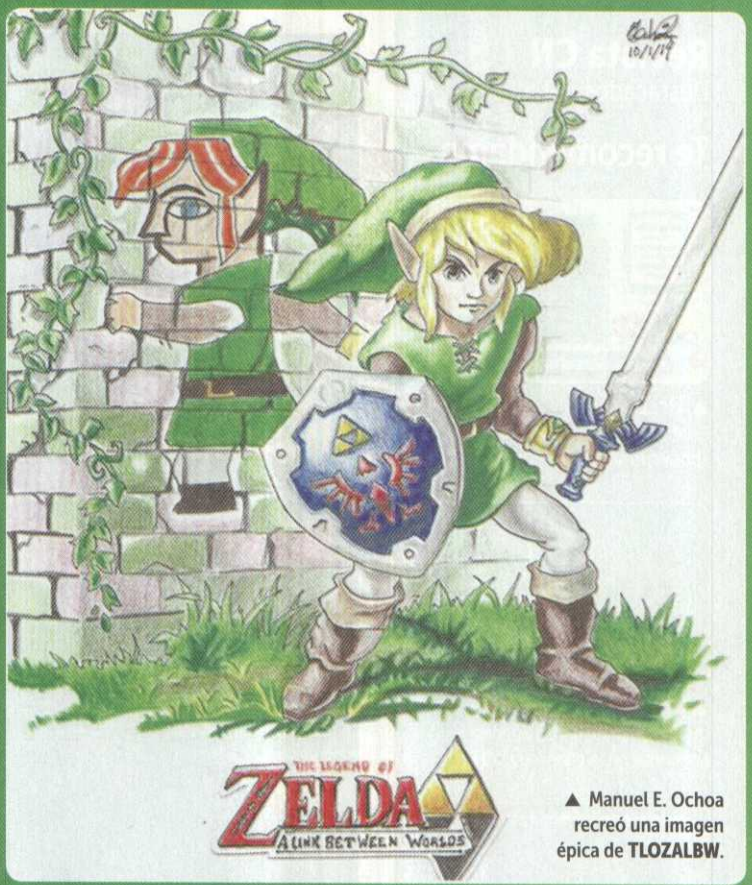
Twitter
@RevistaCN

¡Demuestra qué tan fan de Nintendo eres y sal publicado!

Sólo los mayores apasionados de los videojuegos logran un lugar en esta codiciada sección. Aquí, las mejores colecciones, dibujos y *cosplay* quedan inmortalizados.



▲ Ignacio Valenzuela y Bastián Parra son fans de Nintendo.



▲ Manuel E. Ochoa recreó una imagen épica de **TLOZALBW**.

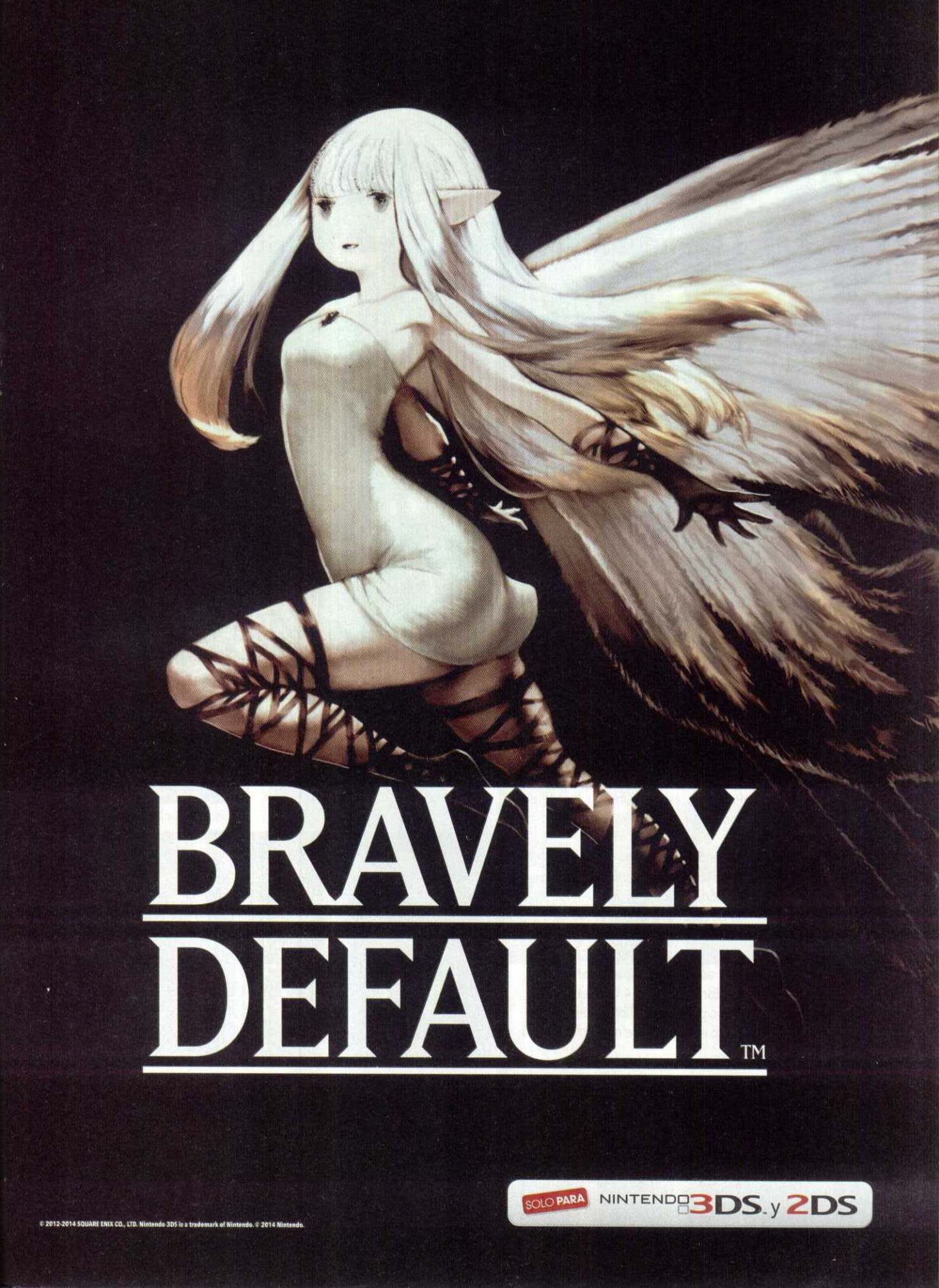
▲ Dibujo de **TLOZ**, publicado por Abrahm Vivanco en Facebook.

▲ Amplia colección de videojuegos de Ángel Ramírez, de Guadalajara.

▲ Esteban Lazo ya no aguanta las ganas de jugar el próximo **Super Smash Bros.**

▶ Javier y Gaby, de Honduras, son fans desde pequeños.

▲ Alesí Ríos, a través de Facebook, nos presume su colección de consolas.



© 2012-2014 SQUARE ENIX CO., LTD. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. © 2014 Nintendo.

Cacería confirmada

Grandes noticias para la serie Monster Hunter

Noticia del mes

▼ El juego más esperado de Capcom.

Llegará a América

Sabemos que desde su aparición en Japón el año pasado todos hemos esperado noticias acerca de **Monster Hunter 4** para nuestro continente. Pues bien, éstas por fin han llegado y son excelentes.

En Japón se ha hecho oficial que **Monster Hunter 4** tendrá una nueva versión, la clásica **G**, que hemos visto ya en el pasado, que incluirá más monstruos y armas. Esta entrega es la que se ha confirmado para América, pero aquí llevará el particular nombre de **Monster Hunter 4 Ultimate**, que como principal cualidad tendrá el juego en línea desde nuestro Nintendo 3DS.

Lo único negativo de este anuncio fue la fecha, ya que se comentó que si todo sale bien, aparecerá en 2015, aún sin especificar el mes, así que tendremos mucho tiempo para que podamos terminar todas las armas y armaduras de **Monster Hunter Tri Utimate** para Wii U y Nintendo 3DS, ése es el consuelo.

Visita

www.capcom.com

▲ ¿Listo para esta nueva entrega?

Castlevania para eShop

Si eres fan del juego, ya puedes descargar directamente de la eShop a tu Wii U la segunda entrega para NES.

Lo más jugado

1. **TLOZ: A Link Between Worlds -N3DS-**

2. **Pokémon X/Y -N3DS -**

3. **Super Mario 3D World -Wii U-**

Diversión al estilo retro

El popular videojuego por fin llegará a la eShop de Nintendo 3DS

Uno de los juegos más descargados para Wii desde el canal de Tienda fue precisamente éste, **Retro City Rampage**, un homenaje a todos los títulos clásicos que jugamos en NES y Arcadias, y por fin llegará a Nintendo 3DS. De hecho, al momento de leer esta nota ya debe estar disponible, así que no lo dudes, pasa grandes momentos con él.

Visita

ww.retrocityrampage.com

© 2013 Nintendo

▲ **En corto**
No olvides disfrutar de **Mario Party Island Tour**, para N3DS.

El polémico juego de Ubisoft

Rumores aparecen cada semana sobre su desarrollo

Sin fecha oficial

Nadie sabe en este momento qué pasará con **Watchdogs** de Ubisoft para Wii U. Primero, se cambió la fecha de su lanzamiento; después, algunos rumores apuntaban a su cancelación para el sistema, otros colocaban la fecha de aparición para finales de año, hasta que Ubisoft puso orden.

EL juego no ha se ha cancelado para Wii U, sigue en desarrollo justo como se anunciara hace ya varios meses, ese es el punto positivo, pero existe uno negativo, se ha hecho oficial que su salida en la plataforma de Nintendo será pospuesta, sin especificar tiempo, aunque seguramente será después de junio, incluso podría llegar a finales de año, esperemos pronto se confirme la fecha exacta de su aparición.

Visita

www.ubisoft.com

▲ Pronto sabremos el final de esta novela.

¿Es Watchdogs uno de tus juegos esperados para este año?

NES Remix -Wii U-

4

Dr. Luigi -Wii U-

5

Bravely Default -N3DS-

6

- Altamente recomendado
- Sugerencia del *staff*
- Juego esperado por la comunidad

REVIEWS

16 Professor Layton and the Azran Legacy
22 Just Dance Kids
24 Dr. Luigi
28 Mega Man X2
30 Little Inferno
31 3D Streets of Rage
32 NES Remix
36 Super Punch Out!!
38 Knytt Underground
39 Rush
40 3D Shinobi III

► Secuela directa de Professor Layton and the Miracle Mask.

Professor Layton and the Azran Legacy

¿Será la última gran aventura del famoso héroe?

Con esta sexta entrega (la segunda en llegar a Nintendo 3DS), se cierra otra trilogía de las emocionantes aventuras de Layton y Luke, quienes investigarán el misterio de una civilización antigua.

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Level-5**
- Categoría ***Puzzle*/Aventura**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Uno de los mejores RPG portátiles de todos los tiempos**

Fantasía
Violencia

© Level-5

El título estrella de Level-5 consigue una nueva secuela que cierra con broche de oro la segunda trilogía de **Hershel Layton** y **Luke Triton** como apasionados investigadores. Ellos han participado en distintos casos, en los que conocimos a múltiples personajes que comúnmente nos brindan algún acertijo (desde los simples hasta los de reto elevado) para desafiar nuestra mente y capacidad de deducción.

El primer juego de la serie, **Courious Village**, logró tal aceptación por parte de la crítica y los fans, que se volvió prácticamente una serie anual, superándose en calidad en cada secuela. Cabe destacar que **Azran Legacy** pertenece a la segunda trilogía, la cual ocurre tiempo antes de los eventos mostrados en **Courious Village**.

El dúo de investigadores se enfrenta a un reto que te sorprenderá desde el inicio

Antes de cada *puzzle* recibirás instrucciones detalladas. ▶

▼ La momia viviente está cautiva en un bloque de hielo.

¿Quién es Hershel Layton?

Se trata de un profesor de arqueología quien imparte clases en la Universidad Gressenheller, de Londres. Pero esa no es la actividad que le dio fama a nivel mundial, sino su talento especial para resolver todo tipo de acertijos que se le presenten. Siempre está dispuesto a aceptar un reto, más aún si requiere de astucia y perspicacia. En esta aventura para Nintendo 3DS muchos misterios serán aclarados, pues el héroe seguirá la pista de la antigua civilización conocida como Azran, de la cual conocimos un poco más en la pasada aventura, **Miracle Mask**. Si has seguido la trayectoria de este personaje, sabrás que en su historia dicha cultura tiene mucho significado, pues en su infancia sus padres fueron secuestrados debido a su conocimiento de los Azran, provocando que **Layton** y su hermano mayor tuvieran que separarse, para posteriormente ser adopotados.

Al inicio de esta reciente odisea (que es la última que compartirán **Luke** y su maestro), el afamado profesor **Layton**, junto con sus ayudantes, **Luke** y **Emmy**, abordan la nave Bostonius para dirigirse a Froenborg, un poblado en Rusia, donde recorrerás las calles cubiertas de nieve y conocerás a un sinfín de curiosos personajes.

Por supuesto, hay detalles característicos que ya son clásicos en esta serie, como que el primer personaje con quien cruces conversación te pedirá que cumplas o superes un acertijo para comprobar tu verdadera identidad (supongo que hay muchos impostores que quieren hacerse pasar por **Layton**).

Comprueba tu identidad

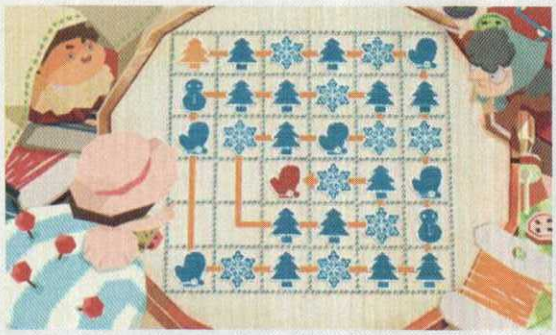
El objetivo será descifrar la ubicación del destino en un enorme mapa. Solamente necesitarás transportar la nave para indicar la ruta que debes seguir. Esto lo harás al conducir el dirigible sobre un globo terráqueo, cuidando que no gastes más gasolina de la requerida. Para ser el primer *puzzle*, es bastante fácil y te dará 20 puntos si lo completas al primer intento. Así como éste, habrá docenas de acertijos adicionales; toma en cuenta que conforme avances en la historia principal encontrarás desafíos con mayor grado de dificultad, sobre todo los especiales que no son requeridos para continuar en la misión.

Tal como en las ediciones anteriores. Al completar satisfactoriamente algún reto se enviará a tu historial para que puedas resolverlo cuantas veces quieras, y así completes tu registro; además, podrás observar si omitiste alguno en el camino. Ahora, el trío de investigadores va hacia la pista de una supuesta "momia viviente" que está dentro de un enorme cubo de hielo, pero al llegar se dan cuenta de que es una joven congelada desde hace milenios.

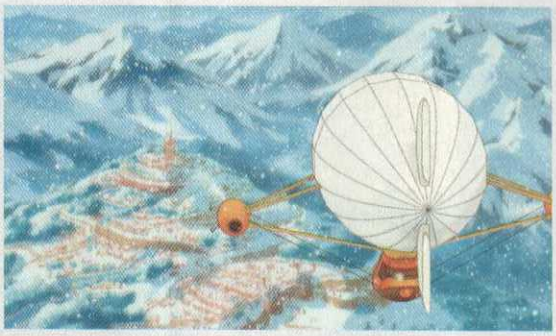
Recorre el mundo en busca de pistas que te conduzcan a la resolución del misterio del legado de los Azran

Profesor vs. abogado

El mejor *crossover* que pudieron tener estos personajes. Profesor **Layton vs. Phoenix Wright: Ace Attorney** saldrá en la próxima primavera en N3DS.



▲ Te recomendamos salvar tu juego antes de comenzar un acertijo.



◀ Ésta es la nave que te llevará a tu gran aventura.

▶ Todos los investigadores juntos ante el misterio.

▲ **Eternal Diva** es el nombre de la película que salió en 2013.

Misterio bajo cero

Las funciones básicas de *gameplay* permanecen bastante similares a las entregas anteriores; por ejemplo, cuando quieras avanzar, debes presionar el ícono del zapato. También encontrarás una lupa que podrás mover por la pantalla para localizar puntos de interés. Su lente se pondrá de color azul cuando encuentres algo interesante (así que enfócate en ese punto específico), por lo que debes poner mucha atención en los elementos que localices dispersos en el escenario. Muchas veces los objetos que busques estarán dentro de alguna casa, no a simple vista.

Las monedas doradas

Desde la primera aventura en **Professor Layton**, resolver los diferentes enigmas puede resultar un poco complicado, por lo que si necesitas ayuda puedes obtener una pista gastando una moneda de oro. Pero éstas son limitadas, así que deberás usarlas sólo si estás atorado en un *puzzle*. Por supuesto, podrás adquirir más monedas al examinar los objetos del entorno, muchas veces estarán dentro de barriles, ventanas o simplemente en lugares escondidos. Por ello, no dudes en pasar el lente de tu lupa por cada rincón por insignificante que parezca.

Tras los pasos de Layton

Dos trilogías en seis años de historia

2008 — Curious Village
Lady Dahlia invita a los investigadores a la villa de Saint-Mystére para descifrar la localización de la Manzana Dorada.

2009 — Diabolical Box
La histórica Caja de Pandora será el eje central de esta interesante odisea que lleva a **Layton** y a **Luke** a viajar en tren.

2010 — Unwound Future
Para restaurar la paz de Londres, deberás resolver un misterio en el espacio-tiempo con ayuda de **Luke** (del futuro).

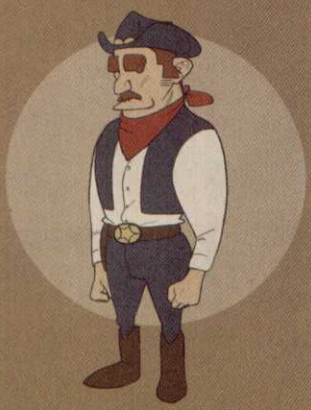
2011 — Last Specter
Se trata del primer título en la cronología de la serie. Aquí sabrás cómo se conocieron **Layton** y **Luke**.

2012 — Miracle Mask
Primero en llegar a N3DS. Tu misión será los secretos que oculta la Máscara del Caos. Cuenta con más de 150 *puzzles*.

2014 — Azran Legacy
Excelente evolución de la serie, que pretende ser la última aparición de **Layton**.

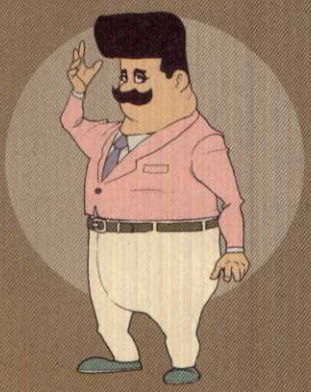
Para resolver cada uno de los misterios

Deberás conocer a los diferentes personajes



Flint

Como *sheriff* de Torrido, se encargará de salvaguardar la paz del pueblo y de los aldeanos.



Aldus

Lo conocimos desde **Miracle Mask** y siempre está al tanto de las actividades de **Layton**.

Aurora

Al principio de la aventura, la encuentras congelada en un enorme bloque de hielo.

Jean Descole

Continúa como el principal antagonista de esta trilogía. Él conoció a **Layton** desde la infancia.

Hershel Layton

El personaje principal de la serie. Su carisma y talento lo han convertido en un respetable investigador.

Luke Triton

Es el hijo de **Clark Triton**, amigo de **Layton**. **Luke** se convirtió en aprendiz para seguir los pasos del profesor.

Banu

Ella vive en la aldea Mosinnia y fue una de las víctimas del hongo que produce sueño en los adultos.

Desmond Sycamone

Es un erudito en cuanto a la cultura de Azran se refiere, así que te podrá brindar bastante información.

Emmy Altava

Es la inteligente asistente de **Layton**, quien lo ha apoyado a través de esta segunda trilogía.

Chestnut

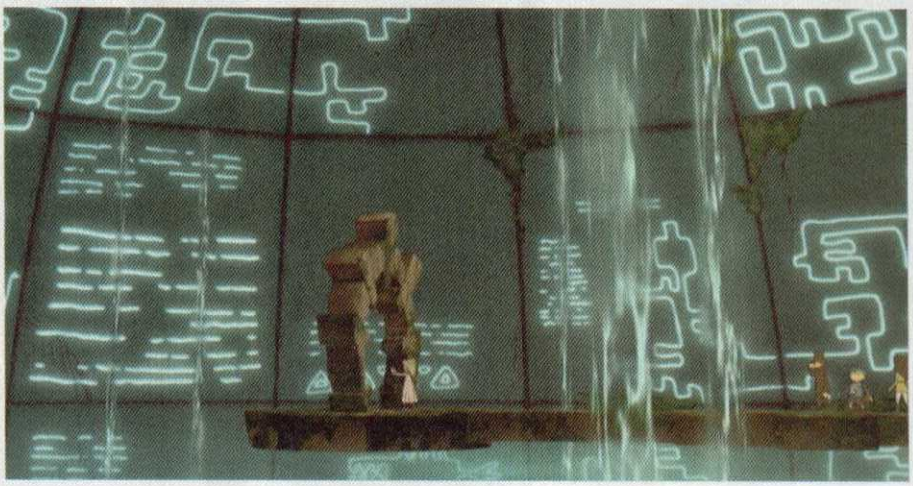
Vive en Phong Gi y se dice que es uno de los corredores más veloces que puedas conocer.

Leon Bronev

Lo conocimos en **Miracle Mask**, pero ahora tendrá un papel más importante en **Azran Legacy**.

▲ El profesor, siempre dando pruebas de su gran talento.

▲ El diseño de escenarios resalta a través del N3DS.



► En algunos momentos verás segmentos de animación.

Visualmente es una gran evolución en la serie, podrás disfrutarlo en Nintendo 3DS y N2DS

Diferentes locaciones

De cierta forma, el estilo de juego en las aventuras previas se mantenía un tanto lineal; es decir, básicamente debías seguir una línea trazada para completar los episodios. Sin embargo, para esta ocasión la variedad de sitios por visitar se ha vuelto mayor. De esta manera, podrás viajar de un pueblo a otro para conseguir las pistas necesarias que lleven al desenlace de esta espectacular misión. Si te preguntas por la cantidad de acertijos, aquí también hay un buen punto, pues serán más de 500 los que estarán esperando que resuelvas. Toma en cuenta que aun cuando ya hayas conquistado un acertijo, podrás volverlo a jugar o simplemente retar a alguno de tus amigos a que lo descifre en el menor tiempo posible. Asimismo, durante la odisea activarás algunos minijuegos (Dress Up, Nut Roller y Blossoms & Shrooms) que serán un complemento perfecto de los *puzzles*.

Por último, la función StreetPass será importante en esta entrega, pues con ella ganarás puntos para activar un sinfín de secretos que podrás checar en la pestaña "*bonus*" del juego.

▲ ¿Estás listo para enfrentar los misterios de Azran Legacy?

Sin temor a equivocarnos, podemos decir que Azran Legacy es el mejor y más grande título de Layton. Esperemos que no sea el último.

RANKING **CN 9.0**

¿Por qué no juegas?

Dr. Lautrec
Fue la propuesta de Konami para competir contra Professor Layton.

▲ La fiesta está por comenzar.

Just Dance Kids 2014

- Compañía **Ubisoft**
- Desarrollador **Ubisoft**
- Género **Ritmos**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **Si la serie sigue por este camino, va a desaparecer**

ESRB EVERYONE E
Letras moderadas

© Ubisoft

Comienza la saturación de un concepto

Los juegos de **Just Dance** fueron una buena idea para refrescar los títulos de baile y volverlos aptos para todo tipo de público debido a que no a todos les gusta usar un tapete o simplemente no tienen la habilidad.

Partiendo de ahí, **Just Dance** fue un gran éxito para Ubisoft, tanto que desde hace años se coloca dentro de los juegos más vendidos para cualquier plataforma. Esto ha permitido a la compañía lanzar otras ofertas, como es el caso de **Just Dance Kids 2014**, para Wii U, que como su nombre indica, está orientado para los más pequeños, los niños que están comenzando en los videojuegos, pero que también desean seguir los pasos (literalmente) de los mayores al bailar en sus reuniones con **Just Dance** y divertirse con todos sus amigos al ritmo de las canciones.

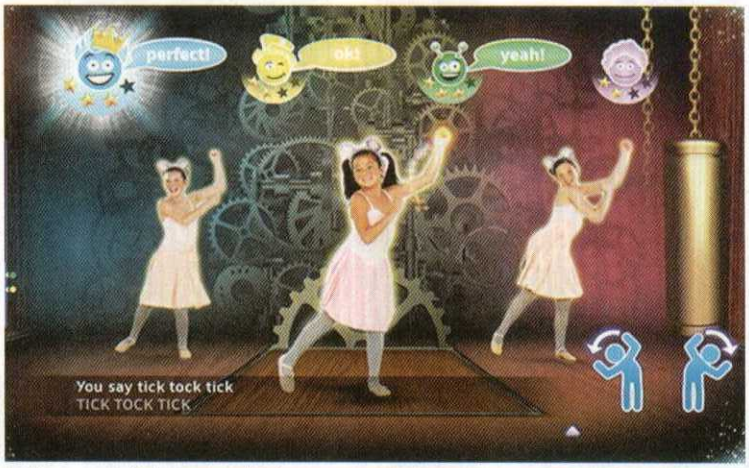
Pasemos primero a lo importante, a los temas que se incluirán, que la verdad no son tan infantiles como pudiera creerse; incluye temas para todos los gustos, algunos de One Direction, Selena Gomez y Demi Lovato.

Ahora que si de plano se quiere poner a bailar a niños muy pequeños, incluye melodías de programas infantiles. Pero no te preocupes, no llega al grado de presentar de Barney.

Jugarlo es lo más sencillo del mundo, se utiliza un Wiimote por persona que vaya a participar, esto para simular los pasos de baile, los cuales se nos van a indicar en la pantalla todo el tiempo.

Al inicio cuesta trabajo, porque no conocemos la coreografía, pero después todo es diversión. Pero eso sí, como ya te hemos comentado en otras ocasiones, no se trata de mover sólo la mano, sino también de imitar lo que nos están mostrando e incluso poner de nuestra parte para crear nuevos pasos, de eso se trata **Just Dance**.

No existen tapetes ni reglas, de modo que con tus amigos puedes diseñar tus propias rutinas, siempre apegándose a los pasos reales, para que la consola pueda reconocerlos.



▲ Algunos movimientos son simples.

▲ Las coreografías son un punto importante.

▲ Puedes bailar solo cada uno de los temas.

¿Alguien lleva la cuenta de cuántos juegos de Just Dance han aparecido desde el primero?

Para Wii U se incluye un nuevo modo, el de Director, que agrega un jugador más a las partidas. No va a jugar precisamente, es decir no va a bailar, pero sí será responsable de los demás.

Con el GamePad, podrá marcar nuevos pasos dentro de las canciones en el momento que quiera, así los jugadores tendrán que adaptarse rápidamente a lo que ven en pantalla. Una variante interesante para refrescar la jugabilidad.

Hablando justamente del *gameplay*, creemos que ya comienza a necesitar un cambio, un descanso al menos. No es algo sano para la franquicia, para Ubisoft ni para el medio, que se lance al mercado más de un juego al año.

Se encuentra muy cerca de llegar a lo que ocurrió con **Guitar Hero**, **Rock Band** y **Band Hero**; todos esos juegos musicales que saturaron el concepto hasta que desaparecieron.

Si Ubisoft quiere mantener saludable la serie, éste es el momento justo para detenerse por un buen rato; si no lo hace, **Just Dance 2015** podría ser el último. Esto, al igual que los juegos mencionados de Harmonix y Activision, no significa que sean malos; al contrario, son buenos, sin embargo no vivirán por siempre de sólo actualizar listas de canciones y artistas.

Just Dance 2014 Kids es una alternativa correcta a la serie original, pero que tampoco sugiere un cambio importante; de hecho, lo recomendamos solamente si no tienes algún otro juego de la franquicia, si ya cuentas con alguno, lo mejor será invertir ese dinero en algo más. Tal vez rentarlo sea la opción, así decides si te agradan los temas y los modos de juego; de lo contrario, quizá no permanezca mucho tiempo en tu colección. Sigue nuestro consejo.

Recomendable sólo si es tu primer acercamieto a la serie; si ya conoces Just Dance, puedes alejarte.

RANKING **CN 7.0**

¿Quieres un pretexto?

Si tienes una fiesta, es una buena opción para divertirte en compañía de tus amigos.

▲ Las cápsulas en esta forma tienen un doble reto al acomodarlas.

▶ El modo tradicional también es una de las opciones.

▶ No es **Mario**, pero sigue dando excelentes consultas.

Dr. Luigi

Termina con el aburrimiento y, de paso, con los virus

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Género **Puzzle**
- Jugadores **1-2**
- Opinamos **Ya era justo una nueva versión de este juego**

Muchos son los juegos de *puzzle* que aparecen, pero pocos son los que realmente logran ganarse un lugar en este competido medio. De hecho, el género va en picada debido a la aparición de juegos casuales para *smartphones* en los que, lejos de ser un verdadero reto, se vuelven títulos en los que quien más rápido toque la pantalla, gana.

Por lo anterior estamos muy contentos de que uno de los más grandes *puzzles* llegue a esta generación. Nos referimos a **Dr. Luigi**, para Wii U, que, obviamente, es una variante del famoso **Dr. Mario**, que viera la luz por primera vez en NES y, posteriormente, para otras consolas, como Nintendo 64.

Se encuentra disponible desde el 31 de diciembre pasado en la eShop, para cerrar con broche de oro lo que fue el año de **Luigi**, y realmente no existía mejor manera de hacerlo: es un *puzzle* sensacional, con gran reto.

Para quien nunca haya jugado antes **Dr. Mario**, vamos a explicarles cuál es la mecánica. Tenemos una botella que contiene varios tipos de virus, representados por pequeños cuadros de colores, azul, rosa, amarillo, rojo; depende de la situación y de la dificultad. Todos están apilados de manera aleatoria, el objetivo es destruirlos a todos, que no quede uno solo, para ello **Dr. Luigi** comenzará a colocar cápsulas de colores en el frasco, las cuales tenemos que acomodar de manera que coincidan con los virus del mismo color; cuando esto ocurra, desaparecerán.

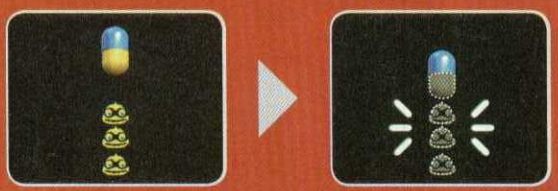
Realmente no es complicado asimilar el concepto del juego, de hecho puede ser hasta cierto punto muy simple. Lo complejo viene al momento de aplicarlo y buscar reacciones en cadena, que además de terminar con varios virus al mismo tiempo, aumenta nuestro marcaje y mejora nuestro tiempo. En esto justamente radica el reto, buscar el acomodo ideal de cada pieza para que con un solo movimiento todo se termine y pasemos a una dificultad mayor, con todo lo que esto implica.

© 2013 Nintendo

Aprende a jugar

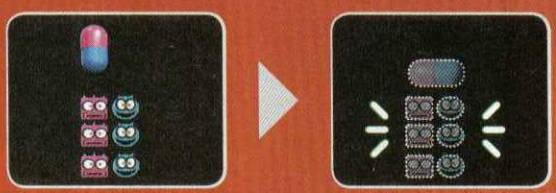
Conceptos básicos que debes dominar

Enseguida te vamos a mostrar las tres jugadas primordiales para jugar **Dr. Luigi** en su modalidad clásica, aunque puedes aplicarlo al nuevo modo.



Básica
Al dejar caer una cápsula del mismo color sobre tres virus, desaparecen al contacto, pero continúa la otra parte.

Básica doble
Al ver virus de esta forma, lo mejor es esperar a una cápsula doble que tenga los mismos colores para desaparecerlos.



Doble en cadena
En este caso usamos ambas partes de la píldora para eliminarr a todos los virus.

▲ Para comenzar en este mundo, nada mejor que comprender primero cómo mover las piezas de forma táctil.

Si **Luigi** estuviera en lugar de **Mario**, no sería suficiente, se necesitaría de algo más, de un extra que justificaría la aparición de este personaje, y como viene siendo habitual, la diferencia está en aumentar el reto.

En el modo principal de juego, el objetivo seguirá siendo el mismo de toda la vida, terminar con los virus. Eso no cambia, lo que sí resulta diferente es la manera de hacerlo, ya que **Luigi** nos mandará dos cápsulas en lugar de una, además de que estarán acomodadas en forma de letra L.

Lógicamente resulta más complicado buscar acomodo para las píldoras, debes pensar mejor el lugar en donde las vas a colocar. Todo siempre en función de la siguiente, de este modo podrás anticiparte y tener una mejor oportunidad de superar los niveles.

Si no te agrada esta nueva modalidad de juego, no tienes de que preocuparte, ya que también se ha incluido una opción retro en la cual todo sigue sin cambios de como conocimos esta serie.

Es una alternativa ideal para quienes conocieron la versión original de NES y buscan recordar qué tan buenos eran.

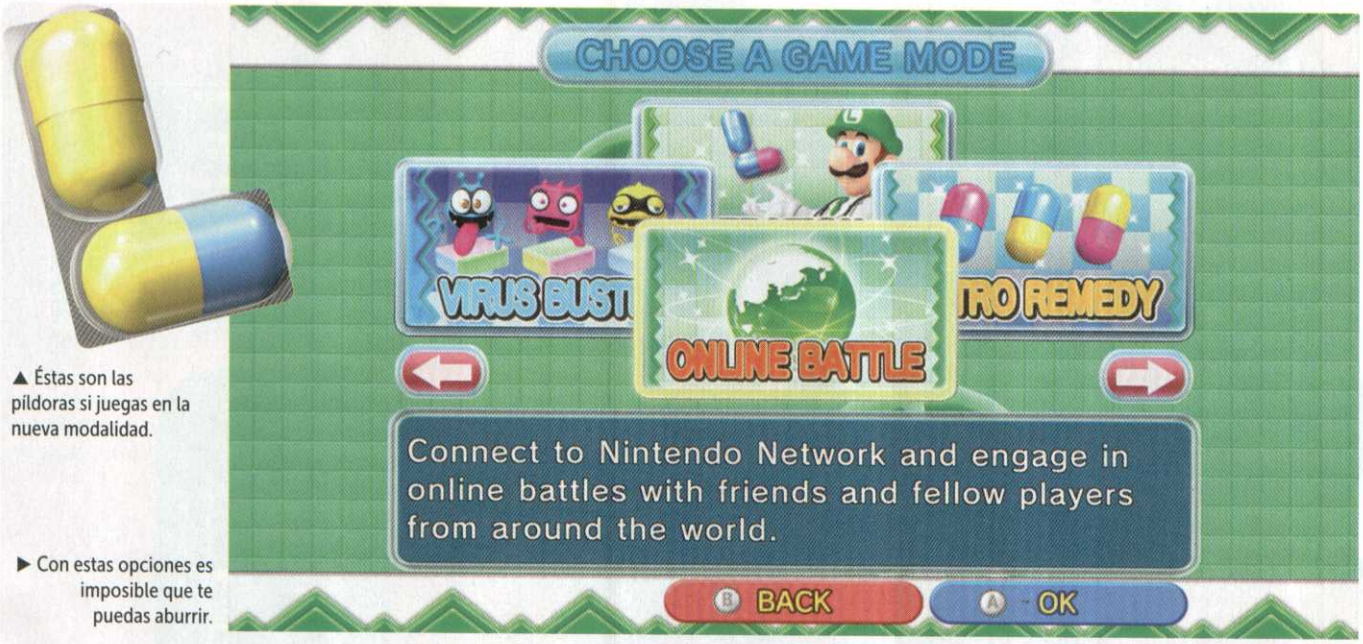
Comenzar en un *puzzle* siempre es difícil, nos tenemos que acostumbrar a la velocidad y estilo de juego, pero eso no será ningún problema en esta ocasión; a pesar de que no tengas experiencia alguna, podrás competir contra cualquier otra persona.

Lo anterior gracias a que se ha integrado un modo en el que en lugar de usar el Pad y los botones para mover y girar las píldoras, usarás el *Stylus*, y todo se mueve en la pantalla del GamePad. Con esto, ganarás en velocidad y aprenderás a ubicar las piezas, no significa que siempre tendrás que jugar de este modo.

Como puedes darte cuenta, es un juego muy completo, un *puzzle* que puede tenerte pegado durante horas a la pantalla, justo como ocurría con el original de Game Boy, que para muchos fue la razón para dejar de cargar con Tetris en la mochila. Pero bueno, no todo termina aquí, aún tiene una modalidad más que, sin duda, es la estrella de esta adaptación; claro está que nos referimos a un modo *versus*.

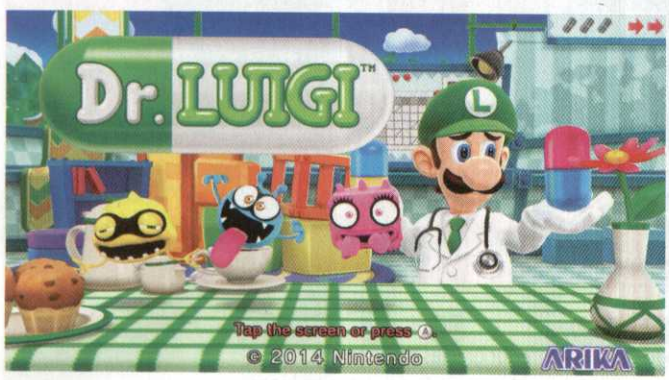
Planea tus jugadas desde el comienzo, acomoda las piezas para lograr reacciones en cadena

▲ Fue en **Super Mario Bros. 2** donde **Luigi** comenzó a despuntar.

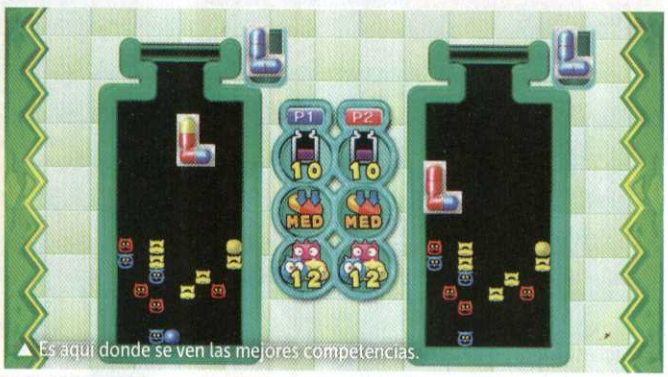


▲ Éstas son las píldoras si juegas en la nueva modalidad.

▶ Con estas opciones es imposible que te puedas aburrir.



▲ **Luigi**, siempre pendiente de la salud de los jugadores.



▲ Es aquí donde se ven las mejores competencias.

Se puede competir contra un amigo de manera local, o bien en línea; en cualquiera de las dos la adicción toma un nivel pocas veces visto. Y ésa es precisamente la magia de un *puzzle*, competir y poner a prueba los nervios para mejorar nuestras habilidades.

Si tuviéramos que mencionar algo negativo en el modo para dos jugadores, es justamente eso: que es sólo para dos jugadores. Lo ideal hubiera sido que participaran al menos cuatro personas en pantalla dividida, como se hizo antes en juegos para Wii.

Dr. Luigi tiene una propuesta bastante ingeniosa en su nueva modalidad, no trata de mejorar la fórmula, no lo necesita, lo que sí intenta es ofrecer un reto mayor y, en ese sentido, lo logra de excelente manera.

Prácticamente todas las generaciones conocen **Dr. Mario**, ahora es momento de que llegue a Wii U. El mismo concepto pero apoyado ahora en su hermano, **Luigi**, que cierra así su año de forma brillante. Estamos seguros de que no será lo último que le veamos como protagonista, es el comienzo.

Cuando Nintendo llega con este tipo de desarrollos para la eShop, todos nos preguntamos la razón por la cual el resto de desarrolladores no sigue sus pasos. Es decir, son títulos que tranquilamente podrían aparecer en formato tradicional; de hecho, sería sensacional para los coleccionistas.

Llegó el momento de que la competencia para ver quién es el mejor médico del mundo comience, gracias a Wii U y a esta gran entrega, **Dr. Luigi**, que desde ya es un clásico.

Podrán pasar mil años, pero el *replay value* de este juego se mantendrá intacto. No te lo puedes perder, conoce un verdadero *puzzle*.

RANKING **CN 8.5**

Pequeños enemigos
Éstos son los famosos virus

Siempre con caras graciosas, así son los virus que enfrentarás en este juego. Pero no te confíes de su inocente imagen, si les das una oportunidad, pueden volverse un dolor de cabeza terrible.

LEVEL 5

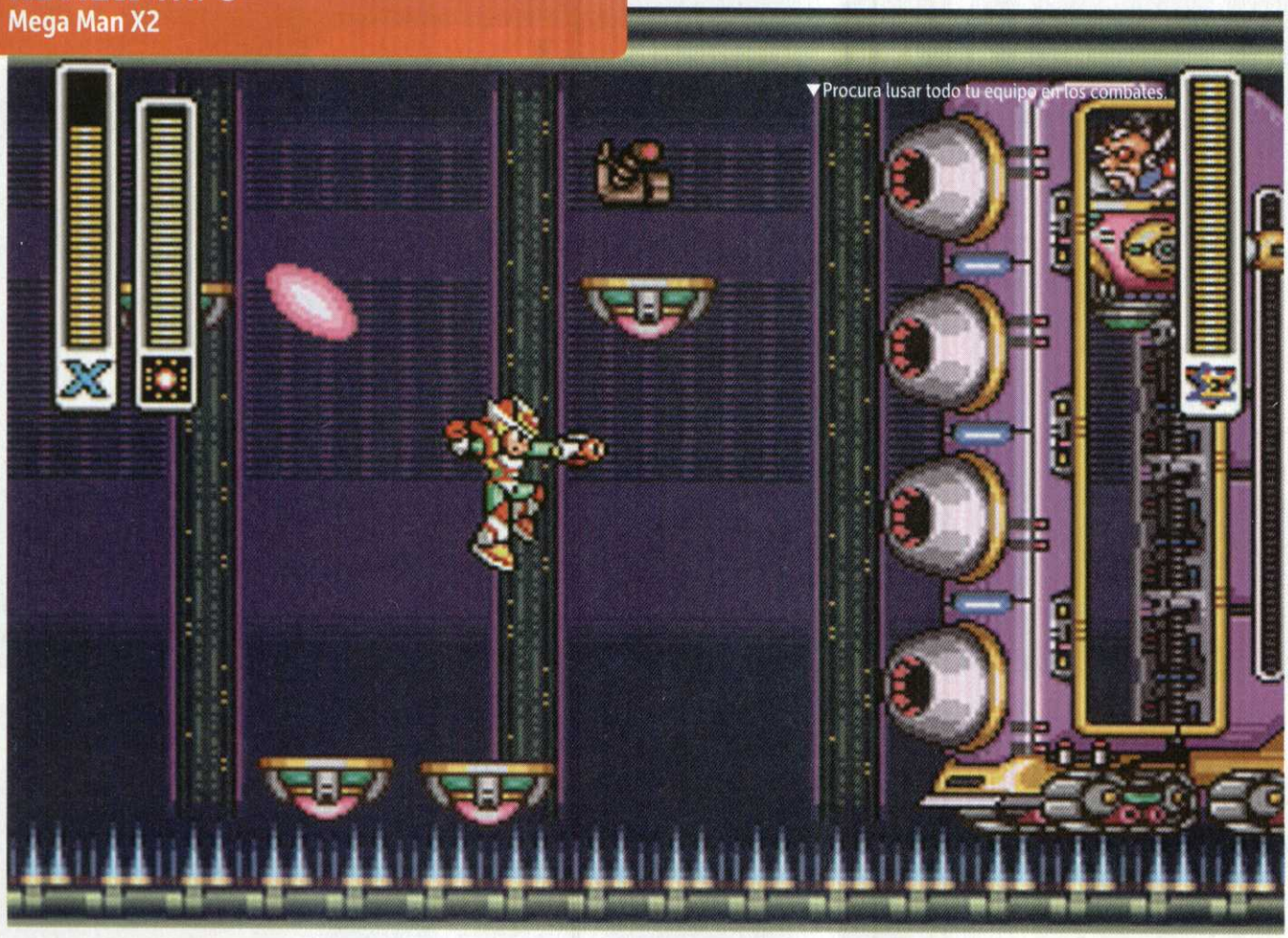
PROFESSOR LAYTON and the Azran Legacy™

¡Recorre el mundo descifrando rompecabezas en esta historia épica llena de intriga!

¡Desvela un antiguo misterio lleno de rompecabezas!

Nintendo

SOLO PARA NINTENDO 3DS™ y 2DS



▼Procura lusar todo tu equipo en los combates.

Mega Man X2

El héroe azul que todos extrañamos

- Compañía **Capcom**
- Desarrollador **Capcom**
- Género **Acción**
- Jugadores **1**
- Opinamos **La consolidación como personaje fue en esta serie**

Violencia

© Capcom

Cuando Nintendo sorprendió a todo el mundo con el tráiler del nuevo **Super Smash Bros.**, para Wii U y Nintendo 3DS, al ver a **Mega Man** aparecer, la verdad, la emoción fue demasiada para los jugadores que lo conocimos, que disfrutamos de sus títulos en NES y SNES. Sin embargo, también hubo muchas personas que realmente no sabían quién era, lo cual realmente no es su problema, las nuevas generaciones no han vivido un auténtico **Mega Man** como lo hicimos muchos de nosotros.

Por tal motivo, nos alegra mucho que Capcom esté lanzando periódicamente sus mejores apariciones para la eShop de Wii U; en este caso, el increíble **Mega Man X2**, para Super Nintendo.

Los Mavericks no fueron derrotados del todo en la primera parte, ocho nuevos enemigos han aparecido y planean un ataque devastador, por lo que X debe ponerles un alto. Pero esta vez no será tan sencillo guiarlo, debes estar muy concentrado para pasar cada uno de los niveles que conocerás.

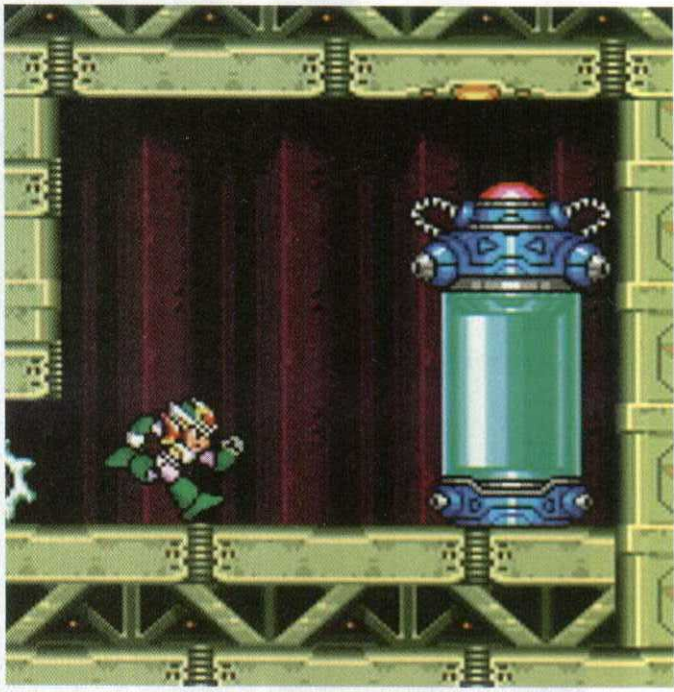
Como toda una tradición en la serie, no vamos a superar de manera lineal cada nivel, podemos elegir contra cuál enemigo enfrentarnos de la manera que nosotros queramos.

Lo anterior tiene una gran ventaja, ya que al derrotar al Maverick de cada nivel nos va a dejar su arma para usarla en las siguientes misiones, y es aquí donde viene la parte estratégica del título, ya que cada robot es débil ante el arma del resto, de modo que tienes que pensar muy bien tu ruta.

La música del juego fue de lo mejor que se realizó para el Super Nintendo

▶¿En qué orden piensas enfrentarlos?

▶Debes moverte rápido para no recibir daño.



▲ Encuentra todas las cápsulas de mejora.

Desde el primer segundo de juego la acción no para. No es un título en el que tengas tiempo para descansar, todas tus decisiones deben ser rápidas, saltando, atacando, escalando; no puedes parar ni un minuto.

Un punto muy importante es la dificultad, no se trata de simplemente evitar que nos peguen los disparos enemigos, sino superar todos los obstáculos del escenario, mecanismos que en cualquier momento te pueden acabar. Eso es lo que eleva el reto de manera considerable, no va a ser fácil, de hecho prepárate para tener que pasar una fase muchas veces.

Pero no es algo que te frustre, al contrario, es un desafío, un reto que afrontas y que disfrutas al superarlo; no lo haces por ver al enemigo derrotado, sino por demostrar que tienes la habilidad necesaria. Al terminar cada etapa te darán un *password* para que puedas comenzar en ese punto, aunque en esta versión para Wii U no es del todo necesario gracias a los puntos de restauración, que permiten guardar en el momento que quieras, permitiendo que nadie se quede fuera.

Mega Man X2 es uno de los mejores juegos del personaje que jamás se hayan hecho; por obras como éstas lo extrañamos, miramos atrás con nostalgia y hace que estemos en contra de la serie **Battle Network**, porque conocimos a **Mega Man** en su punto más alto. Sabemos lo que puede dar la serie, y por esa situación desearíamos verlo de regreso, pero tal vez esto pueda ocurrir si demostramos que queremos al personaje, adquiriendo estos títulos, grandes joyas que muchos no conocieron pero que gracias a Wii U tendrán el honor de hacerlo.

Regreso de campeón

Mega Man también ha aparecido en un juego de pelea, **Mega Man The Power Battle**, para Arcadia.

Copiando técnicas

Un movimiento que te ayudará en el juego

Si en la primera parte de este juego podías lanzar un Hadouken, para esta secuela se pensó en el movimiento de **Ken**, el Soryuken.

Es el momento para adentrarte en un reto como ningún otro, Mega Man X2 es una maravilla.

RANKING **CN 8.5**

▶ ¿Qué objetos quieres desaparecer?

▲ De los pocos personajes que verás.

▼ Tu único objetivo es incendiar.

Little Inferno

Quemando objetos por la eternidad

- Compañía **Tomorrow Corporation**
- Desarrollador **Tomorrow Corporation**
- Categoría **Acción**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Ideal para salir de lo cotidiano**

Este es uno de esos juegos que levanta polémica desde su lanzamiento, que fue justamente a la par del Wii U, pero que se ha relanzado con nuevo precio para quienes no lo tengan y desean jugarlo.

La cuestión con este título está en que para muchas personas no es un juego realmente, ya que lo único que tienes que hacer es arrastrar objetos al fuego, ver cómo se queman y obtener puntos para comprar más figuras que tendrán el mismo destino: desaparecer en la hoguera. Cuenta con un sistema de combos que funciona dependiendo de la cantidad de figuras que quemes y el tipo, digamos que eso es lo que te mantiene jugando.

Es el clásico título que odias o amas, depende mucho de tus gustos, aquí mismo en CN ha llegado a ser adictivo para algunos, pero malo para el resto.

Visualmente, no propone nada nuevo, un Cell Shaded muy básico que destaca en ciertos momentos, cuando los objetos que metes al fuego se desintegran. Es curioso, pero esta parte es la más entretenida del título, ver en qué punto desaparece un objeto.

Observar cómo se destruye todo lo que has comprado quemando otras cosas es lo que te hace jugar. Ese pequeño detalle es la diferencia para muchos, pero, insistimos, no es un juego para todos, puede volverse repetitivo.

Si estás acostumbrado a jugar títulos más completos, con buena historia, pero sobre todo con un objetivo, no es para ti **Little Inferno**. En cambio, si buscas una distracción que te pueda relajar en momentos en los que no tienes mucho tiempo para jugar, tal vez sea lo que has estado buscando, y ahora con menor precio es una de las opciones para descargar de la eShop.

Conocer alternativas de entretenimiento siempre será interesante. Merece una oportunidad.

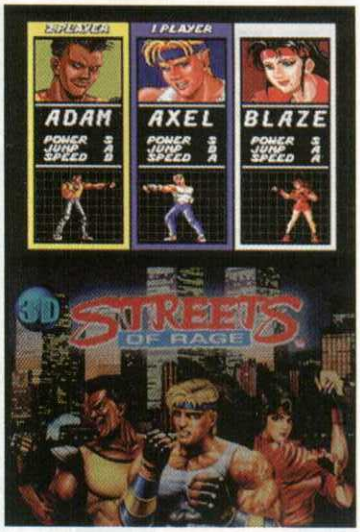
RANKING **CN 7.0**

Llegará un punto en el que te preguntes ¿por qué sigo haciendo esto?

EVERYONE E ESRB
Referencia a drogas.
Humor crudo.

© Tomorrow Corporation.

▲ Tu habilidad será puesta a prueba en este gran juego.



▲ Serán tres los personajes principales.

3D Streets of Rage

Limpia las calles del crimen

- Compañía **SEGA**
- Desarrollador **SEGA**
- Género **minijuegos**
- Jugadores **1-2**
- Opinamos **Es como regresar a las "maquinitas"**

A mediados de los años noventa apareció un género que nos puso a todos a jugar en las Arcadias. Nos referimos a los *Beat'em Up*, que se veían por decenas, por lo que las adaptaciones a consolas caseras no se hicieron esperar.

Seguro que la mayoría de nosotros jugó **Final Fight** en Super Nintendo, pero también existían opciones, como **Streets of Rage**, de Sega, para Genesis.

En su momento este juego sorprendió a todo el mundo debido a la manera en que utilizó la paleta de colores de la consola, que si bien era limitada, en esta entrega dio todo lo que tenía, logrando una buena experiencia gráfica, potenciada con gran movilidad.

Tu misión era sencilla, al menos de comprender, tenías que cruzar calles llenas de criminales para ponerles un alto, lo cual crecía en dificultad al avanzar. Podías enfrentarte a cerca de 10 enemigos con una sola barra de energía y sin más armas que tus puños.

El efecto 3D que se le ha dado a esta versión para Nintendo 3DS resulta muy bueno. No es nada cansado, puedes jugar durante horas y jamás tendrás molestias; al igual que en los títulos anteriores de SEGA, han trabajado muy bien este aspecto.

Por si lo anterior fuera poco, podremos jugar con un amigo más gracias a su modalidad para dos jugadores simultáneos, opción que realmente le hubiera restado muchos puntos de no haberse incluido. Es ideal para que los jugadores mayores muestren a sus hijos o hermanos menores cómo nos divertíamos hace un par de décadas.

3D Streets of Rage es un remolino de nostalgia, desde la música hasta los pixeles que forman las calles, todo te recordará algunos ayeres, cuando los juegos eran más simples pero igual de divertidos. Lo mejor es que gracias al Nintendo 3DS puedes llevarlo a cualquier parte después de descargarlo directamente de la eShop.

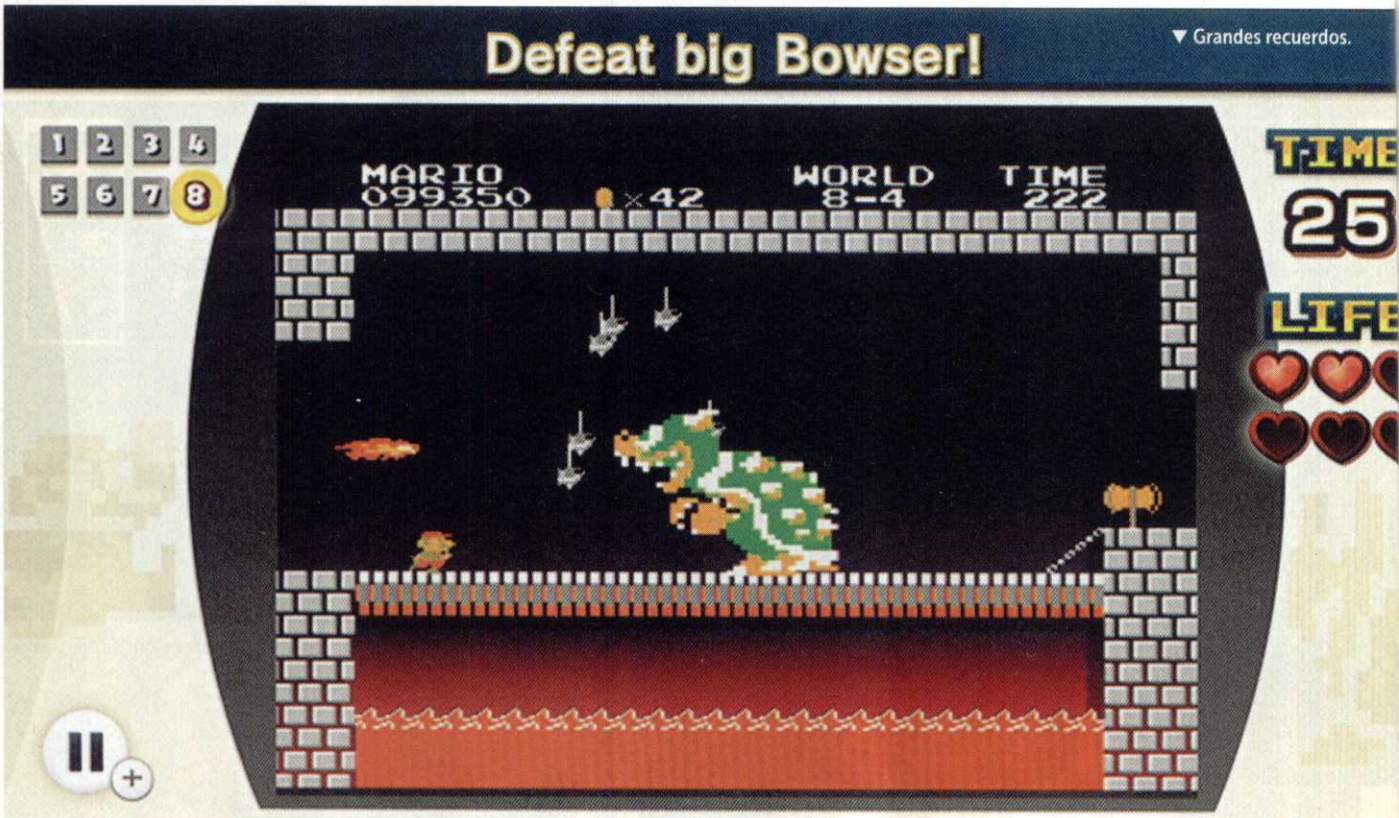
Todos esperamos más clásicos de SEGA con este nuevo aspecto en 3D

Existen títulos que debes jugar para conocer cómo ha evolucionado el medio.

RANKING **CN 8.0**

EVERYONE E
Violencia fantástica.

© SEGA



▼ Grandes recuerdos.

NES Remix

Un juego lleno de nostalgia y diversión

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Género **minijuegos**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Adicción es el calificativo que mejor lo describe**

La historia de Nintendo en los videojuegos, es la más rica y exitosa de todas, no tenemos que pensarle mucho para llegar a esa conclusión, sus juegos han sido las bases para todo lo que tenemos actualmente, por eso de vez en cuando es bueno mirar hacia atrás y recordar viejos tiempos, y nada mejor para hacerlo que **NES Remix**, un excelente título para Wii U.

No hay ninguna historia, trama o algo parecido, **NES Remix** se trata de jugar a la vieja escuela, es decir, por lograr un gran marcador, un tiempo que asombre a nuestros amigos y a nosotros mismos, de eso se trata este juego que encuentras de forma descargable en la eShop de Wii U a un precio increíble.

De entrada tendremos pocos juegos disponibles, cada uno con retos diferentes, por ejemplo, en **Super Mario Bros.** de los primeros retos será derrotar enemigos, Goombas, pero al avanzar tendremos desafíos más complejos como terminar con los ocho Bowser de juego de forma consecutiva.

Dependiendo de que tan rápido lo hagamos, recibiremos una calificación basada en tres estrellas, pero además obtendremos bits, valiosos porque nos darán sellos, muy parecidos a los que vimos en **Super Mario 3D World**, pero por obvias razones, aquí existen muchos más, no todos son de personajes principales, muchos son de elementos de los títulos que aparecen.

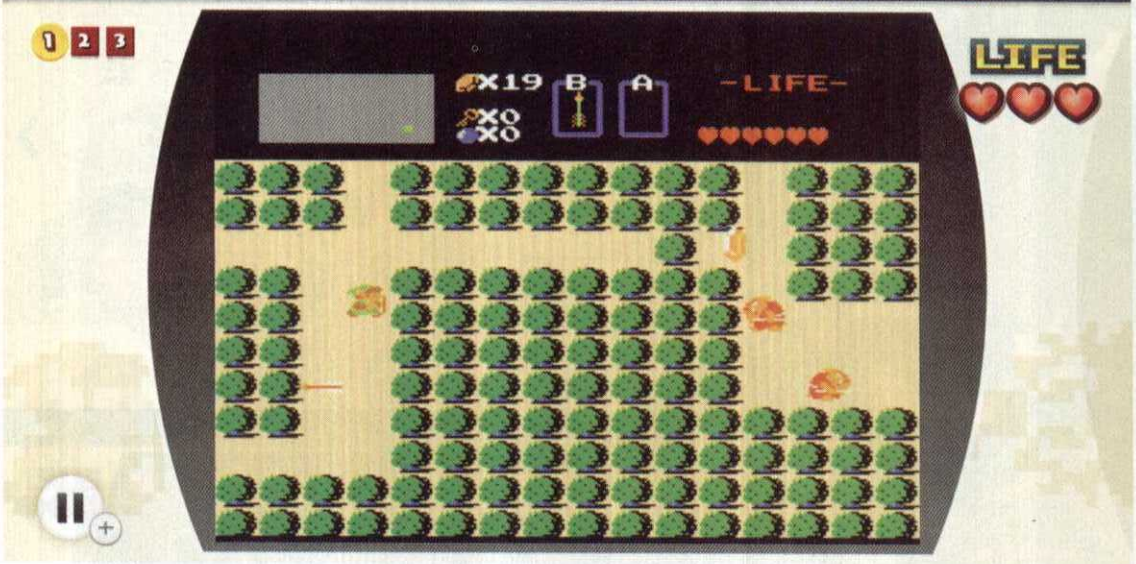
Al completar la lista de desafíos de cada juego, aparecerán otros títulos famosos, como **The Legend of Zelda**, pero también algunos que quizá no son tan conocidos, pero si muy divertidos, como el caso de **Pin Ball**, cuyos retos nos van a poner a practicar demasiado, sobre todo cuando los brazos que impulsan la pelota se vuelven invisibles, es ahí cuando comienza el reto.

Sólo la práctica te llevará a conseguir los mejores tiempos posibles

EVERYONE
E
ESRB
Violencia
Fantasía moderada

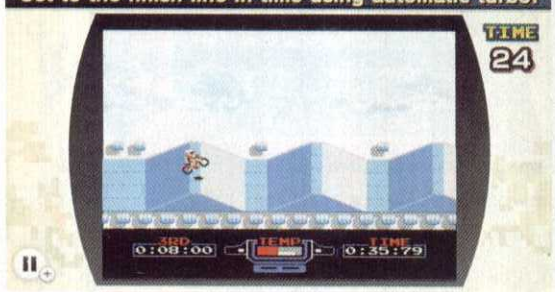
© Nintendo

Defeat all the enemies without taking damage!



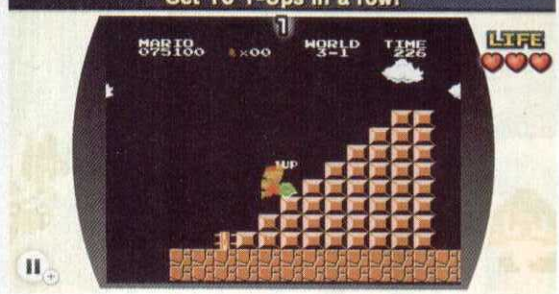
◀ La leyenda comenzó en el NES.

Get to the finish line in time using automatic turbo!



▲ Recuerda que con el botón B puedes calentar el motor.

Get 10 1-Ups in a row!



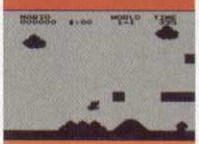
▲ ¿Cuantos de nosotros no hicimos este truco?

Algo muy importante es que a pesar de que son juegos rápidos en su mayoría, dejan también la posibilidad para pequeños trucos, atajos que te pueden facilitar la vida bastante.

Pondremos como ejemplo un reto en **Zelda** en el que te piden comprar un ítem en la tienda, necesitas pocas rupias, parece una misión fácil pero no es así, debido a que los enemigos te darán una cada que estén de buen humor, es decir, nunca.

Te puedes terminar el tiempo para conseguir el reto y jamás conseguirlo, por lo que el récord de estrellas será sólo un sueño; en cambio si sigues la lógica de la serie y exploras un poco en la pantalla de la derecha y pones una bomba en la parte superior, abrirás una cueva en la que te dan las rupias que necesitas, así sólo regresas, pagas tu ítem y superas el reto.

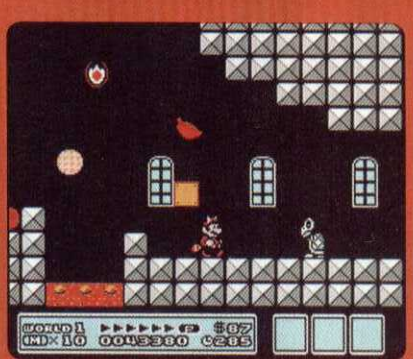
Reto extremo



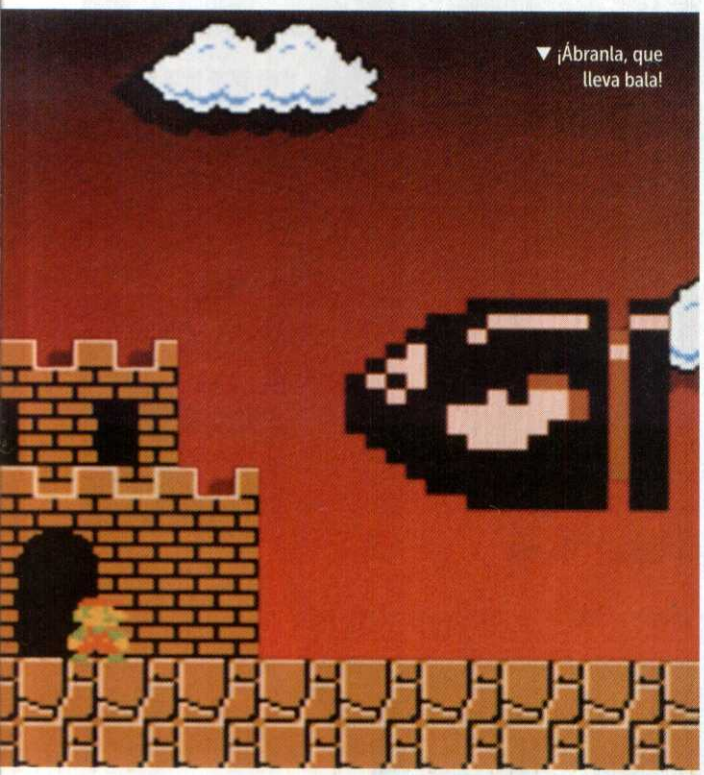
Al estilo de **Rayman Legends**, se han incluido niveles en los que modifican la vista original del juego.

Los extrañamos

Joyas que todos queremos ver.



Faltaron muchos juegos en esta recopilación, pero tal vez en un futuro sean parte de una posible secuela, ¿se imaginan retos en **Super Mario Bros. 3** o **Metroid**? Ojalá que esto pueda ser una realidad.



▼ ¡Ábranla, que lleva bala!

▲ Puedes ver tu colección de estampas.

▲Un juego que pocos conocieron, **Clu CLu Land**.

Más que un retoque a cada juego, se logró dar nueva vida a títulos con más de dos décadas de existencia

Checa nuestro Gamevistazo en: youtube/ RevistaCN

Competencia mundial

No se tenía un modo para comparar nuestros récords de manera directa con otras personas; de hecho, es algo que se extraña mucho, pero no es para llorar, ya que gracias a Miiverse esta competencia es posible.

Podemos subir fotografías mostrando nuestros tiempos, esperando que alguien supere lo que hemos logrado; se dan, también, encuentros muy cerrados con otros jugadores, sobre todo cuando ya pensabas que tu tiempo sería insuperable.

Ahora pasemos a un punto en el que muchas personas tenían dudas, nos referimos al apartado gráfico. No porque se esperaran imágenes espectaculares, sino por ver cómo Nintendo adaptaba el estilo visual a alta definición, lo cual debemos decir que quedó de maravilla. En ningún momento se notan pixeles abiertos, sólo los normales, los de toda la vida, que sólo hacen que recordemos con cariño aquellos años.

Pero no todo es totalmente retro, algunos retos nos proporcionan una especie de sensación 3D al colocar objetos con relieve sobre fondos en negro, dando una sensación de estar jugando sobre una cartulina.

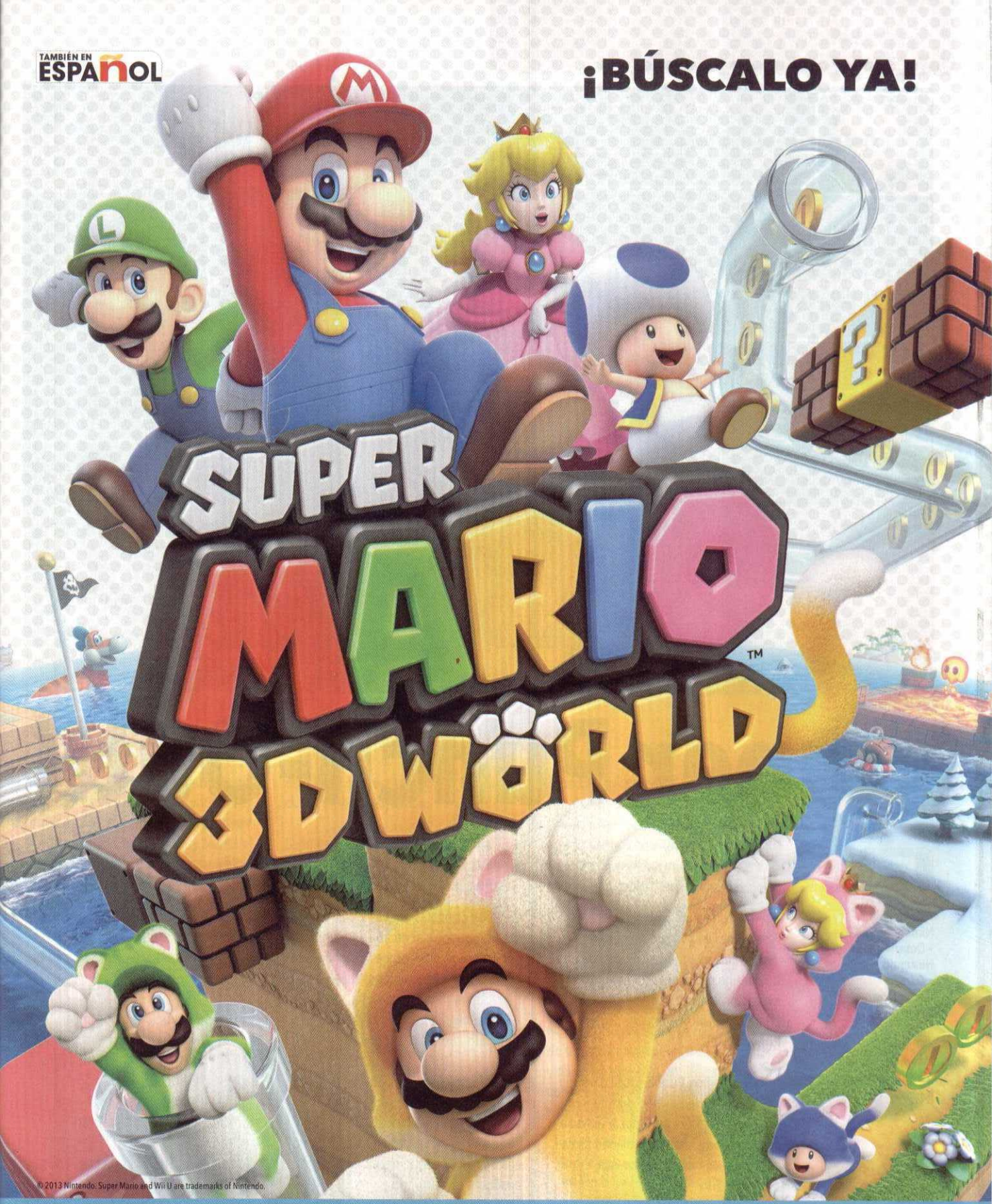
NES Remix es una grata experiencia, un viaje al pasado en primera fila, en el que recordamos grandes glorias de este medio. Además, ofrece gran dificultad y verdadera competitividad; esa necesidad de ser mejores, de practicar horas, días, semanas hasta conseguir un buen récord que presumir. No como ahora, que simplemente se busca terminar el juego sin más premio.

El juego triunfa justamente por eso, por volvernos a colocar detrás de un control durante horas, no por ver un final, sino por mejorar y superarnos.

Su precio es un verdadero regalo, si tienes Wii U y jugaste el NES hace algunos años, debes tenerlo. No hay pretextos, te garantizamos mucha diversión para todos tus amigos, aunque no jueguen, ver los vuelve parte de la partida. No te arrepentirás, corre a la eShop y descárgalo ya, será dinero bien gastado.

La diversión no está peleada con el paso del tiempo, lo que es bueno desde un inicio lo será siempre.

RANKING **CN 9.0**


TAMBIÉN EN ESPAÑOL
¡BÚSCALO YA!
SUPER MARIO 3D WORLD™
© 2013 Nintendo. Super Mario and Wii U are trademarks of Nintendo.
Nintendo
SOLO PARA Wii U™

▲ Domina tu miedo a los payasos.

Super Punch-Out!!

Construye tu camino hacia el campeonato mundial

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Género **Simulación**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Una digna secuela para una de las leyendas**

Existen varias series en los videojuegos que no tienen muchas entregas, pero cada una de ellas ha representado una gran evolución o consolidación de varios conceptos. Uno de ellos es **Super Punch-Out!!**

Lo que significó **Punch-Out!!** para NES fue algo demasiado grande, era recrear de manera perfecta la esencia de un deporte, de una actividad física compleja, como lo es el boxeo.

Pasaron los años, mucho tiempo después de **Punch-Out!!**, como era natural, más opciones de boxeo aparecieron en el mercado, como por ejemplo el juego de JC Chávez.

Llegaron consolas nuevas y más títulos, pero ninguno se acercaba a la sensación que brindaba el juego de Nintendo. Lo curioso era que no aparecía una secuela que todo el mundo esperaba, pero por fortuna el lanzamiento del Super Nintendo cambió la situación.

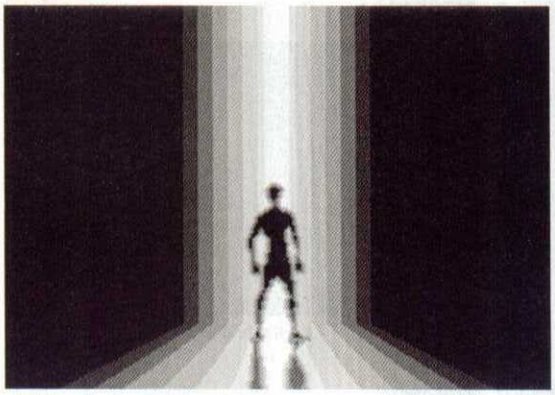
Super Punch-Out!! llegaba con muchas mejoras pero con la misma fórmula exitosa de la versión de NES, lo que de inmediato le dio la categoría de clásico; hasta la fecha, sigue siendo de los más buscados en cartucho.

Nunca te mueves de tu ubicación inicial en el ring, lo cual no te limita; es más, no lo vas a notar, porque cuentas con varios movimientos para evitar los golpes de tus rivales, esto se logra con el Pad, puedes esquivar a la derecha, izquierda o incluso hacerte hacia atrás para mayor seguridad.

Con los puños ocurre algo similar, puedes repartir golpes en el abdomen o en el rostro, si presionas arriba en el Pad. Esto es importante debido a que la guardia de los peleadores puede cambiar en cualquier momento.

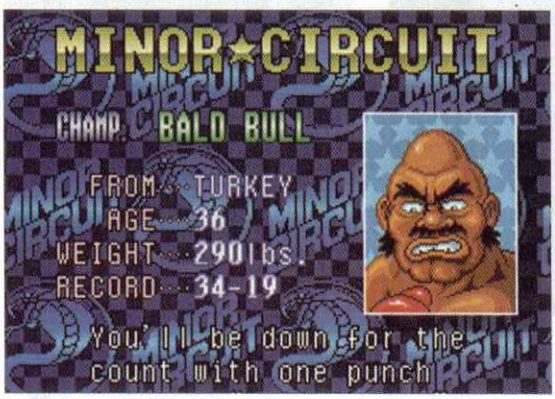
El protagonista no podía ser otro, sigue siendo **Little Mac**, quizá con un aspecto diferente del que conocemos, pero eso no le resta valentía al pequeño campeón, quien ahora debe consolidar el título que ganó años atrás, contra rivales mucho más difíciles.

© Nintendo



▲ Una entrada estelar.

▲ Nunca dejes de atacar cuando abra la defensa.



▲ Muchos peleadores son muy fuertes.

▲ Espera el momento justo para golpear.

Usa diferentes tipos de golpes para que la sorpresa sea un factor a tu favor en cada uno de los *rounds*

Al inicio prácticamente cualquier ataque que realices va a entrar, no tendrás problema, pero después de la segunda pelea tienes que analizar muy bien los movimientos del rival, conocer sus rutinas, para saber en qué momento puedes pegarles, no sólo para causarles daño, sino también para obtener las estrellas y golpear con mayor fuerza cuando bajen la guardia.

Se mantienen los consejos para los boxeadores desde las esquinas, pero ahora serán durante las peleas también, ganando en realismo y ayudándote en momentos desesperados a la vez.

Todos, absolutamente todos, sufrimos con **Punch-Out!!** de NES, su dificultad podía volver loco a cualquiera, situación que se extraña aquí (aunque algunos no tanto), ya que ha disminuido, no como para que lo pases caminando, pero definitivamente ya no tendrás que ir al psicólogo después de jugarlo.

El Super Nintendo vio títulos que cambiaron el rumbo de la industria en muchos sentidos, y éste es uno de ellos. No existirá nunca una franquicia de boxeo en videojuegos más popular y divertida que ésta, así que si no lo conoces, éste es el momento que habías estado esperando.

Todos esperamos una nueva entrega en Wii U, pero por lo pronto puedes revivir tus campeonatos.

RANKING **CN 8.5**

De regreso al ring

Después de un par de consolas de ausencia, **Little Mac** volvió para Wii U con su clásico estilo.

Little Mac en Super Smash Bros.

Lo vimos en la última entrega para Wii

Por desgracia, no era un personaje que pudiéramos controlar como peleador, simplemente era uno de los ayudantes, pero muy útil.

▲ Los elementos visuales tienen un papel importante en la apreciación del juego.

▲ En este mundo de fantasía cualquier cosa puede ocurrir.

▲ Escenarios oscuros, consiguen captar tu atención a la parte central.

Knytt Underground

Secuela que realmente supera sus orígenes

- Compañía **Ripstone**
- Desarrollador **Nifflas' Games**
- Categoría **Aventura**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Un juego que te relaja de principio a fin**

Hace algunos años el estudio de desarrollo independiente Niffla's Games presentó la primera versión de **Knytt**, título para PC, y ahora logra lanzar la secuela, que supera por mucho a su antecesor. En **Knytt Underground** mejoraron muchos de los aspectos, como el detalle visual que se nota más trabajado y estético; también la música, que acompaña muy bien cada uno de los entornos en los que te encuentres.

El mundo en ruinas

Los humanos han destruido prácticamente todo el planeta luego de un guerra que ocurrió hace tiempo. Lógicamente, la civilización cada vez se reduce en número, y los pocos que quedan (a quienes llaman *sprites*) han sido forzados a vivir en túneles subterráneos (conviviendo con criaturas fantásticas e incluso flores que miden más de dos metros), alienándolos por completo de lo que sucede en la superficie. En esta aventura visual tomarás el papel de **Mi**, un *sprite* que posee gran talento, que le será de vital importancia para devolver la paz a la humanidad y reconstruir el mundo.

El objetivo es tocar las seis campanas del destino, pues de no hacerlo (una vez cada 600 años) podría ser la destrucción definitiva del orbe. Tu misión parece sencilla, pero deberás valerte de las habilidades de **Mi** para conseguir los objetivos. Los escenarios son bastante amplios y cuentan con poca iluminación para dar mejores efectos subterráneos a la aventura; además, la manera de avanzar se basa en bloques, como es tradición en títulos como **Castlevania** o **Metroid**, sólo que aquí la exploración será mucho mayor y continuamente te enfrentarás a diversos peligros que no sólo involucran escenas de acción, sino también elementos de *puzzle* que pondrán a prueba tus habilidades de deducción.

Knytt Underground ya está disponible en la eShop de Wii U por sólo 150 pesos (mx). ¡Chécalo!

RANKING **CN 8.0**

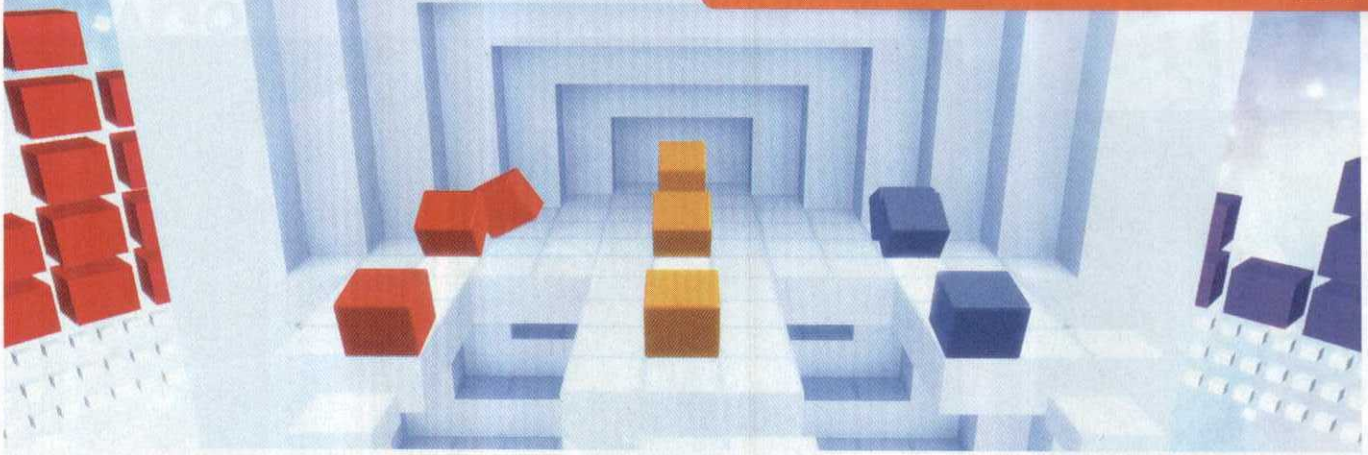
Gran aventura en 2D con elementos de investigación y múltiples acertijos

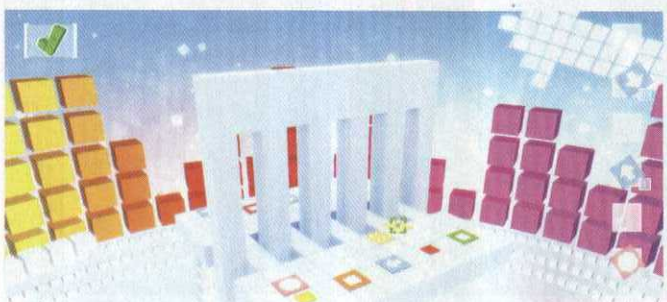
MATURE 17+ M

Temas sexuales
Lenguaje fuerte

© Nifflas' Games

▼ Usa el GamePad para jugar en modo *Off-TV*.





▲ Utiliza el *stylus* para mayor precisión en tus movimientos.

▲ Aprovecha los distintos ángulos de cámara.

RUSH

Un título dedicado a los apasionados de los *puzzles*

- Compañía
Two Tribes
- Desarrollador
Two Tribes
- Categoría
Puzzle
- Jugadores
1
- Opinamos
Buen nivel de desafío a precio razonable

Se trata de otra de las propuestas que nos ofrece la compañía Two Tribes (**EDGE** y **Toki Tori**) con la característica de gran relación entre costo/beneficio. El concepto de **RUSH** se originó en PC hace poco más de tres años y es bastante sencillo, pero requiere de bastante práctica para dominarlo al cien por ciento.

Usa la pantalla táctil

El GamePad queda perfecto para el estilo de juego de **RUSH**, pues requiere de pleno uso de las funciones táctiles del control. De inicio, verás una plataforma central que puedes rotar en tres dimensiones para tener una perspectiva completa del escenario. Por supuesto, también está la opción para acercar o alejar la pantalla, así no se te pasará ningún detalle.

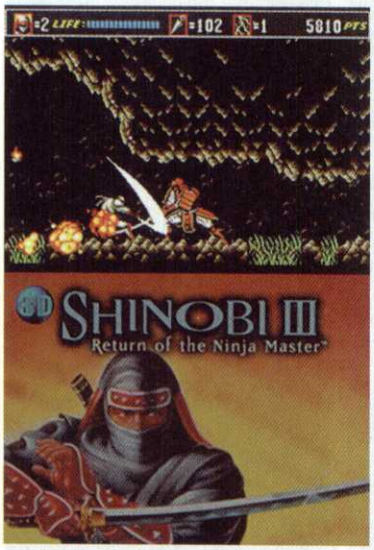
Ya en el juego, tu objetivo principal es transportar diferentes cubos de colores hacia un punto definido; parece fácil, pero realmente necesitas un poco de estrategia para definir las rutas. Además, con ayuda del *Stylus* puedes colocar casillas especiales (flechas) para cambiar la dirección del cubo. Ahora bien, no todos los escenarios son planos, conforme avances la dificultad aumentará, así que hallarás estructuras complejas, similares a las que quizá viste en **Super Mario 3D World** en las escenas de **Toad**. Si en algún momento no puedes conquistar un nivel, no te preocupes, existe la posibilidad de recurrir a la "ayuda", pero le quitará esa emoción y satisfacción que se siente al conquistar el nivel. Recomendado para quien busca un buen reto.

RUSH cuenta con más de 70 niveles con múltiples elementos que afectan el escenario (warps, rieles y más).

RANKING **CN 8.0**

Elige el nivel de reto de tus *puzzles*, ya sea fácil, medio o difícil. Además, hallarás escenas de bono y un tutorial

© Two Tribes



▲ Domina el arte de los ninjas.

▲La mejor arma de un ninja siempre será la sorpresa.

Shinobi III: Return of the Ninja Master

El mundo de los ninjas ya no es un misterio

- Compañía
SEGA
- Desarrollador
SEGA
- Categoría
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
No existe mejor forma de disfrutar este juego

Consideramos que SEGA debería revivir viejas series en consolas caseras. En el caso de **Shinobi**, ya lo hizo en Nintendo 3DS, pero en Wii U hubiera sido sorprendente.

Si no estás de acuerdo con nosotros, tal vez sea porque no conociste la franquicia en su mejor momento, pero eso ya no será un buen pretexto, porque SEGA ha lanzado uno de los mejores capítulos para la eShop de Nintendo 3DS, y lo mejor es que con cambios estéticos que aprovechan al máximo el factor 3D de la consola portátil.

Joe Musahi es el ninja elegido por el destino para hacer frente a una nueva amenaza que está por terminar con la paz en todo el mundo. Y nadie más que él puede hacerlo no sólo por su gran habilidad, sino también porque su enemigo será un clon suyo. La historia es buena, tiene algunos momentos en los que realmente te mantiene en suspenso, pero es lo de menos, aquí lo importante es la aventura, y podemos decirte que es fantástica.

Para superar esta prueba, tendrás que derrotarte a ti mismo

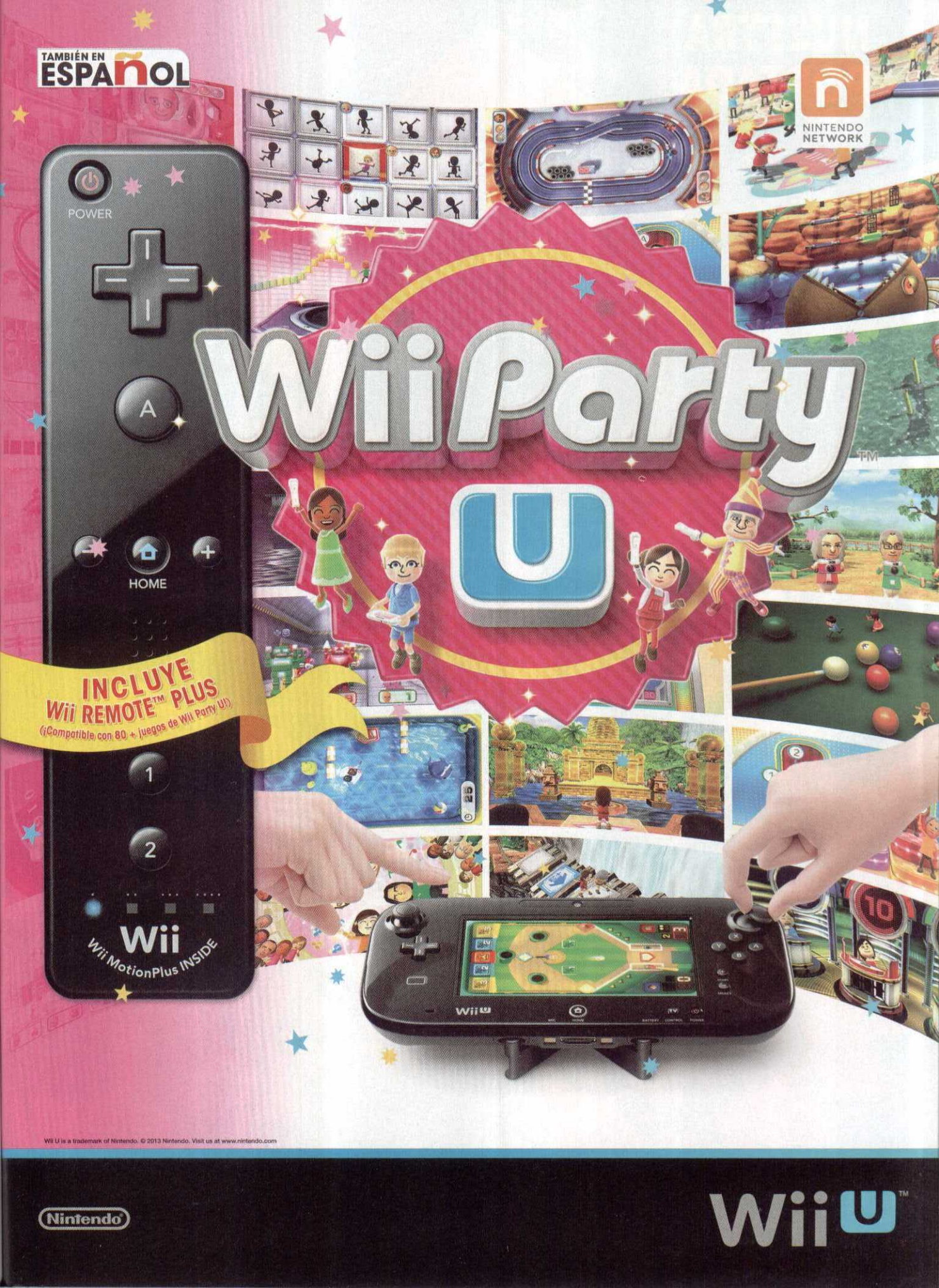
Sabemos que para muchos, **Ryu Hayabusa** de **Ninja Gaiden** lleva la delantera, pero en esta entrega de **Shinobi** se intentó dar una evolución al estilo que le ha valido ser uno de los mejores títulos de SEGA hasta nuestros tiempos, así que si estás pensando en qué gastar esa tarjeta de eShop y no te has decidido, no le des más vueltas, aquí tienes una verdadera joya.

Los mejores gráficos y el hecho de que ahora contemos puntos de control, lo vuelven excelente.

RANKING **CN 8.0**

EVERYONE E ESRB

© SEGA


TAMBIÉN EN ESPAÑOL
NINTENDO NETWORK
POWER
A
HOME
1
2
Wii
Wii MotionPlus INSIDE
Wii Party U
INCLUYE Wii REMOTE™ PLUS
(¡Compatible con 80 + juegos de Wii Party U!)
Wii U is a trademark of Nintendo. © 2013 Nintendo. Visit us at www.nintendo.com
Nintendo
Wii U™

NUESTRA PORTADA

► Los **Kong** están listos para un desafiante -y congelante- reto.

© 2014 Nintendo

Donkey Kong Country: Tropical Freeze

La franquicia desarrollada originalmente por Rare, para Super Nintendo, cobró nuevos bríos en Wii y Nintendo 3DS. Pero ahora la evolución será mucho mayor, pues por primera ocasión verás la acción de los gorilas en alta definición.

◀ Los búhos son parte de los nuevos personajes para la edición de Wii U.

▶ Las dos grandes estrellas liberan su habilidad Kung Pow.

▼ ¡No olvides recolectar las bananas del escenario!

▲ ¡El juego luce espectacular a máxima resolución!

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Retro Studios**
- Categoría **Aventura**
- Jugadores **1-2**
- Opinamos **Te dejará congelado por su imponente imagen**

Violencia animada

¡El ataque vikingo!

Los **Kong** se mantuvieron en paz por algún tiempo, cada uno se dedicaba a pasar el tiempo como más le agradaba; incluso, **Donkey** se entrenaba para subir al escenario de **Super Smash Bros.**, al mismo tiempo que revisaba el motor de su *Go-Kart*. Pero cuando menos se lo esperaban, fueron invadidos por un grupo de vikingos (mejor conocidos como **Snomads**), quienes, por si fuera poco, congelaron la isla de **Donkey Kong**.

Los **Somads** son tan variados en especie como en habilidades; por ejemplo, encontrarás los clásicos peones, pingüinos, búhos, etc., así como algunos más poderosos, como las morsas, osos polares y focas.

Prepara el contraataque

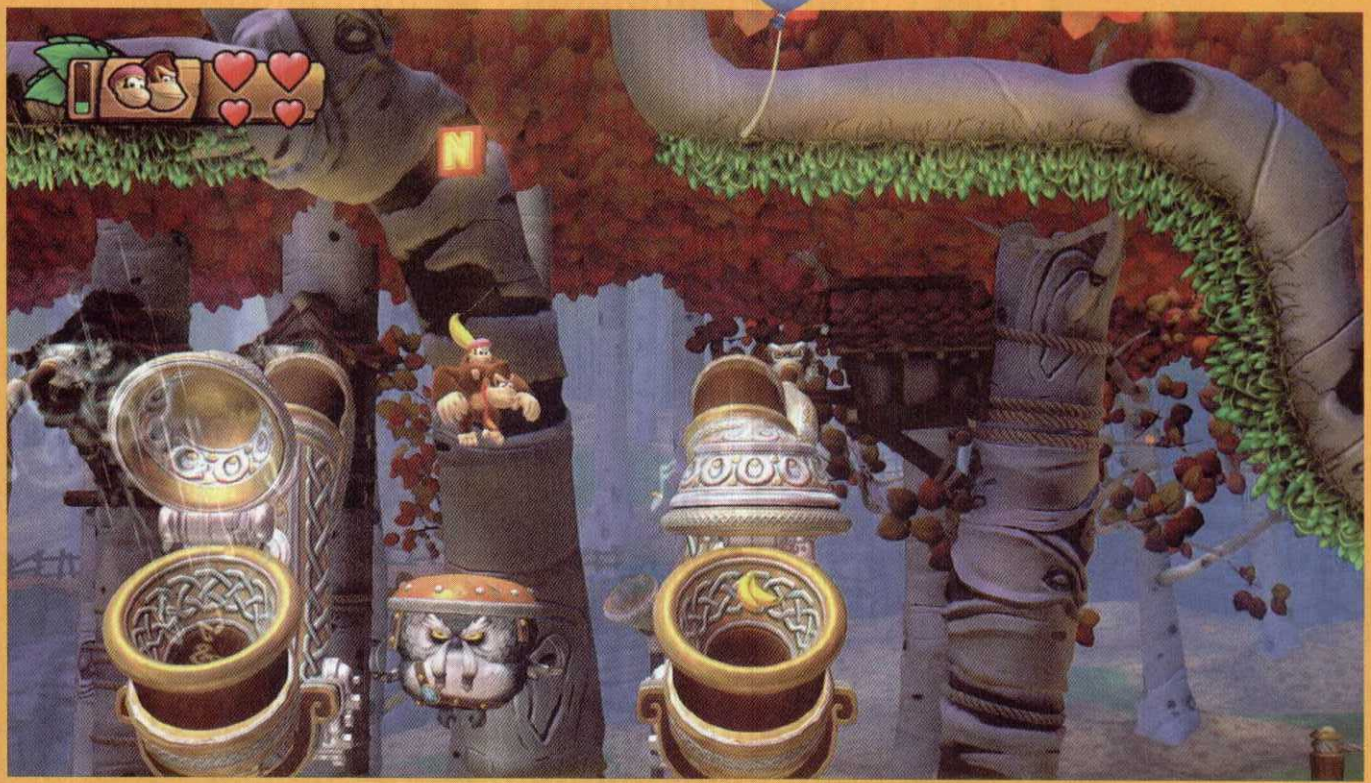
Donkey no dejará que estos sujetos se apropien de su paradisiaca tierra, así que emprenderá una travesía para patear el trasero a cada uno de los invasores, sin importar quiénes sean. Para conseguirlo, necesitará el apoyo de todo el escuadrón **Kong**, o por lo menos de quien esté dispuesto a la aventura. Así, **Dixie** y **Diddy** se unen sin pensarlo, pero para nuestra sorpresa -y la de ellos-, el viejo **Cranky Kong** decide levantarse de su cómoda mecedora y unirse a la batalla campal. ¡Claro! Si **McPato** a sus años puede desafiar al peligro, ¿por qué **Cranky** no? De hecho, esta comparación no fue aleatoria. Al tomar el control de **Cranky**, notarás que utiliza el bastón de la misma manera que el pato, aprovechando dicha cualidad para alcanzar sitios elevados o cruzar a través de zonas peligrosas (las clásicas de picos o estacas), incluso podrá hacerlo mientras carga a **Donkey**.

Dixie y Diddy

No es la primera ocasión en que ayudan a **Donkey**. En esta entrega para Wii U, sus habilidades especiales serán de mucha utilidad.

Si quieres conocer a **Cranky** en sus días de gloria en los videojuegos, revisa el juego **Donkey Kong** (1981)

© 2014 Nintendo



▲ Junta las letras y forma la palabra **KONG**.

Diddy posee un *jetpack* con el cual podrá volar durante algunos instantes, así que será perfecto para cruzar desfiladeros; también, una pistola capaz de disparar cacahuates para derribar a los enemigos a distancia.

Por su parte, **Dixie** utiliza su rubia cabellera para volar como si fuera un helicóptero, incluso podrá agitarla para golpear a los rivales. Tanto con ella como con **Diddy** tendrás opción de cargar a **Donkey Kong** para ayudarlo a pasar por los diversos peligros; toma en cuenta que él destaca por su fuerza, mas no por su habilidad en los saltos o permanencia en el aire. Por último, en **Donkey Kong Country: Tropical Freeze**, la rubia consiguió un arma similar a la que utiliza **Diddy**, sólo que la suya dispara bolas de goma; su poder puede aturdir a ciertos enemigos, mientras que a otros más débiles los deja fuera de la jugada por completo.

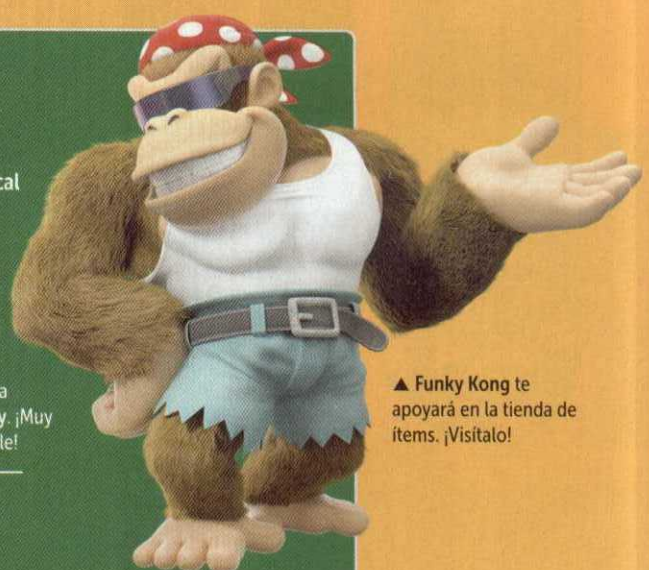
Nuevas cualidades

Junto a detalles como la resolución HD, que puede escalar a 1080p, y la variedad de personajes, tenemos otras características que quizá harán de ésta la mejor entrega de la serie **Country** en toda su historia. Por mencionar algunas, está la nueva habilidad Kong Pow, que se activa al juntar cien bananas; el resultado obtenido varía dependiendo de qué personaje te acompañe. Por ejemplo, en el caso de

Espectacular historia...

de verdadero amor que vimos en Wii

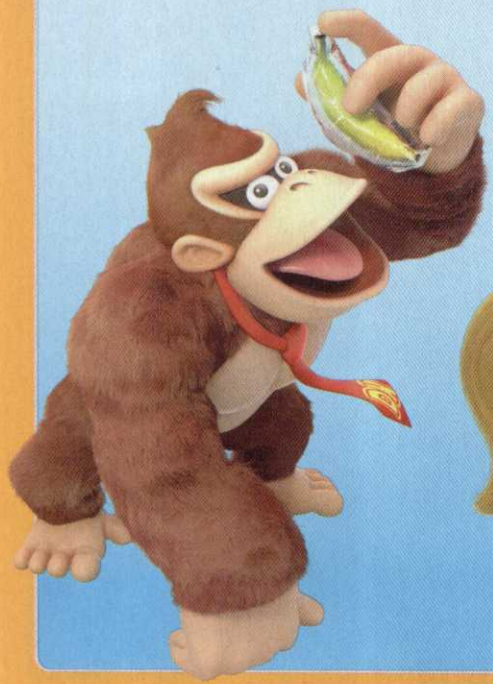
- **Donkey Kong Country** — **DK** y **Diddy** deben recuperar el tesoro robado por **K. K. Rool**. — 1994
- **Diddy's Kong Quest** — **K. K. Rool** secuestra a **DK**, ahora **Diddy** y **Dixie** deben ir en su auxilio. — 1994
- **Dixie Kong's Double Trouble** — **Diddy** y **DK** están perdidos. Así que **Dixie** y su primo (**Kiddy**) van en su búsqueda. — 1994
- **DKC Returns** — Los **Tikis** robaron las bananas de **Kong**. ¡Llegó el momento de la acción! — 1994
- **DKC: Tropical Freeze** — La mayor cantidad de personajes para jugar que jamás había tenido un título de la serie **Country**. ¡Muy recomendable!



▲ **Funky Kong** te apoyará en la tienda de ítems. ¡Visítalo!

Héroes de distintas generaciones

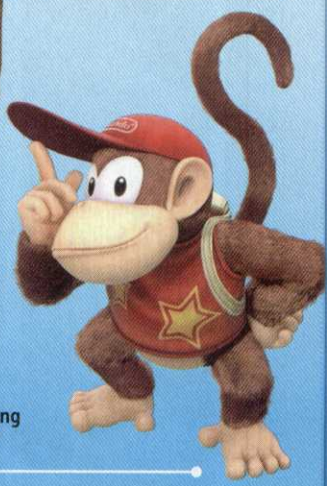
Juventud y experiencia reunidas para enfrentar a los enemigos



Donkey Kong
Saltó a la fama en 1994, con la serie **Country** en SNES. ¡Ya es uno de los favoritos de Nintendo!

Cranky
El **Kong** original demuestra que a pesar de sus años aún es un gran aventurero.

Dixie
A ella la conocimos en **DCK2**, para muchos, el mejor juego de la serie.



Diddy
Tuvo su propio título de carreras, **Diddy Kong Racing** (1997), para Nintendo 64.

De regreso a la batalla

El carismático gorila no ha fallado a ninguna entrega de **Super Smash Bros.**, y por supuesto, las de N3DS y Wii U no serán la excepción.

▲ Los niveles de rieles siguen vigentes y más desafiantes que nunca.

▲ ¡Checa este espectacular efecto en las zonas acuáticas!

Diddy, todos los enemigos se convertirán en globos, mientras que si vas con **Cranky**, la transformación será a monedas, y en el caso de **Dixie**, a corazones dorados.

¡Rambi regresa!

El clásico rinoceronte que ha acompañado a **Donkey** en casi todas sus aventuras está listo para enfrentar un reto más. Él te ayudará en las escenas de bono, su poder es realmente impresionante y no dudará en destruir todo lo que se encuentre a su paso para apoyarte en tu objetivo. Sin embargo, otro de los personajes secundarios del primer juego, **Enguarde**, el pez espada, no estará disponible para acompañarte en las escenas de agua.

Como es tradición, no sólo se trata de llegar a la meta del nivel y teminar un mundo tras otro. Aquí el *replay value* resulta muy atractivo, no sólo por el reto que caracteriza a la serie, sino también porque a lo largo de cada nivel

Recuerda que cada enemigo tiene una técnica definida, encuentra su punto débil y saca ventaja de ello

deberás juntar las monedas banana, así como coleccionar las letras especiales y piezas de rompecabezas. Esto, junto con los niveles de bono (tres por cada mundo) y las rutas alternas, hace que **Donkey Kong Country: Tropical Freeze** no se convierta en un título que luego de ver los créditos finales termine como pisapapeles o arrumbado en algún vórtice de tu habitación (de hecho, luego de que lo termines por primera ocasión se desbloqueará la dificultad *Hard*, por si pensabas que las cosas no podían ponerse más complicadas).

Al contrario, estamos seguros de que se convertirá en un clásico que podrás jugar una y otra vez sin que te aburra, pero lo mejor de todo es que puedes jugarlo solo o en compañía de alguno de tus amigos, volviendo más desafiante el reto de patear vikingos.

¿Funciones online?

Para incentivar a la competencia y aumentar el nivel de reúso, Nintendo incluyó los tableros de puntuaciones, en los cuales podrás seguir los récords de tus amigos y del mundo entero; Incluso, permite subir segmentos de video para ilustrar tus hazañas. Quizá nos hubiera gustado más que la función en línea aceptara el juego cooperativo en la campaña principal. Esperemos que más adelante incluyan nuevas funciones para sacar el máximo provecho a Internet. Mientras tanto, no dudamos en recomendarte este maravilloso título, que ya está disponible para Wii U. No olvides enviarnos tus puntuaciones para conformar la sección 'Los retos'.

▲ La versión de **Punch Out!!**, de Wii, contó con **DK** como oponente.

▶ ¿Quién habrá enfurecido a este jabalí?

El CONTROL DE LOS PROFESIONALES

▼ El indiscutible rey de las peleas callejeras.

Experimentando lo retro

Siempre es agradable ver cómo joyas de antaño van estando disponibles para descargarlas en nuestras consolas actuales. Lo mejor de todo es que también los jugadores más jóvenes pueden adquirirlas a buen precio, para apreciarlas y valorarlas. Pero surgen varias dudas debido a que conllevan ciertas ventajas que los veteranos del control no teníamos, por esta razón decidimos tratar el tema en este artículo.

¿Tú cómo juegas?

¿Hasta qué grado deben aprovecharse las ventajas?

© Capcom

▲ ¿Recuerdas que antes intentábamos terminar los juegos sin perder ni una sola vida o *round*? ¡Era muy difícil!

En los tiempos en los que nos preocupábamos por la cantidad de bits de las consola, los juegos no salían tan numerosamente como pasa en estos días. Tal vez te suene exagerado, pero ciertamente se notaba cómo cada pixel estaba hecho con amor y dedicación. Sí, es lógico que hoy vemos **The Legend of Zelda: Skyward Sword** y nos sorprendemos por su genialidad, pero cuando observamos cada detalle de **A link to the Past**, no podemos hacer más que aplaudir de pie, porque con el poder limitado (en comparación con un Wii) hicieron cosas grandiosas, con un lujo de detalle que va más allá de sólo pensar en el poder de la consola. En esos vertiginosos días la situación era distinta, se valoraba cada vida, corazón de energía, disparo o arma. Medías cada salto pixel por pixel, tratabas de sumar un golpe extra a tu combo y mejorar tiempos o récords usando solamente tu destreza, rapidez, y habilidad como arma.

Eso nos lleva a pensar en que ahora los juegos definitivamente no son tan difíciles como antes. Con la llegada de los clásicos descargables, retamos a las nuevas generaciones a terminar un **Mega Man** al puro estilo de la vieja escuela. Claro que hay un pequeño detalle, pues ahora es posible guardar la partida en cualquier momento, incluso en juegos en los que no había batería, *password* o algo similar, como **Ninja Gaiden**, por ejemplo. La pregunta es: ¿hasta qué grado se vale usar esta gran ventaja? Los jugadores de antaño podemos decir que no se vale, que nosotros terminábamos un cartucho sin esto, teniendo que volver a empezar a veces desde el principio. Mientras que los más jóvenes pueden comentar que si está la opción, no se van a detener a jugar un título viejito perdiendo tanto tiempo, siendo posible dedicar más atención a otra opción, con gráficos en HD. Ambos puntos de vista son buenos y válidos, reflexiona un poco.

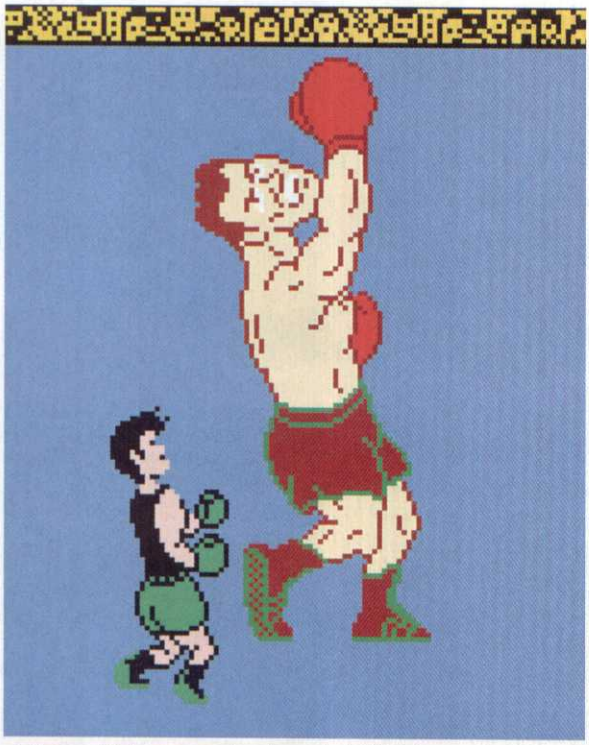
Ayer y hoy

La moneda está en el aire, pues hay opiniones a favor y en contra. Sin caer en los errores clásicos, vamos a ver las cosas como son. Actualmente hay tantos juegos que resulta algo casi absurdo dedicarles el mismo tiempo que a uno antiguo, por lo que ya no es tan fácil obtener el cien por ciento, o todos los finales, en las dificultades correspondientes.

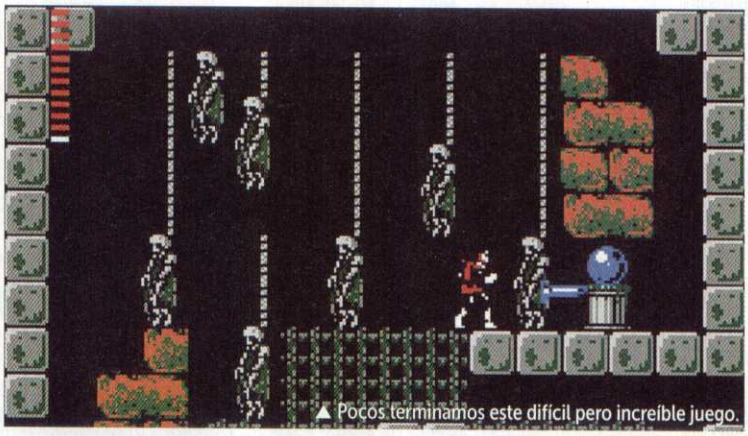
De igual modo, hay que entender que antes no nos quedaba más remedio que exprimir un cartucho, pues no teníamos tantos como hoy. No es lo mismo que uno de NES costaba hasta $400, y que hoy $61,99, ¿no lo crees? Por esta razón es comprensible que para hacer más atractivos los títulos de antes a los jugadores de hoy, les den una ayudadita, como lo es salvar el juego. Siendo sinceros, si nos hubieran ofrecido hace veinte años esta opción, la hubiéramos tomado sin pensarlo mucho, ¿o no?

▼ **Mega Man X** es un gran juego que puedes tener en tu Wii U.

Algunos juegos eran extremadamente difíciles o requerían de verdadera entrega para dominarlos completamente



▲ Vencer a **Mr. Dream** requiere de mucha habilidad, aun salvando.



▲ Pocos terminamos este difícil pero increíble juego.

▼ ¡Cada salto era una probabilidad de morir!

La honestidad lo es todo

Personalmente, creo que tener la ventaja del guardado, así como opciones extras en remasterizaciones, son algo que no está mal usar, con moderación y sólo en momentos de extrema necesidad. También debemos intentar pasar nuestros juegos sin ayuda alguna, pero si estamos demasiado atorados, no está por demás tener ese empuje extra, en especial si tomamos en cuenta que podemos ingresar a Miiverse y obtener consejos de otros jugadores, pues de eso se trata, de interactuar entre colegas.

De igual manera, como hoy tenemos que ser un poco más rápidos para terminar un juego puesto que hay muchísimas opciones más que también esperan ser disfrutadas, no está tan mal un poco de ayuda. Eso sí, usar el salvado tras cada salto o etapa resulta deshonesto, pero definitivamente es una bendición cuando estás jugado títulos como **Solomon´s Key**, y tienes que salir en ese momento, pues esta aventura no tiene *password* ni puntos para salvar. Pero gracias a que puedes guardar por completo la partida, no harás coraje por tener que volver a empezar.

Clásicos que nos faltan

Ya hay muchas joyas, pero definitivamente faltan Castlevania III y Super Mario Bros. 3

Tener juegos tan buenos como **3D Altered Beast** o **Street Fighter II** disponibles para descarga es bastante favorable, no solamente porque se vuelven a disfrutar, sino también porque conseguirlos en su formato físico, además de que es difícil por su rareza, implica pagar precios exorbitantes. Todavía faltan muchos clásicos que nos gustaría tener, por lo que sólo nos queda esperar y jugar lo que ya está disponible. Trata de ser siempre honesto, pues aunque intentes ocultar que terminaste un juego salvando exageradamente, sabrás que no fue por mérito propio, aunque a los demás les asegures lo contrario. No olvides compartir tus experiencias, récords, logros y opiniones en Miiverse, así tendrás la ventaja de interactuar y conocer más de tus juegos favoritos con gente que disfruta de los títulos tanto de antaño como de los contemporáneos. Si quieres contactarme en Miiverse, para continuar platicando de nuestra manera de jugar y los clásicos, me encuentras como PanteonCN. ¡Hasta la próxima amigos!

Depende de ti la manera de jugar, sólo tú sabrás si eres honesto o no

▼ ¿Ya lograste terminar este juego? ¡Es genial!

EL MUNDO DE CLUB NINTENDO

REVISIONES, NOTICIAS, REPORTAJES, TIPS y +

TAMBIÉN EN FORMATO DIGITAL DESCARGABLE

BÚSCALO COMO CLUB NINTENDO REVISTA EN Disponible en el App Store

revistaclubnintendo.com RevistaCN RevistaCN RevistaCN

TOP 10

© Nintendo

RPG

Juegos que desafían tu habilidad y complacen tus sentidos

© Square Enix

1 Final Fantasy VI

Para muchos, **FFVI** es considerado como el mejor de la serie en todos los tiempos. Cuenta con múltiples personajes que realmente logran atraparte en sus historias. También hallarás villanos épicos, como es el caso de **Kefka**, un tirano que pondrá en jaque el destino del mundo por sus planes de dominación. Hubo una adaptación para GBA en 2006, y en 2011 apareció en la Consola Virtual de Wii.

Erick R. Morales Morales: **Final Fantasy VI** es igual de hermoso en música e historia. Así como por sus personajes que tenían habilidades sorprendentes.

3

▲ En Japón ya está próxima la secuela de **Bravely Default**.

4

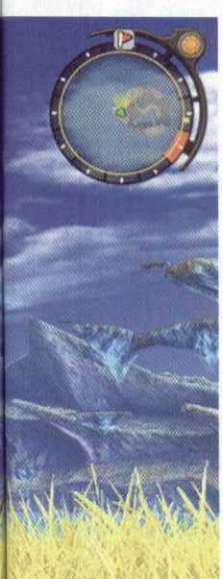
► **Xenoblade Chronicles** fue de los títulos que despidieron al Wii.

2 Chrono Trigger

RPG van y vienen, pero la magia de uno de los más grandes sigue presente, incluso entre juegos actuales. Esta gran obra maestra fue concebida por el talento de Hironobu Sakaguchi, Akira Toriyama y Nobuo Uematsu. Apareció en Super NES en 1995, revolucionando por completo el género. Para 2008, tuvo un *remake* en Nintendo DS que incluye *full motion videos* para enfatizar las escenas climáticas.

Zeki Kurel: Yo digo que uno sería **Chrono Trigger**. Debo decir que me agrada mucho su historia y sus múltiples desenlaces; su *gameplay* era bueno también.

▲ **The Last Story**, una obra maestra de Hironobu Sakaguchi.



3 Bravely Default

La tragedia ha ensombrecido la tierra de Luxendarc. Una fuerza misteriosa ha consumido los cuatro cristales elementales (fuego, agua, tierra y viento). Esto provocó un comportamiento poco ortodoxo por parte de la naturaleza, haciendo que los volcanes se vuelvan activos nuevamente y los mares generen furiosas olas. Para enfrentar esta catástrofe, tomarás el control de cuatro héroes, quienes podrán dominar varias artes para enfrentar el desafío, bastante similar a los trabajos que Square Enix ha ocupado en otros títulos similares, como **Final Fantasy**. Ya está disponible en Nintendo 3DS.

4 Xenoblade Chronicles

Otra de las compañías que ha apoyado bastante a Nintendo es Monolith Soft, entre sus trabajos encontramos **Project X Zone**, **Xenosaga I** y **II** o **Baten Kaitos Origins**, por mencionar algunos. Sin embargo, el que más acaparó nuestra atención hace un par de años fue **Xenoblade Chronicles**. En esta historia controlas a **Shulk**, un guerrero de 18 años quien obtiene el poder de la espada **Monado** poco después de que su colonia fuera atacada por los **Mechon**. Visualmente, es una aventura espectacular; además, se trata de un JRPG que te permite movimiento libre, un mundo abierto que te dará múltiples horas de juego.

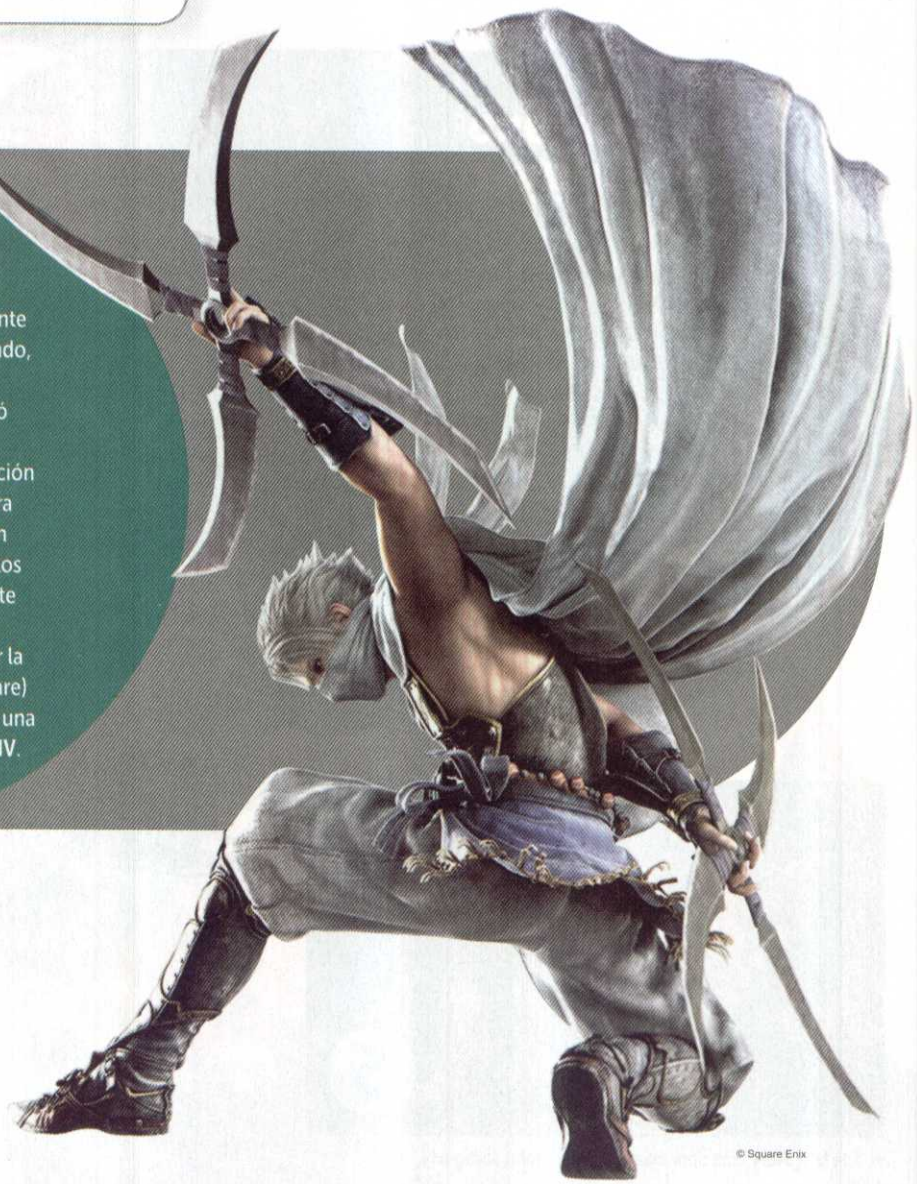
5 The Last Story

Hironobu Sakaguchi es un apasionado de las buenas historias, pero más que nada de la experiencia que un videojuego te puede brindar. Por eso sus trabajos lo han llevado a recibir grandes reconocimientos (a excepción de la primera película de **Final Fantasy**). En el caso de **The Last Story**, conocerás la historia de un grupo de mercenarios que viajan a la isla Lazulis (gobernada por el conde **Arganan**). Una de las cualidades más interesantes de este título es que puedes disfrutarlo de manera individual o con hasta cinco de tus amigos más a través de la función cooperativa *online*. ¡Juégalo, estoy seguro de que no te arrepentirás!

6 Final Fantasy IV

A nuestro continente llegó originalmente como **Final Fantasy II**, en Super Nintendo, pero luego que Square comenzara a publicar las versiones faltantes recobró el número que le corresponde en la cronología. También llegó una adaptación para Game Boy Advance y una más para Nintendo DS, esta última se trató de un *remake* estético en el que ya veíamos los escenarios y personajes completamente en tres dimensiones. Por supuesto, la historia quedó intacta para no arruinar la pureza de su narrativa. Para Wii (WiiWare) apareció la versión **After Years**, que es una continuación directa de **Final Fantasy IV**.

▲ **Ness** tenía 13 años cuando inició su odisea en **EarthBound**.



© Square Enix

8 Super Mario RPG

Los famosos personajes de Nintendo, más las habilidades y talento de Square lograron una de las obras maestras más impresionantes que tuvo el Super Nintendo. **Super Mario RPG** dio un enfoque distinto a las aventuras del plomero, otorgándole más carácter y heroísmo para aventurarse en una misión para reunir las siete estrellas y aniquilar al villano principal, **Smithy**. Aquí es de las primeras ocasiones donde **Bowser** se une a tu causa.

Fernando Arias: **SMRPG** porque es un gran juego que te deja con mucha intriga; además, es algo único. Yo ciegamente espero una secuela.

9 EarthBound

En los 90 se dio el *boom* de los RPG, allí conocimos grandes franquicias que se han mantenido hasta estos días, ya sea en nuestro recuerdo por su importancia o a través de las secuelas que no siempre han resultado positivas. En SNES, allá en 1994, la compañía HAL Laboratories lanzó al mercado **EarthBound**, un RPG que se convertiría en leyenda y que ahora puedes conseguir en la eShop de Wii U. En su historia, se narra que un meteorito cayó en el poblado de Onett, allí viajaba un alienígena que vino a advertir sobre el fatídico desenlace de la Tierra, así que **Ness** y sus amigos deberán emprender un viaje para evitar que esto ocurra.

10 Golden Sun

Actualmente, es una trilogía que tuvo dos entregas para Game Boy Advance y una más en NDS, siendo las dos iniciales las que mayor atención provocaron entre los fans. El primer título de la serie fue desarrollado por Camelot Software en 2001. Aquí el personaje principal es un joven de 17 años de nombre **Isaac**, junto a él, otros personajes con habilidades únicas se embarcan en una travesía por salvar a su mundo (Weyard) de las amenazas provocadas por el uso -y abuso- de la alquimia. En la secuela, el héroe es **Félix**, él, junto con su grupo de amigos continuarán las hazañas de **Isaac**. Se rumoraba una adaptación a Wii, pero jamás llegó.

7 Shin Megami Tensei IV

Atlus se caracteriza por desarrollar títulos de calidad. No sólo se trata de juegos con buenas historias, sino también el desarrollo de sus personajes está cuidado a detalle. Claro ejemplo es **Shin Megami Tensei IV**, en el que tomas el papel de un joven que viajará al reino de Mikado para convertirse en un samurái. Allí conocerá a grandes aliados y juntos comenzarán una aventura que los llevará a recorrer territorios insospechados, capturando y utilizando sus demonios para enfrentar la tiranía que se oculta en la oscuridad. Deberás invertir más de 80 horas para terminarlo.

Mención honorífica

Por supuesto, hay otros títulos del género que también son dignos de mencionarse. Aquí una muestra de ellos.

- Shin Megami Devil Survivor
- Willow
- Secret of Mana
- Secret of Evermore
- Dragon Warrior
- Willow
- Tales of Symphonia
- Little King Story
- Pokémon X/Y
- Lufia II
- Baten Kaitos

▼ La eterna lucha entre **Mario** y **Bowser** tendrá un giro inesperado.

◀ Los pequeños niños se embarcan en la aventura de sus vidas.

▲ Los ataques especiales lo hicieron un título sumamente espectacular.

Por Alejandro Ríos "Panteón"

▼ Un *shooter* muy desafiante.

Grandes opciones

No cabe duda de que el Nintendo 3DS es la mejor consola portátil de todos los tiempos. ¿Cómo estás, colega? De nueva cuenta te saludo, esta vez para platicarte de tres buenos juegos que puedes descargar para aumentar tu colección. La ventaja es que ahora están remasterizados y en 3D, ¡de manera que son muy recomendables!

3D Classics

¡Joyas en tercera dimensión que no te pueden faltar!

▼ Los escenarios son muy variados.

▲ Combina bien tus disparos para vencer.

▲ Usa el Circle Pad para obtener precisión.

NES 1988

Xevious

Más que un simple *shooter*

Gran *gameplay* fresco y muy innovador

El nivel de reto es alto pero divertido

Cuando la industria estaba un tanto saturada de juegos de navecitas que no ofrecían nada nuevo, llegó **Xevious** a cambiar la situación. Siendo sinceros, no tenía gráficos tan impresionantes, y muchos elementos del juego -especialmente los enemigos- eran demasiado sencillos, pero su principal atractivo no radicaba en cómo se veía, sino en cómo se jugaba. A diferencia de otros títulos similares, en **Xevious** podías disparar tus balitas normales a los enemigos que atacaban por aire, pero adicionalmente arrojabas bombas que detonaban al contacto con el suelo, para acabar con aquellos que venían por tierra. Tal vez si el juego hubiera tenido vista "de lado", no sería tan impactante, pero el caso es que teniendo una perspectiva por arriba, las cosas cambiaban, por lo que debías tener tus sentidos al máximo para diferenciar el tipo de adversarios que se iba aproximando.

Esta manera de jugar le dio un enfoque de reto, pues tenías que ir midiendo a los enemigos inferiores mientras que sobrevivías a las hordas de los que te atacaban por arriba. Puede parecer sencillo, pero créeme que no es así, aun para los estándares de hoy. Tener este juego en el Nintendo 3DS resulta una gran idea, y por suerte fue lanzado dentro de la colección de títulos en 3D, lo cual le da un toque especial que le quedó como anillo al dedo, puesto que la perspectiva de **Xevious** se acopla perfectamente al sistema.

A pesar de que en cuestión de gráficos y música no gana premios, la forma de jugar es bastante entretenida, puedes quedarte mucho tiempo disfrutando de su genial estilo. Cuando juegas este tipo de entregas de antaño, valoras los *shooters* que hay en la actualidad, lo que pienso que es una de las ventajas de estos clásicos.

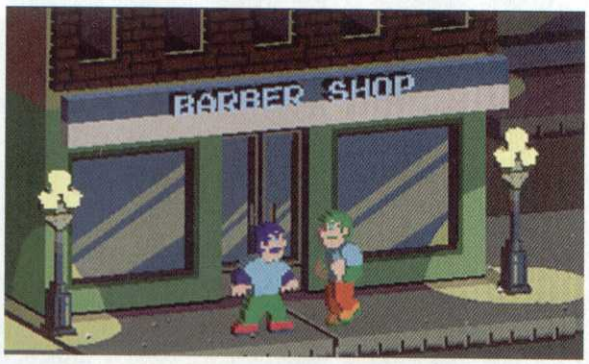
Conclusión
Excelente para todas las edades

Xevious es un juego que no puedes dejar de conocer, sobre todo si te agrada el género de los disparos. Tal vez sea un poco más costoso que los títulos de NES normales, pero no lo lamentas cuando lo comienzas a jugar y te adentras en su desafiante modo de juego.

¡Debes tener buenos reflejos y ojo de halcón para competir en este juegazo!

EVERYONE E
Violencia animada

© Nintendo



▲ ¡Esto sí es pelea callejera!

▲ ¡Aguas! ¡La justicia!... hagámonos patos.

▼ Saboreando la victoria.

NES 1986

Urban Champion

Sin hadokens, ultras ni fatalities: ¡a puño limpio!

Sencillo pero sumamente divertido

¡Le faltó un final!

Cuando hablamos de juegos de peleas, siempre pensamos en **Street Fighter**, **The King of Fighters** o **Mortal Kombat**, pero pocas veces recordamos que también hubo títulos como **Urban Champion**, una propuesta que a pesar de que es increíblemente sencilla, te divertía bastante con su genial estilo de juego y desafío siempre constante.

La premisa es muy simple: dos sujetos se ven en la calle para determinar cuál de ellos es el más fuerte. Para vencer, debes arrojar a tu oponente a una alcantarilla, y así dejarlo fuera de combate de manera definitiva. Claro que para lograrlo primero deberás noquearlo de una pantalla a otra.

Tienes dos intensidades de golpe, uno rápido, pero débil, y uno fuerte y lento. Éste último es el que derriba al oponente con la finalidad de acorrarlo hasta la fatídica coladera. Puedes poner defensa alta y baja, para bloquear los ataques, así que la victoria depende de cómo reacciones para lanzar puñetazos mientras bloqueas los de tu oponente. La diferencia es que aquí no hay saltos, poderes ni mucho menos movimientos para matar a tu adversario. Se trata de una pelea sin cuartel hasta que el último hombre quede en pie.

Conclusión
Genial para los fans de las peleas

Tal vez te parezca demasiado simple cuando lo comparas con algún título actual, pero definitivamente tiene su encanto y vale la pena que lo conozcas, especialmente ahora que está con su modalidad en 3D. El problema es la repetición pero, no todo puede ser perfecto...

Este juego tiene de todo: acción, intensidad, reto ¡y humor!

E 10+ Violencia animada

© Nintendo

▼ ¡Nada como correr contra los demás competidores!

▼ El modo de edición de pistas permite crear tus propios desafíos.

▲ Este juego ha tenido muchas adaptaciones, hasta una genial para el Game Boy Advance.

NES 1984

Excitebike

¡Siente la velocidad!

Diversión sin límites

Excelentes valores físicos

En el legendario mesías de los videojuegos vimos nacer muchas franquicias geniales, entre las que destaca este título que no pedía nada a otros del género de carreras. En **Excitebike**, la temática es simple: debes llegar a la meta rompiendo los tiempos de tus rivales. El problema es que no será fácil, pues además de que puedes chocar contra los otros corredores, los obstáculos de las pistas serán el principal peligro mientras aceleras al máximo buscando el primer lugar.

Pero el encanto de este juego no radica en sólo esquivar a los contrarios, como pasaba en la mayoría de los títulos similares, sino que también en **Excitebike** debías cuidar el sobrecalentamiento del motor al utilizar el turbo; si te excedías, debías esperar a que se enfriara la máquina, lo cual resultaba una pérdida de valioso tiempo. También podías controlar la inclinación de tu motocicleta, para brincar mejor los obstáculos, ganar velocidad en el aire y aterrizar con estilo para evitar una caída grave que te alejaba bastante de la pista.

Cuando esto pasaba, era muy divertido ver a tu corredor apresurarse para llegar a su vehículo; para ayudarlo, podías presionar repetidas veces los botones, haciendo que se moviera velozmente al correr. Todos estos elementos hacían de esta entrega una experiencia singular; correr, esquivar, saltar y, sobre todo, la opción de poder editar tus propios circuitos, con la cantidad de obstáculos que quisieras. Jugarlo en 3D le da un toque todavía mejor, así que no lo dejes pasar por nada del mundo.

Conclusión
Infaltable

Este un juego tanto divertido, como desafiante; que no dudo en recomendar, al igual que otros de la serie **3D Classics**. Recuerda que me puedes contactar por correo a: panteoncn@revistaclubnintendo.com y en Miiverse o Twitter me encuentras como: PanteonCN ¡Estamos en contacto!

EVERYONE E
CONTENT RATED BY ESRB

© Nintendo

por Juan Carlos García "Master"

▼ El Pokémon tipo hada más poderoso de todo el juego.

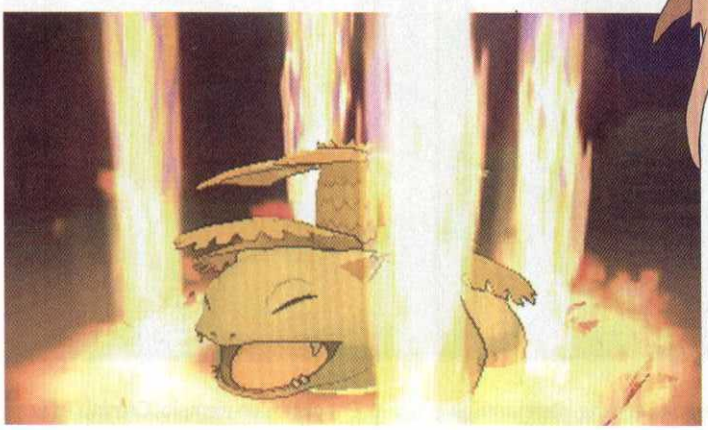
Entrenamiento maestro

Conoce los secretos para criar un Pokémon al máximo de sus capacidades en cada categoría

© 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK

◀ Piensa muy bien a cuál de los tres vas a incluir en tu equipo titular.

▲ Las Mega Evoluciones pueden ser armas de doble filo.



◀ Incluye en tu Pokémon ataques ajenos a tu tipo.

Es tiempo de hablar de **Pokémon**, de ese divertido juego que muchos consideran "para niños", pero que en realidad es más complejo que cualquier FPS para otras plataformas; es un verdadero desafío llevar a un Pokémon al máximo nivel.

Les comentaré varios aspectos que hay que tomar en cuenta para conseguirlo, pero lo primero que debemos aprender es que un Pokémon en nivel 100 no representa a un Pokémon perfecto. Ese es un error muy común en las personas que comienzan a jugar, piensan que el poder de las criaturas tiene que ver con el nivel, lo cual no es del todo cierto, infuyen otros valores.

Lo importante es la genética de los Pokémon, todos son diferentes; prueba atrapando dos del mismo tipo en idéntico nivel y verás que aun así sus estadísticas son muy disparejas.

Esto se debe a los valores individuales (IVs) de cada uno, que determinan qué tan fuerte puede crecer.

Se tienen seis características principales para cada Pokémon, pueden tener un máximo de 31 puntos en cada una. Al conseguir esto, el Pokémon puede ser perfecto y alcanzar su máximo potencial en dicho apartado.

Ahora bien, seguro te estás preguntando cómo saber si tiene el máximo de IVs para la categoría que deseas. Pues bien, al atraparlo y ver sus datos, notarás unas figuras geométricas junto a su nombre, éstas son el indicador; mientras más figuras tenga de color oscuro, mejor Pokémon es.

Resulta muy complicado tener un **Pokémon** salvaje con todos sus IVs al máximo; de hecho, es prácticamente imposible. Tendrás mucha suerte si logras encontrar alguno con dos o tres IVs favorables para su entrenamiento, por lo que esta parte es realmente un trabajo muy importante.

Pokémon Bank

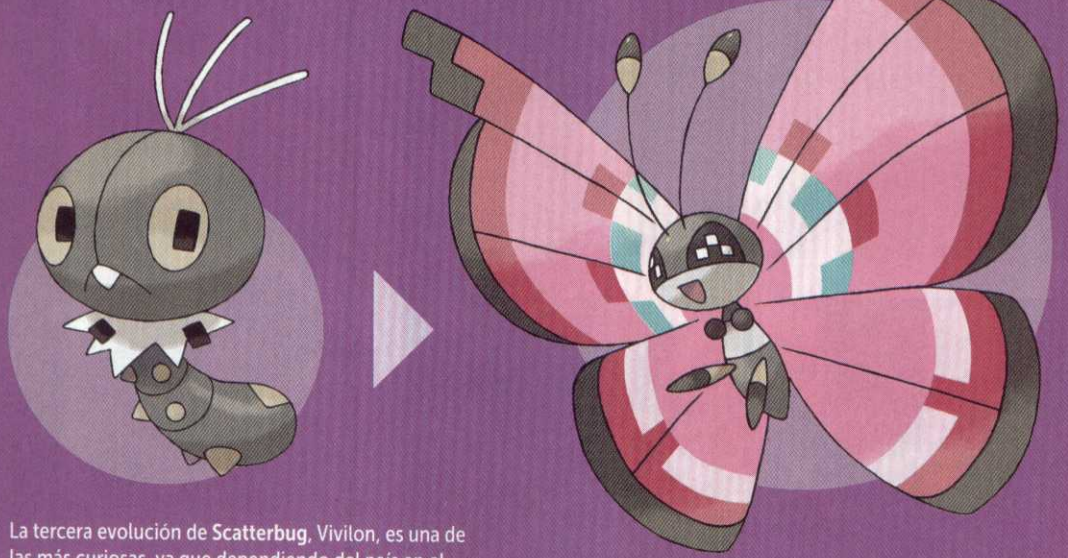
Celebi, el famoso Pokémon de la segunda generación, será un regalo para todos los que adquieran el servicio Pokémon Bank.

◀ Espera el momento correcto para usar tu Mega Aro.

▲ **Shedinja**, pronto te comentaré de este gran Pokémon.

Evolución especial

Diferentes colores para la mariposa



La tercera evolución de **Scatterbug**, Vivilon, es una de las más curiosas, ya que dependiendo del país en el que lo hagas, tendrá distintos colores.

▲ Las probabilidades también juegan en los combates.

▲Éste era el momento para Mega Evolucionar.

Entremos a la parte interesante, la crianza. Para lograr que nuestros Pokémon tengan más de tres IVs, es necesario llevar dos con buena naturaleza a la guardería, para que los huevos que nos dejen hereden la genética de sus padres.

Suena simple pero esto te puede tomar un buen rato, así que una buena manera de conseguir Pokémon con buena naturaleza es mediante el intercambio. Claro que tienes que ofrecer algo bueno, así que yo te recomiendo que coloques Pokémon Shiny; es decir, los que son de un color distinto al que tienen normalmente. En siguientes ediciones te explicaré cómo obtenerlos.

El entrenamiento comienza realmente en este punto, cada Pokémon es fuerte en un apartado, y con base en eso debes decidir qué IVs son los que vas a subir al máximo; no se pueden tener los seis, lo normal es enfocarte en sólo dos de estas cualidades especiales.

Pongamos un ejemplo, Greninja es uno de los personajes más rápidos de todo el juego, sólo superado por Jolteon, esto tomando como referencia sus Puntos Base y sin contar legendarios.

Lo ideal es subir sus IVs en velocidad y en combate especial, ya que no tiene ataques normales de contacto físico. La mayoría que puede aprender son especiales, así que con esto en mente se suben al máximo esos dos aspectos con IVs favorables.

Muchas personas tienen la idea de que el equilibrio representa un Pokémon fuerte, pero no es así, debes pensar en las fortalezas y en qué factores lo pueden dañar, sólo así lograrás un Pokémon fuerte. Podrás notarlo en la gráfica del Super Entrenamiento, no importa que se disparen sólo dos aspectos; eso, de hecho, representa que lo estás haciendo bien, de otro modo no eres realmente fuerte en algo, y tu nivel no va a subir mucho.

Fortalece a tu Pokémon en los apartados que realmente vayas a aprovechar, no los desperdicies

Difícil elección
Pokémon de otra era

Dependiendo del fósil que lleves al laboratorio, puedes tener a uno de estos dos Pokémon, **Tyrunt** y **Amaura**, con cualidades diferentes.

© 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK

Defensa perfecta

Aegislash es uno de los Pokémon más fuertes que existen en el juego, gracias a su gran defensa y ataque.

El problema en generaciones anteriores de Pokémon era que cada batalla que tuvieras te daba Puntos de Esfuerzo (que son los que determinan que IV va a subir). Pero esto no era evidente, es decir, tenías que investigarlo por tu cuenta, saber qué Pokémon daba que PE, para así potenciar ese aspecto de tu Pokémon. Por fortuna, en la sexta generación esto, aunque puedes seguirlo usando, ya no es necesario, gracias al Super Entrenamiento. Ahí decides de forma clara qué cualidad va a recibir el mayor número de PE.

Si te gusta hacerlo de manera tradicional, derrotando Pokémon, lo que puedes hacer es buscar contagiarte de Pokérus, el virus que ayuda a tus Pokémon para que reciban el doble de PE por Pokémon derrotado. De esta forma, si identificas cuál criatura te da los PE que necesitas, subirás sus estadísticas al tope mucho más rápido, gracias a Pokérus.

Hablando de este virus, es importante que si deseas conservarlo y seguir infectando a tus Pokémon para entrenarlos en un futuro, guardes al Pokémon con el virus en las cajas de la computadora antes de la medianoche. Pasada esta hora puedes retirarlo y seguir con la infección, pero siempre recordando que al menos uno debe estar en la caja a las 12:00.

La parte final del entrenamiento es la elección de los movimientos, insisto, eso debe hacerse siempre considerando al tipo de **Pokémon**.

Supongamos que tenemos a **Alakazam**, su Ataque Especial en base es muy alto; si subimos esta cualidad, no tiene ningún sentido usar ataques físicos, ya que los combates especiales serán los que al final te den la victoria. Lo mismo ocurre con las características de Defensa Especial y Defensa, piensa en qué le va a afectar, contra qué es débil y sube esos estatus.

Espero que estos consejos te sean de utilidad, es la base para conocer la faceta competitiva de Pokémon. Puedes hacerme llegar tus comentarios a mi correo, juang@revistaclubnintendo.com, en Twitter como @MasterKiraCN y en Miiverse me encuentras como Master MX. Si deseas retas Pokémon, sabes cómo encontrarme, pasa un excelente mes.

Antes de llegar a nivel 100, realiza el Super Entrenamiento con tus Pokémon

▼ Un ataque efectivo hace la diferencia entre ganar o perder.

Suscríbete hoy mismo

C • L • U • B Nintendo®

Revista Oficial

Obtén 25% de descuento

sobre el precio normal de $384

© 2013 Nintendo

Hazlo *on-line* en

clubnintendo.tususcripcion.com

Llámanos y te informaremos sobre las diferentes formas de pago.

Teléfono: 01 800 REVISTA (7384782)

¡Con gusto te atenderemos!

Recibe 12 ejemplares al año por sólo

$288

Vigencia: Abril 4 de 2014 CLUB23/03-8058

DONKEY KONG COUNTRY™ TROPICAL FREEZE

C • L • U • B Nintendo®

Revista Oficial

© 2014 Nintendo

MARIO PARTY™ ISLAND TOUR

C • L • U • B Nintendo®

Revista Oficial

© 2013 Nintendo

EL GREMIO

Por Alejandro Ríos "Panteón"

La aventura continúa

La vida de un cazador está llena de retos peligrosos en los que no puedes dejar de mantenerte en forma para sobrevivir. Tal vez hayas vencido a algunos monstruos, pero siempre es bueno tener algunas tácticas bajo la manga que te ayuden a mejorar habilidades y jugar todavía mejor. ¡Toma tu arma y vamos a Moga!

Caza inteligente

Llevando la experiencia a un nuevo y más intenso nivel

Las diferentes misiones dentro de **Monster Hunter 3 Ultimate** nos han mantenido bastante ocupados, aunque con algo de práctica y mejorando tus armas y armaduras es posible aprender a matar a las criaturas más eficientemente. No obstante, es muy posible que ciertos monstruos te den bastantes problemas, especialmente cuando quieres acabarlos más rápidamente, porque estás esperando que te den alguna parte para forjar nuevas armaduras o subir de nivel tu arma. A sabiendas de esto, decidí enfocarme en darte algunos útiles consejos que me han servido mucho al momento de estar frente a frente con los animales más feroces y difíciles. Pero no creas que son jugadas que sólo se pueden usar en Moga, o cazando sólo, puedes usarlas en conjunto con tus amigos para que puedas incrementar las posibilidades de victoria y obtengas más fácilmente las partes que necesitas. Toma en cuenta que debes ir bien preparado para tener cierta ventaja en contra de algún tipo específico de monstruo, pero no me refiero sólo a los elementos como fuego, hielo, etcétera, sino también a los ítems que los afectan.

También es necesario que no te fíes de una forma de juego, pues a veces las cosas se ponen más difíciles cuando se trata de una subespecie. Procura no confiarte y tener en mente que el realismo del juego hace que no siempre las presas actúen igual. Vamos a ver ahora algunos consejos con ciertos monstruos para que te des una idea y tú mismo trates de establecer maneras para vencerlos más fácilmente, teniendo siempre presente que dependiendo del arma que uses y tu estilo, será como te irás adaptando a cada situación dentro de las misiones a cumplir.

© Capcom

¡Todos son enormes!

Aquí están los monstruos de **Monster Hunter 3 Ultimate**

Especies y subespecies

Algunos monstruos son únicos, mientras que otros tienen variantes. Notarás que no aparecen en esta comparativa **Rathalos Plateado**, **Lagiacrus del Abismo**, **Alatreon** ni **Miralis Funesto**, ¡pero sí existen dentro del juego y son muy difíciles!

Puedes usar el pico en la maza de la cola del **Buramboros**.

El **Lagiacrus Marmóreo** pelea casi todo el tiempo en tierra.

Dependiendo del arma que uses, serán las ventajas para obtener los ítems que necesites

▲Los Shakalakas te ayudarán mucho en combate. ¡Sube sus niveles!

Armamento correcto

Lógicamente, todos tenemos un tipo de arma específica con la que nos sintamos seguros, pero esto no siempre ayuda al momento de querer conseguir algún ítem específico. Hay que recordar que el porcentaje para obtener una piedra, manto, hueso, o cualquier otro, depende de qué parte del monstruo cortes, también varía si lo matas o lo capturas.

Esto nos lleva a lo siguiente: si necesitas algo que se obtiene de cortar la cola de un monstruo, entonces un martillo, flauta, o ballesta serán poco recomendables. En cambio, una gran espada o espada larga te permitirán cercenar dicha parte y poderla tasar. Ahora bien, si buscas romper la cabeza de un Barroth o los cuernos de un Lagiacrus, entonces las armas de impacto harán el trabajo mucho mejor que las de hoja filosa. Por otro lado, si usas cuchillos dobles, te costará mucho cortar la cola a un Deviljho, pues no es fácil alcanzarlo por su altura. Para cubrir estas desventajas al jugar en equipo, es recomendable que lleven armas de ambos tipos, así podrán auxiliarse y cortar/romper las partes de cada criatura más fácilmente.

Ahora, si vas solo, procura tener una estrategia para que te ayude. Por ejemplo, si llevas armas cortantes, apóyate en las trampas y las bombas de barril; su poder explosivo podrá romper lo que tu espada no pueda tan fácilmente. En lo personal, uso la gran espada, porque además de que corta, tiene buen impacto, pero en ocasiones esto no es suficiente, de tal manera que necesito usar explosivos.

Las bombas de luz te sirven de maravilla para derribar a un Rathalos que esté en el aire; cuando las lanzas, éste se aturde y queda vulnerable en el suelo, listo para que le cortes la cola o le pegues en la cabeza o alas. Pero esta técnica no es tan útil si quieres usar bombas, porque se recupera rápidamente. Las sónicas te ayudarán con enemigos que se ocultan en la arena, como el Diablos; si las empleas correctamente, saldrá a la superficie dejando sus colmillos expuestos. Cuando es posible, los aparatos y las armas adicionales te ayudarán a romper partes de los monstruos, como las bombas y ballestas con el Jhen Moran, o el mata dragones contra Ceadeus. Toma en cuenta que si lo que buscas es romper/cortar, procura no usar armas con ventaja elemental sobre el monstruo.

Es posible usar el pico en el **Uragaan** cuando está caído.

El **Ceadeus Barba Dorada** requiere de paciencia y habilidad.

Jugadas de maestro

Ya había dado unas técnicas con trampas y bombas, pero tengo unas mejores que me han servido bastante, en especial para romper partes duras de un monstruo. Combina Bomba de barril grande con Pez frágil, así obtendrás una bomba todavía más poderosa que la roja; ahora, pon una trampa escollo y sitúa las dos bombas plus para que las estalles con una amarilla. No te preocupes si se libera, coloca dos rojas normales y detónalas; ¡verás el gran daño que le ocasionarás!

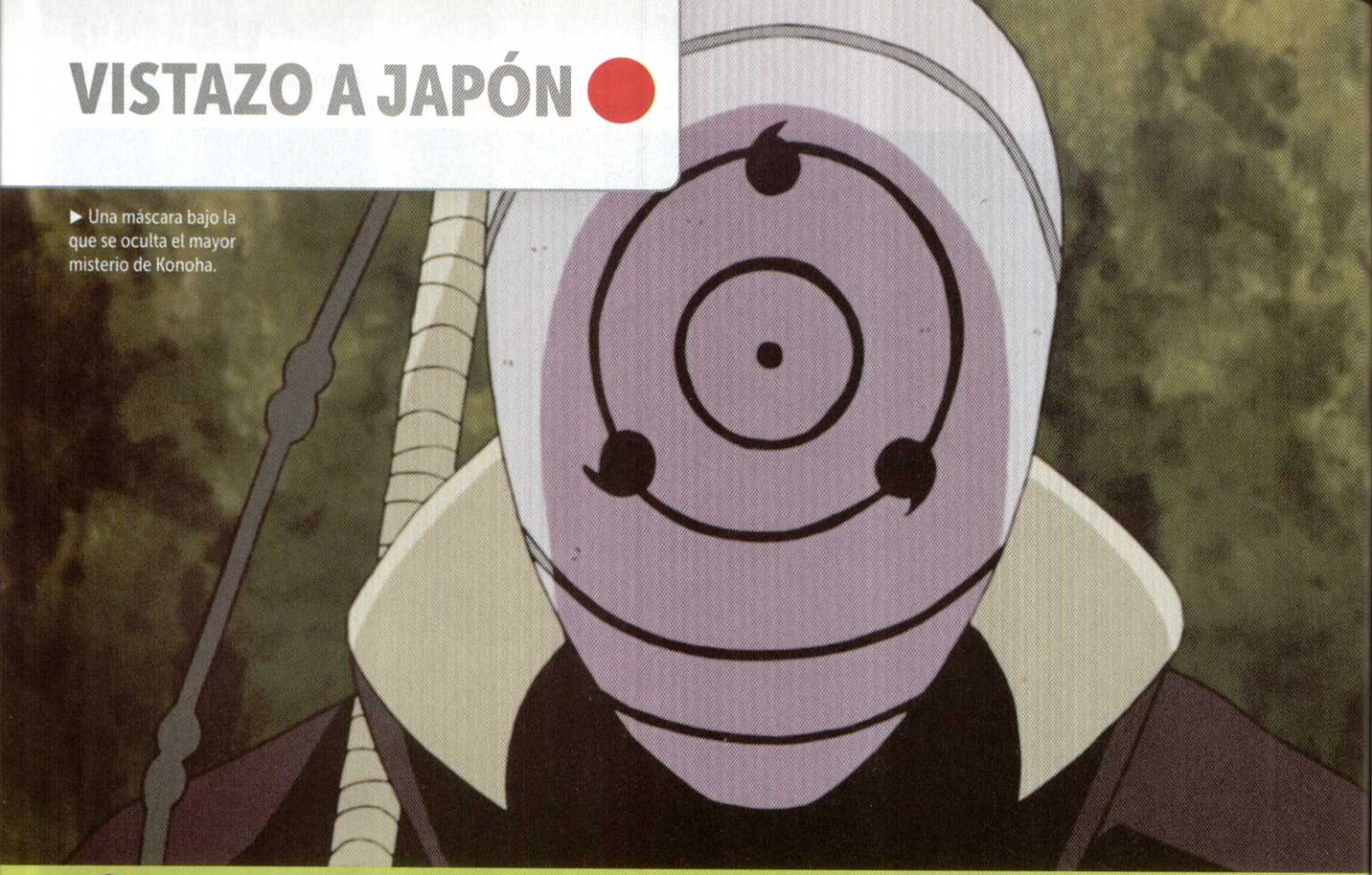
Esta otra jugada surgió de una cacería con Hugo y Master; estábamos tratando de hacer que un Rathalos Plateado cayera en una trampa de choque, pero no dejaba de volar. En ese momento, pusimos dos bombas rojas y las detonamos justo sobrevolando la trampa; esto lo derribó, y además de que pudimos atacarlo, al levantarse quedó inmovilizado por la trampa, listo para golpearlo o capturarlo.

Es posible que pongas una trampa para que caiga un enemigo, y justo cuando se active, que otro jugador coloque otra. De esta forma, el monstruo no tendrá oportunidad para correr, pues caerá en las trampas consecutivamente. Sólo procura avisar si vas a detonar una bomba, pues podría alejar a los demás y se perdería la oportunidad de impactar a la criatura.

Lo más recomendable es que te fijes qué rareza tienen los materiales que necesitas, pues dependiendo de ella será si pueden obtenerse de monstruos de rango bajo, alto o G. Córtarle la cola, rómpele las alas, cabeza y garras (si aplica), y captúralo para que incrementes tus posibilidades para obtener los ítems. También come algo antes de la misión que te active algunas habilidades como gato afortunado, por ejemplo. Ir acompañado a Tanzia te dará la ventaja de matar más monstruos para que tengas más oportunidades. ¡Juega en línea con tus amigos!

¡A cazar sin cesar!

Esto es todo por ahora. No te olvides que vale la pena que guardes materiales para forjar armas y armaduras de rangos más altos. Trata de sobrevivir con una de rango alto y guarda lo demás para las de rango G. Recuerda que me puedes contactar en Miiverse como PanteonCN, así podremos compartir consejos y, tal vez, ir a Tanzia por unos monstruos. No te des por vencido, ¡ánimo, cazador!



► Una máscara bajo la que se oculta el mayor misterio de Konoha.

Madara Uchiha

La identidad del líder de Akatsuki por fin se ha revelado, te comentamos los detalles del anime **Naruto**

© Nintendo

Antes de comenzar con esta sección, tenemos que decirte que vamos a revelar secretos importantes del argumento. Así que si deseas esperar a verlos por ti mismo, será mejor que no sigas leyendo, sobre todo si no quieres saber quién está tras la máscara de espiral.

Ya que hemos advertido, comenzamos con Un vistazo a Japón. Uno de los más grandes secretos dentro del anime **Naruto** es la identidad de **Tobi**. Sí, aquel miembro de Akatsuki que en un inicio era débil y torpe; de hecho, todos lo hacían menos, como es el caso de **Deidara**, quien por mucho tiempo fue su compañero dentro de la organización. Tiempo después se reveló que era él quien estaba detrás de Akatsuki, que realmente era un personaje poderoso que sólo pretendía ser gracioso para no llamar la atención.

Fue pasando el tiempo y luego de la muerte de **Itachi** se comenta que es en realidad **Madara Uchiha**, uno de los más poderosos ninjas, a quien además se culpa de haber llevado al **Kyubi** a Konoha, para destruirla.

▲ El Uchiha más noble de todo el clan.

▼ Nadie hubiera apostado jamás por **Tobi** en una pelea.

© Masashi Kishimoto / TV Tokyo

◀ **Obito** llegaba siempre tarde por ayudar a las demás personas.

▼ El destino una vez más jugándole una mala pasada a **Obito**.

▲ Una vez más frente al **Kyubi**.

Todo lo anterior, que creímos durante años, es una mentira, no es **Madara Uchiha** quien usa la famosa máscara con un ojo, se trata de... Antes de decirlo debemos situarnos en la última gran guerra ninja; todas las naciones se han unido para hacer frente a un enemigo en común, quien ellos creen que es **Madara**, y a un ejército de personajes traídos de la muerte, entre ellos **Itachi**.

Madara desea traer a la vida al Biju de diez colas, pero **Kakashi**, **Naruto** y **Gai** lo enfrentan para detenerlo. Es una pelea complicada, pero **Kakashi**, usando su Sharingan, daña a **Madara**. **Naruto** se lanza con un clon de sombra para atacarlo, **Kakashi**, con lo que le resta de fuerza logra interrumpir el poder del Sharingan de **Madara**, y **Naruto** por fin logra romper su máscara. Al caer destruida, se revela el rostro, uno que nadie esperaba, se trata de **Obito**, el viejo amigo de infancia de **Kakashi**.

Todos recordamos a **Obito**, un joven de gran corazón, enamorado de su compañera de equipo, **Rin**. Tras una tragedia, la cual comentamos hace un par de meses en esta misma sección, pierde la vida al ayudar a **Rin**, quien se encontraba secuestrada. **Kakashi** también tiene que ver en el rescate; de hecho, él ayuda a **Obito** para que despierte su Sharingan.

Tras un derrumbe, la mitad de su cuerpo queda atrapado, por lo que decide regalar a **Kakashi** su Sharingan; sólo le pide algo a cambio, que cuide a **Rin** para siempre.

Un nuevo poder

Además del Sharingan, existe otro tipo de ojo que es deseado por los ninjas, el Rinnegan, que posee **Nagato**.

Nace una nueva amistad

Naruto controla el chacra del Kyubi

Después de mucho tiempo, **Naruto** por fin consigue que el **Kyubi** que vive en su interior confíe en él y le conceda usar su chacra de la manera que él quiera. En este caso, para derrotar a **Obito**, quien ya se muestra como tal.

El clan Uchiha

Parece que están condenados a sufrir

Sasuke
Tal vez el **Uchiha** más odiado por todos. Su vida no tiene sentido alguno, sólo se guía por el odio.

Shisui
Uchiha que por amor a Konoha entrega su Sharingan a **Itachi**. Un gran gesto de amistad.

Itachi
Es el único miembro del clan que realmente ha luchado por la paz. El mejor ninja de todos.

Traidor
Sasuke, después de conocer la verdad acerca de su hermano, **Itachi**, decide unirse a **Akatsuki** para vengar su muerte.

'Yakusoku'
Palabra que significa "Promesa" en español.

© Masashi Kishimoto / TV Tokyo

Parece una simple promesa, pero en realidad es lo que ha ocasionado que **Obito** quiera crear una ilusión bajo la que todo el mundo viviría feliz.

Tras el accidente, **Madara** lo rescata y ayuda para que se recupere; tiempo después, sale de las sombras para ayudar a **Rin** y **Kakashi**, pero llega al lugar para ver cómo **Kakashi** mata a **Rin**... Sí, así como lo lees, por lo que **Obito**, en ese instante, pierde todo instinto humano, se convierte en un ser que sólo busca recuperar lo que alguna vez tuvo, que es el amor de **Rin**, al menos el que sentía por ella, quien al darle una sonrisa era capaz de alegrarlo y colocar en su vida un arcoíris.

Obito, que era el único **Uchiha** que lejos de preocuparse por sí mismo lo hacía por los demás, ha quedado enterrado. Éste es un nuevo **Obito**, lleno de odio, con el que quiere cuidar y proteger la memoria de **Rin**.

No está solo para conseguirlo, cuenta con **Madara Uchiha**... así es, revivió y ahora está junto a **Obito** para hacer frente al mundo, destruirlo y crear uno nuevo. Si notas, la idea no suena descabellada, al mismo tiempo que no podemos afirmar que **Obito** y **Madara** sean malos, simplemente buscan una manera diferente de ser felices, que a fin de cuentas es lo que el ser humano necesita en este mundo.

Naruto y compañía tratarán de detenerlos, pero ¿podrán hacerlo? ¿Es igual de poderoso el amor que el odio? No lo sabemos, pero lo cierto es que a partir de este punto la serie cambiará totalmente, tal vez haya otros misterios que aún no son revelados, como el que motivó a **Kakashi** para matar a **Rin**. Esperamos que hayas disfrutado de la sección, pronto hablaremos de otros anime que deseas conocer.

Obito sólo pretende ayudar al mundo, a su manera, al mismo tiempo busca su propia felicidad

▲ Los dos ojos mortales unidos en una sola persona.

RETOS

Envía tus récords a la dirección retos@revistaclubnintendo.com, recuerda que también puedes proponer nuevos desafíos para que otros jugadores traten de superarte.

NES Remix

Un título que te reta en todo momento

Debes enviarnos tus mejores tiempos para cualquier minijuego, los mejores serán publicados para que la competencia no termine.

Mario & Sonic at the Sochi 2014 OWG

Pisa el acelerador

Seguramente ya tienes varias medallas ganadas en este divertido título. Pues bien, es el momento de demostrar que eres verdaderamente bueno, mándanos tus logros más importantes.

Super Mario 3D World

Terminando con todas las estrellas

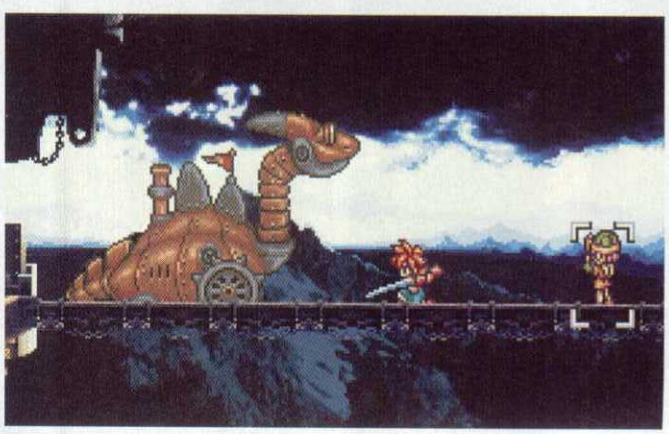
No nos referimos a las estrellas de cada nivel, sino a las que aparecen en tu archivo. Si tienes cinco, te has ganado ya un lugar dentro de esta sección.

▲ Gran héroe a quien todos recordamos.

Chrono Trigger

Una de las obras cumbre de Square Enix

Este reto nos lo envía nuestro amigo Víctor Bolaños, del estado de Oaxaca, quien terminó **Chrono Trigger** en tan sólo siete horas. Todo un logro que está esperando a ser superado, ¿podrás?

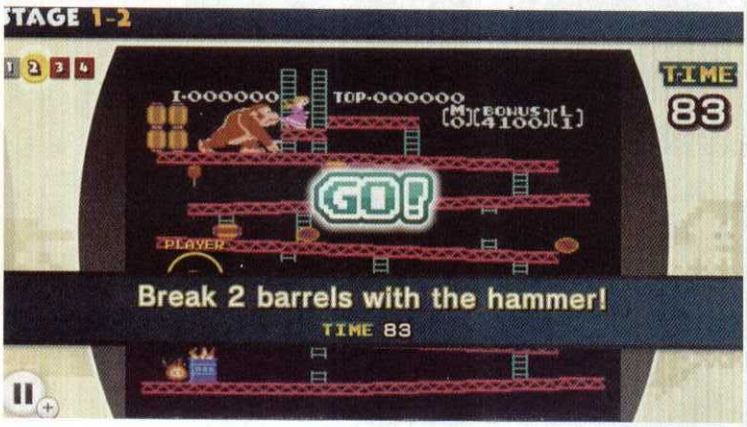


▶ ¿Te crees muy bueno? ¡Es hora de demostrarlo!

NES Remix

¡Grandiosos desafíos al estilo de la vieja escuela!

◀ ¡Junior contra el malévolo villano bigotón!



▲ Los juegos tienen versiones normales y Remix.

◀ Algunos retos son rápidos, mientras que otros no tanto.

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Compendio**
- Jugadores **1**
- Nivel de reto **Alto**

Donkey Kong es un juego muy sencillo de aprender, pero definitivamente se va poniendo más difícil en cada etapa. Para conseguir las tres estrellas es necesario que midas muy bien los saltos, especialmente con los barriles, los cuales debes saltar poco antes de que lleguen a ti. En el caso de los fuegos, bríncalos casi cuando te toquen.

Si deseas mejorar tus tiempos, debes usar el atajo en la escena de los elevadores, el cual consiste en brincar al segundo desde la plataforma de la derecha, y de ahí saltar rápidamente a la siguiente sin seguir el recorrido normal.

Otro consejo que resulta muy útil es que en las escenas donde debes saltar barriles o destruirlos no te quedes en el mismo lugar, o perderás tiempo esperando a que lleguen hasta donde estás. No les tengas miedo, acércate a ellos para que puedas cumplir con los requisitos de la misión.

Donkey Kong Jr.

En esta ocasión es turno de **Junior** enfrentar a **Mario** para salvar a su padre. Lo más recomendable es que te des un tiempo para practicar sus movimientos, pues de eso depende que consigas los mejores tiempos y con ellos tres estrellas, o inclusive el arcoíris.

Hay dos tips básicos para ganar: el primero es que debes arrojar la fruta a los enemigos antes de que se alinien contigo, de esta forma podrás hacer incluso combos y obtener mejores resultados, que serán muy notorios.

Algo más que debes tomar en cuenta es que si vas hacia arriba, será más rápido a dos manos; mientras que al descender, es mejor hacerlo sujeto a una sola cuerda, liana o cadena. Trata de memorizar las escenas para que las pases más fácilmente en las versiones Remix de este juego.

Ballon Fight

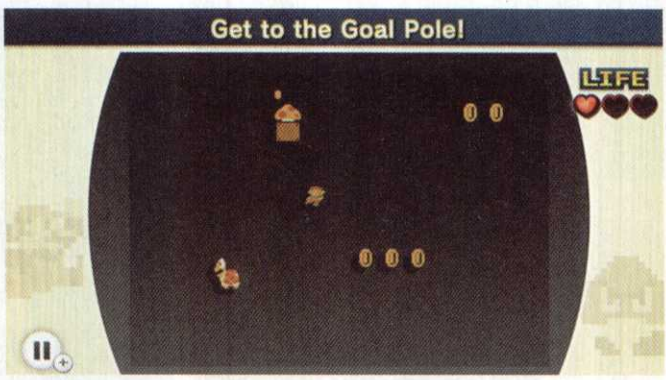
La rapidez será tu mejor arma

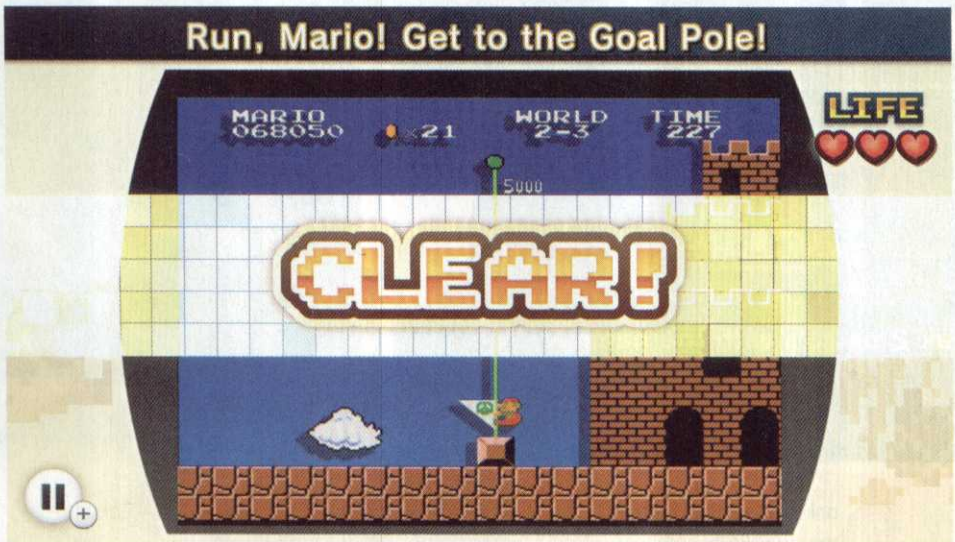
En las escenas donde debes matar a tus enemigos o romper globos, sal del otro lado de la pantalla para ganar tiempo. Cuando vueles, toma las burbujas.

EVERYONE E ESRB
Violencia animada

© 2013 Nintendo

▲ La práctica será decisiva para ganar.





▲ Guíate con los elementos en las escenas Remix.

◀ ¡Olvídate de los puntos, el chiste es la rapidez!

¡Casa llena!

No pierdas la calma, porque los desafíos de **Baseball** requieren de tranquilidad para atinar a la pelota en el momento justo.

Super Mario Bros.

La mayoría de los desafíos de este juego consisten en llegar a la meta, acabar con los enemigos, o bien vencer a **Bowser** en distintas ocasiones. El secreto es no detenerte a tomar cosas, hongos, estrellas, etcétera. Tampoco usar atajos, como en el Mundo 1-2, pues perderás mucho tiempo. Trata de correr sin detenerte, y si es posible, acabar con los adversarios con fuego para que sea rápido y no pierdas tiempo.

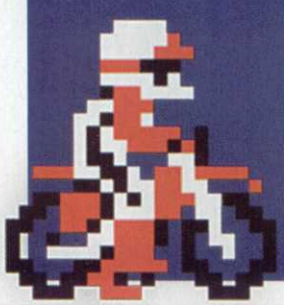
Baseball

En esta entrega necesitarás nervios de acero, pues el chiste es no desesperarte si llegas a fallar. Trata de estar tranquilo para que puedas medir perfectamente cada lanzamiento y logres cumplir con los requerimientos de cada uno de los retos que te irán poniendo.

No importa si no los jugaste en su momento, ¡siguen siendo divertidos!

Excitebike

Todo se vale en estas carreras



Para que logres menores tiempos, inclina tu moto hacia adelante tras un salto, así ganarás velocidad. Si debes derribar a los oponentes, no corras, pues te alcanzarán y serán más fáciles.

Clu Clu Land

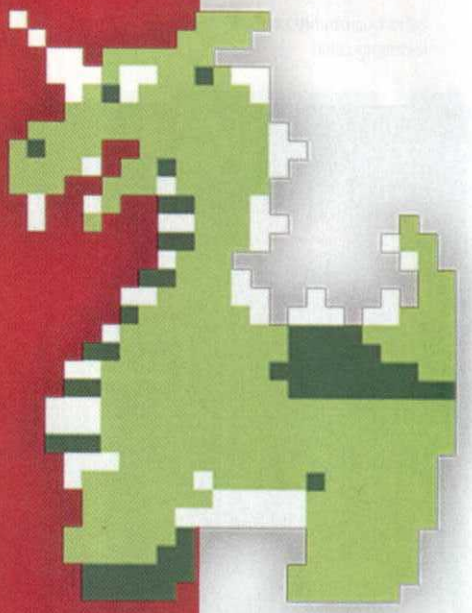
Éste es un título que muy pocos conocen, y por ende resulta mucho más difícil resolver cada misión. La idea es pasar por los sitios indicados para que aparezcan las gemas doradas y, así, completar la figura. El secreto es que te fijes bien, pues por lo regular tienen formas simétricas, lo cual te dará una pista para saber qué hacer. Si debes eliminar a los enemigos, simplemente procura dispararles con anticipación y tener cuidado con las curvas.

The Legend of Zelda

La primera aventura de **Link**

En las escenas donde debes conseguir dinero o corazones, trata de avanzar poco. Si no obtienes lo que necesitas rápidamente, vuelve a empezar, pues puedes alejarte demasiado del objetivo y perderás tiempo en el regreso.

En los calabozos, lleva un registro de qué arma causa más daño a cada jefe y enemigo, así podrás pasarlos más rápidamente. Especialmente, al malvado **Ganon**.



▲ Combina tus ataques y podrás enfrentar mejor a los jefes.

Ice Climber

El principal enemigo de este juego es la movilidad. Mide bien cada salto y podrás tomar las frutas y alcanzar las plataformas más altas sin mucho problema. Sólo ten en mente que para saltar con fuerza es necesario que te encarreres un poco; de lo contrario, tu brinco no tendrá potencia.

▲ Salta antes de que llegue cada plataforma.

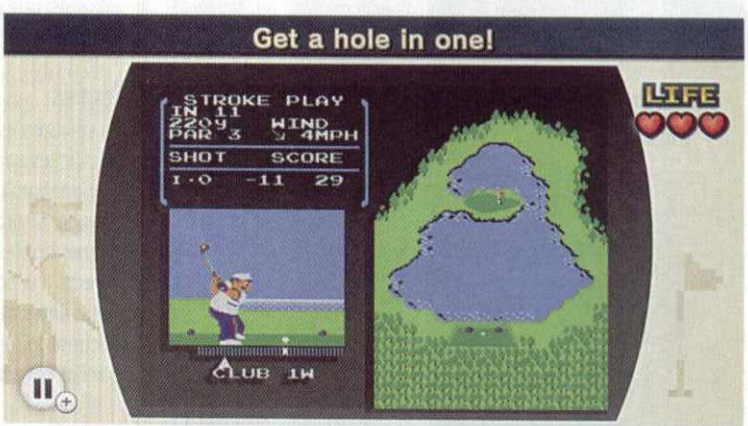
Golf

Lleva un registro de cómo pasas cada una de las etapas, pues así te será más fácil volver a hacer las cosas rápidamente, ¡o de lo contrario, aventarás el control al suelo!

▼ Trata de guiarte con las letras de los palos, así podrás medir mejor.

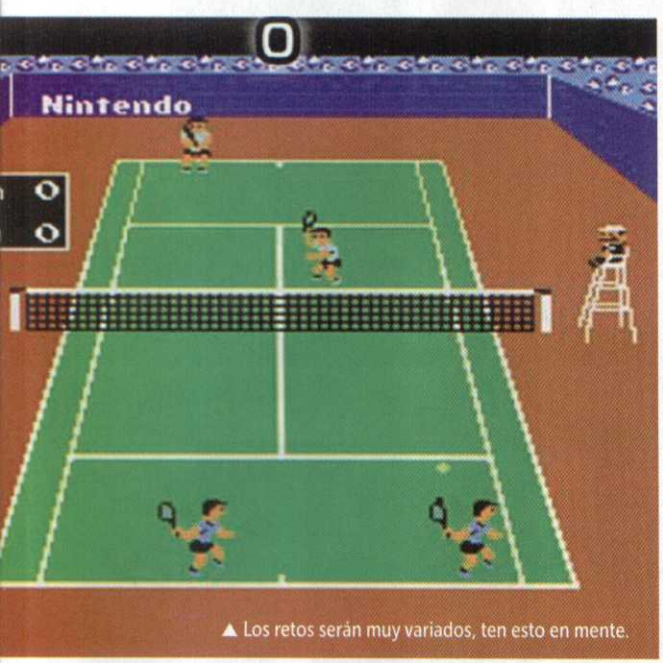
Pinball

En realidad, este juego no es tan difícil, simplemente debes fijarte bien en cómo golpear la bola, para que no caiga y atines a cada elemento para hacer puntos. Es muy útil que en ocasiones detengas la bola con una palanca, así podrás darle el impacto correcto para alcanzar los botadores y demás cosas que te dan puntos.

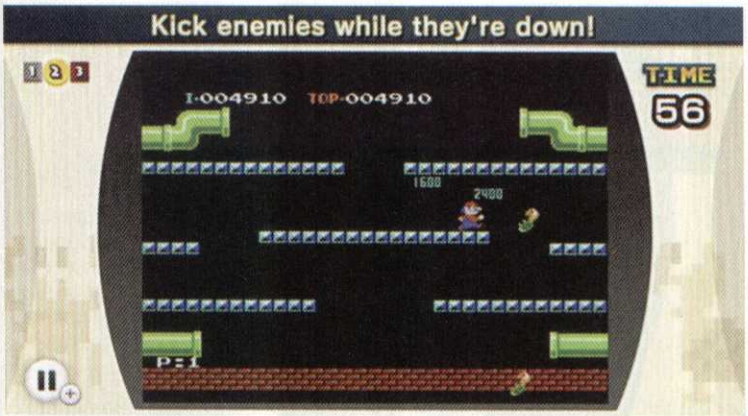


▲ ¡Este juego te sacará canas verdes!

▶ Hay más de una manera de pasar cada una de las etapas.



▲ Los retos serán muy variados, ten esto en mente.



▶ ¡El desafío de cuidar o matar a **Luigi** es divertidísimo!

▲ Tus mensajes en Miiverse se ven geniales con los sellos.

La precisión y rapidez te ayudarán a vencer cada desafío. No dudes en intentarlo de nuevo, pues no hay imposibles

Mario Bros.

En esencia, este juego es muy simple, pero lo que te piden en **NES Remix** no lo es tanto..El secreto es fijarte bien en el patrón que siguen los enemigos, pues de ello depende que los acabes rápidamente y puedas ir progresando. Si ves que te tardas mucho, cambia de técnica, de esta manera verás muy buenos resultados.

Urban Champion

Este singular juego de peleas tiene su chiste. Lo más recomendable es que trates de alejar a tu adversario con golpes rápidos; si se acerca, recíbelo con uno fuerte y podrás lanzarlo al siguiente escenario. Recuerda que donde tenga la defensa será la altura del golpe, así que usa esto a tu favor para vencer a tu oponente.

Tennis

Las cosas en estas escenas no son tan difíciles como parecen. Trata de anticipar bien tus golpes, para que no falles demasiado, especialmente en las escenas dobles. Si logras dar la dirección correcta a la bola, podrás acabar con tus rivales antes de que puedan reaccionar, así conseguirás mejores tiempos y más estrellas para habilitar otros juegos.

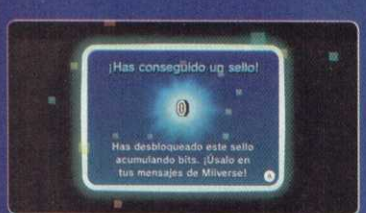
Wrecking Crew

Curiosamente, éste es un caso raro en el que la versión original es sumamente más difícil que los retos aquí presentados. Debes combinar la rapidez del martillo con la vista, pues no hay que romper bloques como si no hubiera mañana, hay que tomar en cuenta el patrón de movimiento de los enemigos.

En las escenas donde hay bombas, fíjate bien que no estés cerca de la explosión, o caerás sin remedio. No olvides que puedes salir por el otro lado de la pantalla para esquivar a los contrarios en este juego. Y en cuanto a **Wario**... bueno, si no es, se parece mucho; no te molestes si te gana en los retos de encontrar la moneda, mejor vuelve a comenzar y podrás ganarle. Inténtalo una y otra vez hasta vencerlo.

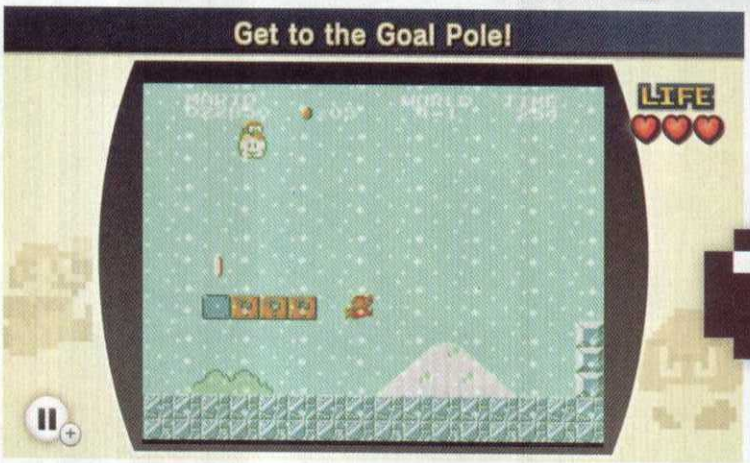
Consigue los sellos

¡Da vida a tus mensajes!



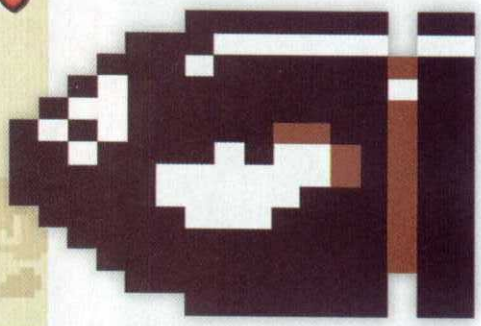
Si quieres conseguir más puntos, recuerda que obtienes el doble en ciertos juegos aun cuando ya los hayas pasado.

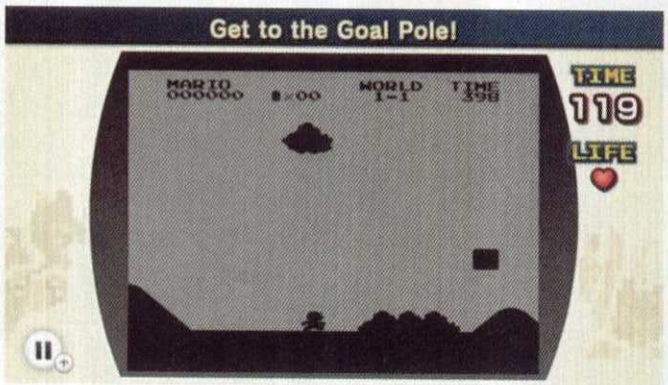
▶ ¿Recuerdas el truco para que **Mario** patine? ¡Ahora es real!

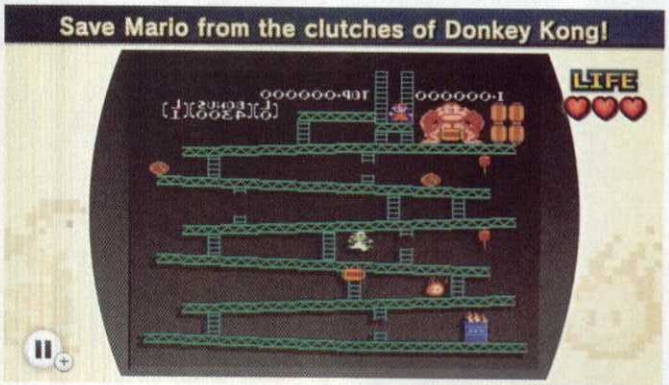


▼ Memoriza cada escena, para que no te equivoques.

▼ ¡Ten cuidado con estas balas gigantes!







▲ ¡**Luigi** también querrá participar!

Remix I

Conforme vayas consiguiendo estrellas y habilitando más juegos, irás abriendo los retos de estos niveles, que consisten en versiones alteradas de los juegos originales. Lo que debes hacer es tener siempre en mente que las leyes no aplican igual, pues en ocasiones sólo podrás saltar en las misiones donde **Mario** corre sin cesar hasta el banderín. En otras, deberás tener cuidado con las escenas que se van oscureciendo, también verás otras en donde las cosas no son lo que parecen.

Lo más curioso de esto es que no puedes confiar en un patrón determinado, pues, por ejemplo, el **Bullet Bill** gigante no siempre sale en la misma posición. Trata de esperarte un poco para que lo esquives.

Remix II

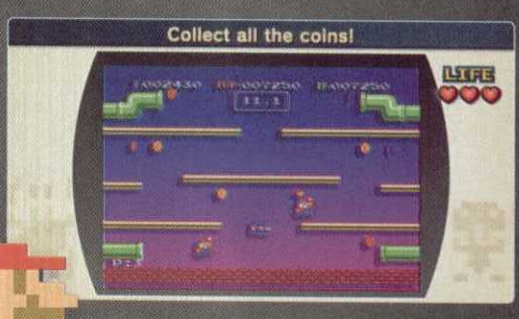
Las cosas se tornan todavía más difíciles y raras en esta nueva tanda de escenas, pues verás cómo la pantalla en la que estás jugando se multiplica al mismo tiempo que se aleja en ciertos desafíos. Asimismo, hay otras donde controlas a dos personajes, o inclusive el escenario se voltea completamente para hacer todo más complicado de lo que era originalmente en cada etapa.

Por si fuera poco, en ciertas partes deberás controlar al hermano de **Mario**, quien tendrá que cumplir cada misión enfrentándose a escenarios cambiantes. El consejo en las partes donde hay que llegar a la meta es el mismo, pues si te detienes a tomar cosas, perderás tiempo valioso. Es mejor correr estando como los plomeros en su versión compacta, pues así evitarás que te alcancen los enemigos y pasarás por los huecos que te dificultan la vida si tomas un hongo para hacerte grande. Con práctica, podrás mejoras tus tiempos y compartirlos en Miiverse.

Bonus

Lo mejor hasta el final

Además de los niveles Remix I y II, habilitarás los de Bonus, que son todavía más complejos y requerirán de toda tu habilidad. No desesperes, sabemos que podrás con todos ellos.



Primero ve por las tres estrellas, entonces podrás pensar en el arcoíris

LLÉVATE DE **REGALO** EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL

DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES y MÁS...

esmas móvil

© Kikoriki, 2012,2013

KIKORIKI

NUEVO

DE REGALO

ENVÍA

CN JUEGO KIKO

AL **42222**

Los niños Kikoriki han decidido convertirse en superhéroes, ¡pero va a ser una tarea difícil! ¡Ayuda a la pandilla a alcanzar la grandeza!

Se prohíbe la reproducción total o parcial, reenvío y/o distribución del contenido. El operador de telefonía celular no es responsable del contenido, servicio ni de la publicidad aquí expuesta. Para descargar imágenes, juegos, videos y tonos el teléfono debe tener WAP configurado y ser compatible. Un tono real es un fragmento de la canción original. Verifica si tu celular es compatible con el contenido que quieras descargar antes de enviar las claves en www.esmasmovil.com. Marcaciones, claves, precios y contenido sujeto a cambio sin previo aviso. El tiempo de entrega del contenido puede variar de acuerdo a la congestión en la red del operador de telefonía celular. Estos servicios son únicamente de entretenimiento, la interpretación y uso es responsabilidad exclusiva del usuario. El costo de los servicios es con IVA incluido, aplica 11% de IVA en ciudades fronterizas. Todos los cargos son automáticos y no pueden invalidarse por errores en las claves enviadas. Verifica costos finales con tu operador telefónico. Si tu celular es de prepago, el costo del servicio se descontara de tu saldo, por lo que este deberá ser suficiente para poder solicitarlo. Si eres usuario con plan de renta mensual, el costo del servicio se cargará a tu estado de cuenta, sólo debes tener activa tu línea. Los nombres de los artistas se utilizan únicamente para identificación del servicio. Televisa S.A. de C.V. © Derechos Reservados 2008.

Costo por solicitud: Telcel $ 88, Isacel $1.06, Movistar $1.09 IVA incluido por mensaje enviado. Con tu suscripción aceptas recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y aceptas el servicio de renovación automática por el costo de $30.26 IVA incluido cada semana. Aplica 11% en Cd. Fronterizas. Este cobro semanal te da 6 créditos para descargar contenido del Club solicitado. Costo por navegación en función al plan contratado con cada operador. Para cancelar el servicio, envía BAJA a la 42222 o directamente en portal WAP. El usuario debe asegurar tener un equipo compatible con el servicio y contenido solicitado. Atención a Clientes: D.F. 5340 2323// Interior 01800 700 3333 gratuitamente desde un teléfono fijo o con costo de llamada local desde teléfonos celulares, de lunes a viernes de 9:00 a 18:00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operadores Celulares compatibles en esmasmovil.com. El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio Comercio Más S.A. de C.V.

LLÉVATE DE REGALO EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL

DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES y MÁS...

esmas móvil

¡Reparte puñetazos a la vieja usanza!...

ENVÍA

CN JUEGO BOX AL 42222

K.O. KID

DE REGALO

SUPER K.O. BOXING 2

NUEVO

Averigua los puntos débiles de cada adversario, esquiva sus ataques especiales y cuando llegue el momento oportuno, ¡túmbalos con tu superpuñetazo para convertirte en EL CAMPEÓN!

Se prohíbe la reproducción total o parcial, reenvío y/o distribución del contenido. El operador de telefonía celular no es responsable del contenido, servicio ni de la publicidad aquí expuesta. Para descargar imágenes, juegos, videos y tonos el teléfono debe tener WAP configurado y ser compatible. Un tono real es un fragmento de la canción original. Verifica si tu celular es compatible con el contenido que quieras descargar antes de enviar las claves en www.esmasmovil.com. Marcaciones, claves, precios y contenido sujeto a cambio sin previo aviso. El tiempo de entrega del contenido puede variar de acuerdo a la congestión en la red del operador de telefonía celular. Estos servicios son únicamente de entretenimiento; la interpretación y uso es responsabilidad exclusiva del usuario. El costo de los servicios es con IVA incluido, aplica 11% de IVA en ciudades fronterizas. Todos los cargos son automáticos y no pueden invalidarse por errores en las claves enviadas. Verifica costos finales con tu operador telefónico. Si tu celular es de prepago, el costo del servicio se descontará de tu saldo, por lo que éste deberá ser suficiente para poder solicitarlo. Si eres usuario con plan de renta mensual, el costo del servicio se cargará a tu estado de cuenta, sólo debes tener activa tu línea. Los nombres de los artistas se utilizan únicamente para identificación del servicio. Televisa S.A. de C.V. © Derechos Reservados 2008.

Costo por solicitud: Telcel $ 88, Isacell $1.06, Movistar $1.09 IVA incluido por mensaje enviado. Con tu suscripción aceptas recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y aceptas el servicio de renovación automática por el costo de $30.26 IVA incluido cada semana. Aplica 11% en Cd. Fronterizas. Este cobro semanal te da 6 créditos para descargar contenido del Club solicitado. Costo por navegación en función al plan contratado con cada operador. Para cancelar el servicio, envía BAJA a la 42222 o directamente en portal WAP. El usuario debe asegurar tener un equipo compatible con el servicio y contenido solicitado. Atención a Clientes: D.F. 5340 2323 / Interior 01800 700 3333 gratuitamente desde un teléfono fijo o con costo de llamada local desde teléfonos celulares, de lunes a viernes de 9:00 a 18:00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operadores Celulares compatibles en esmasmovil.com. El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio Comercio Mas S.A. de C.V.

PAUSA

UnEpic

Juego de rol estilo D&D completamente hablado en español

► Nuevos enemigos te esperan en **DKC: Tropical Freeze**.

© Nintendo

Donkey Kong Country: Tropical Freeze

Continuamos con la información de este espectacular título de Nintendo y Retro Studios. En nuestra próxima edición, te presentaremos *tips* para que le saques el máximo provecho.

Yoshi's New Island

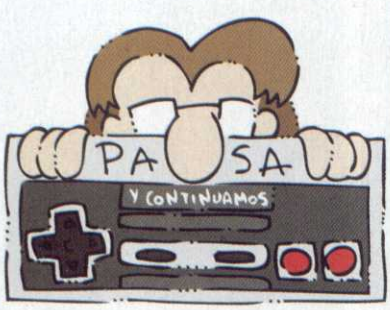
Casi 20 años después de la primera aventura

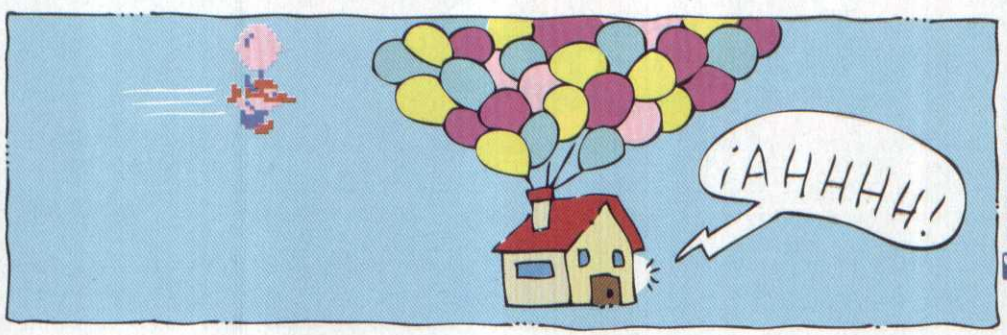
El dinosaurio verde es de los personajes más queridos por parte de los fans de Nintendo. Su carisma le consiguió varios protagónicos y ha colaborado en otros tantos juegos más como invitado. Ahora, volverá con su gran amigo, **Mario**, para enfrentar nuevos retos.

Recarga tu GamePad

¡También tus Wiimotes!

Tenemos esta excelente recomendación de dreamGEAR para los videojugadores que siempre quieren lo mejor. Esta estación de carga te servirá para mantener tus controles con batería, además de que cuenta con una bocina adicional.





TURRILANDIA

® TELEVISA 2013 Todos los derechos reservados.

LOS MIÉRCOLES

PRENDE TUS NOCHES DIFERENTE

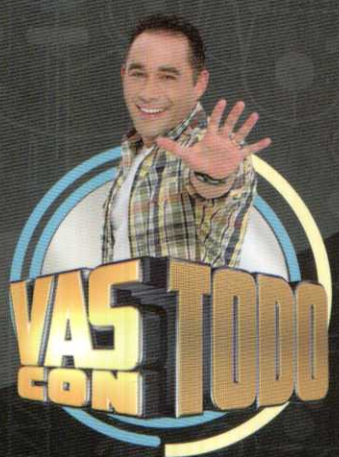
NUEVOS PROGRAMAS

PM 5*

www.pmcanal5.com

SÓLO LAURA G TIENE
LOS VIDEOS VIRALES ¡MÁS EXTREMOS!

9 DE LA NOCHE



¡SI TE SIENTES MUY GALLITO, PRUÉBALO!
CON JUAN JOSÉ ULLOA

9:30 DE LA NOCHE

ROGER TE TRAE LA PARTE
MÁS DIVERTIDA Y COOL DE LOS DEPORTES

10 DE LA NOCHE

@PMCanal5Oficial PMCanal5Oficial

#VUELVETEPM